

Part 01

园区场景导入



园区场景导入

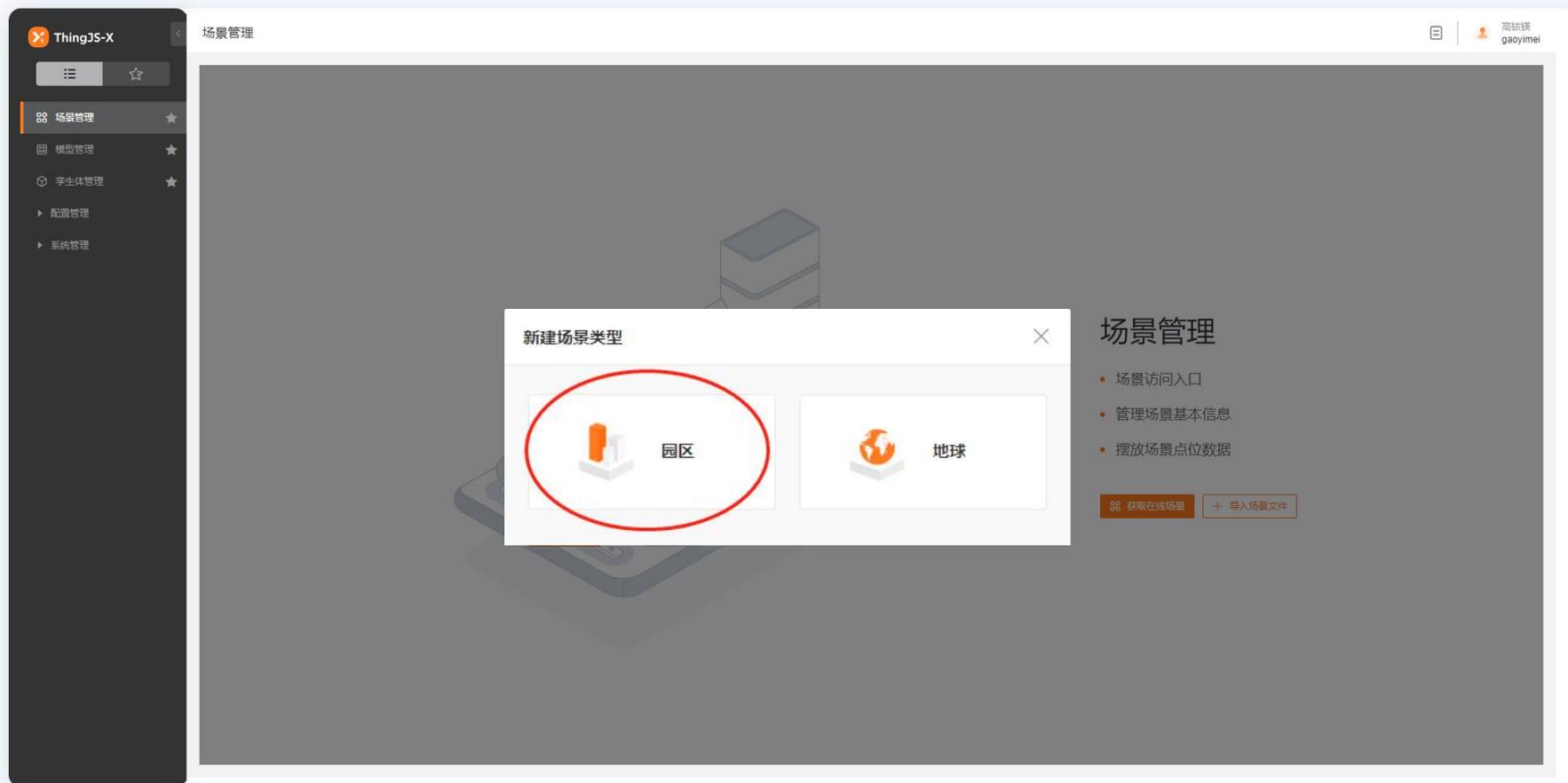
Step1: 导入场景文件

在【场景管理】界面，点击【+ 导入场景文件】。



园区场景导入

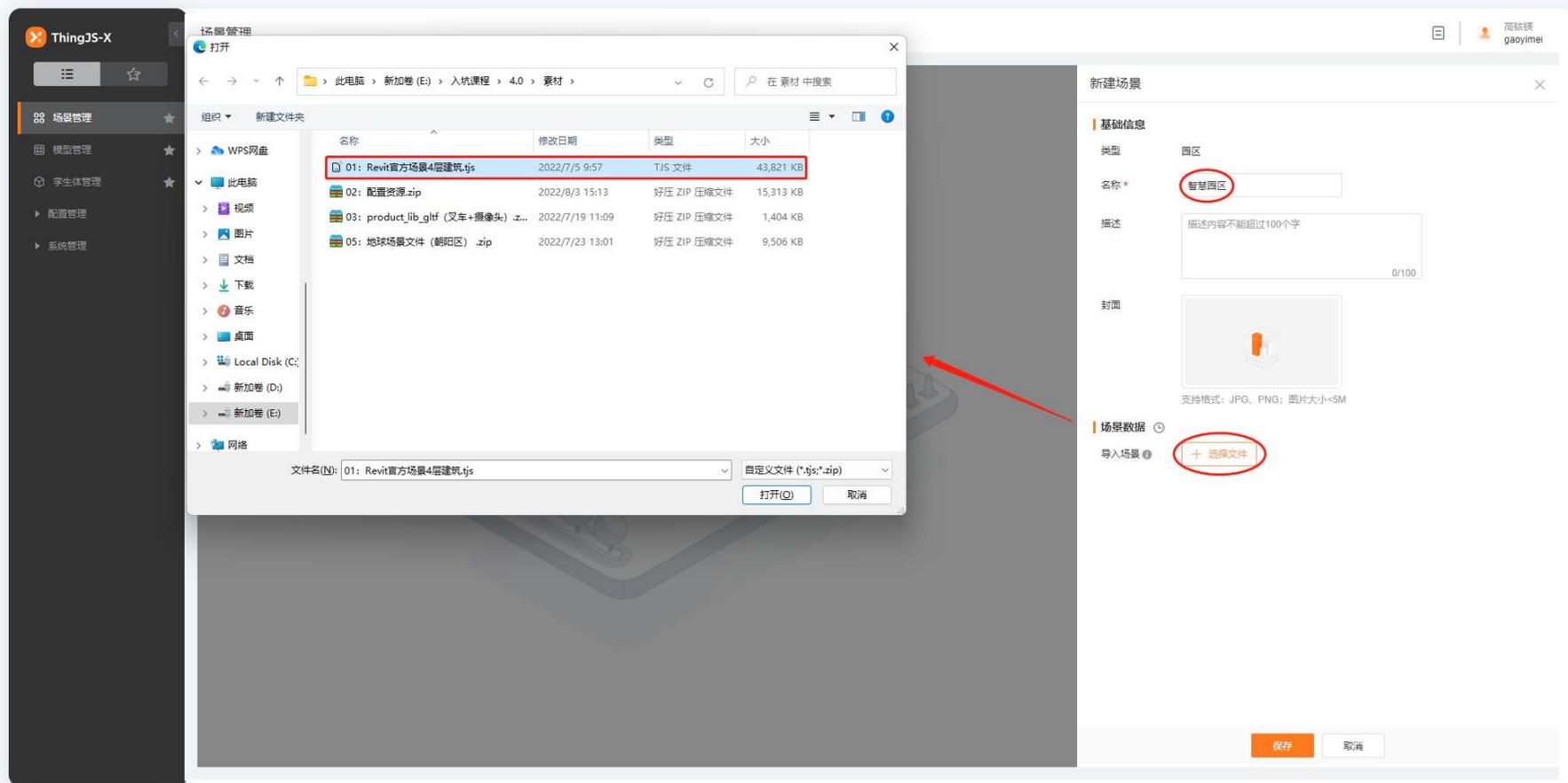
- Step2: 选择新建场景类型
选择新建场景类型为：园区。



园区场景导入

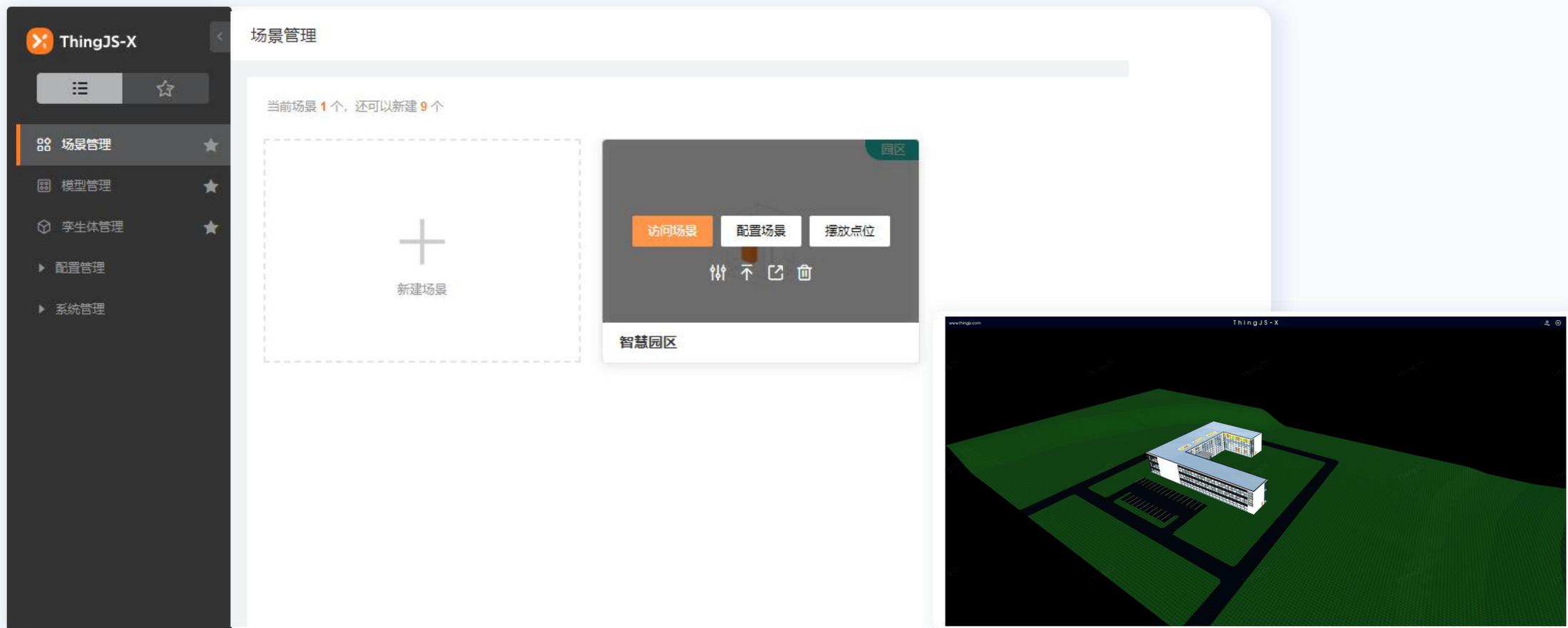
Step3: 选择场景文件

设置场景名称为：**智慧园区**，点击导入场景后面的【+ 选择文件】，选择：**01: Revit官方场景4层建筑.tjs**，配置完成之后点击【保存】。



园区场景导入

- Step4: 查看园区场景
点击【访问场景】，进入前台查看3D园区场景。



Part 02

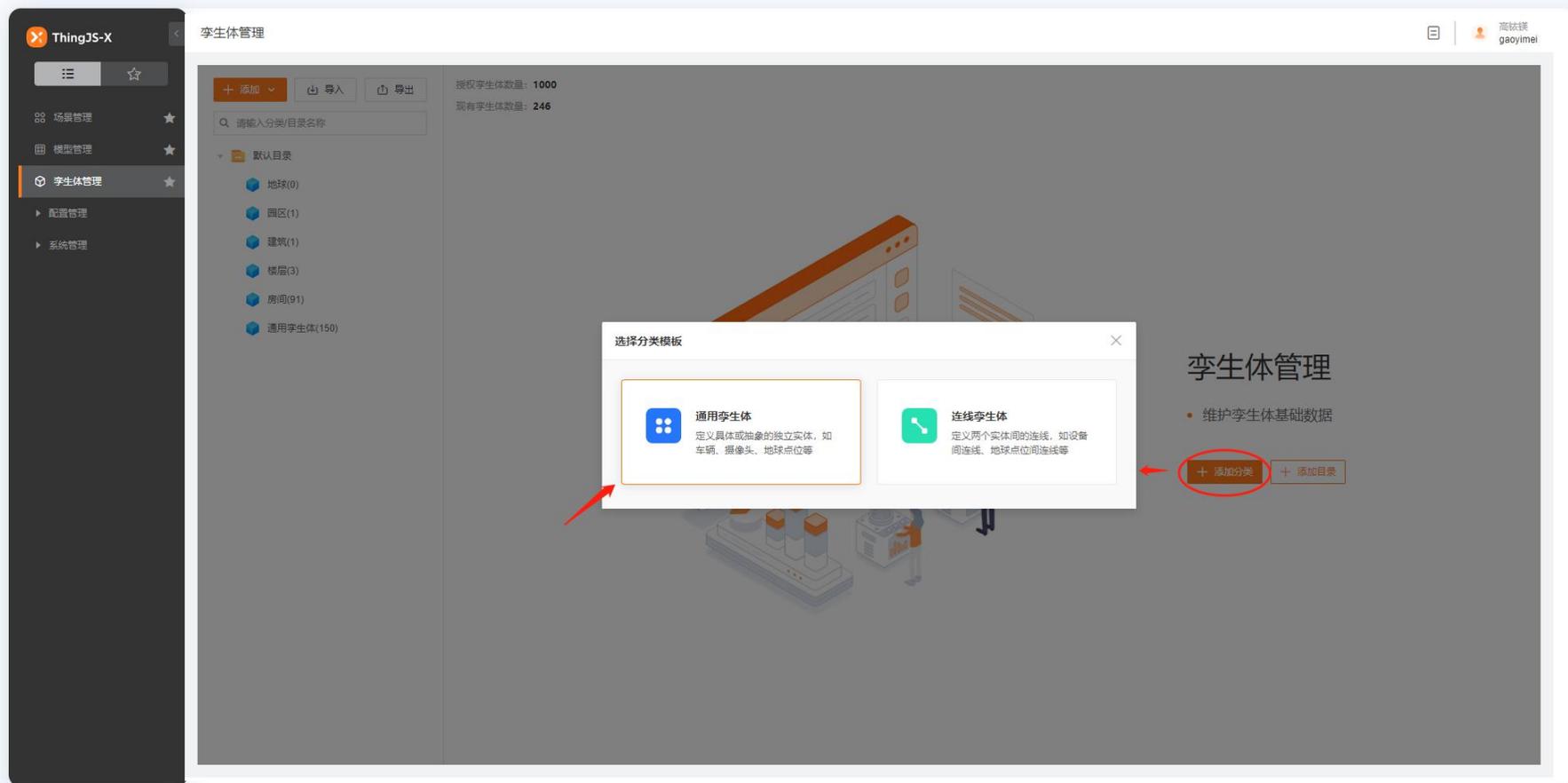
创建孪生体分类



创建“Twin”分类

Step1: 添加分类

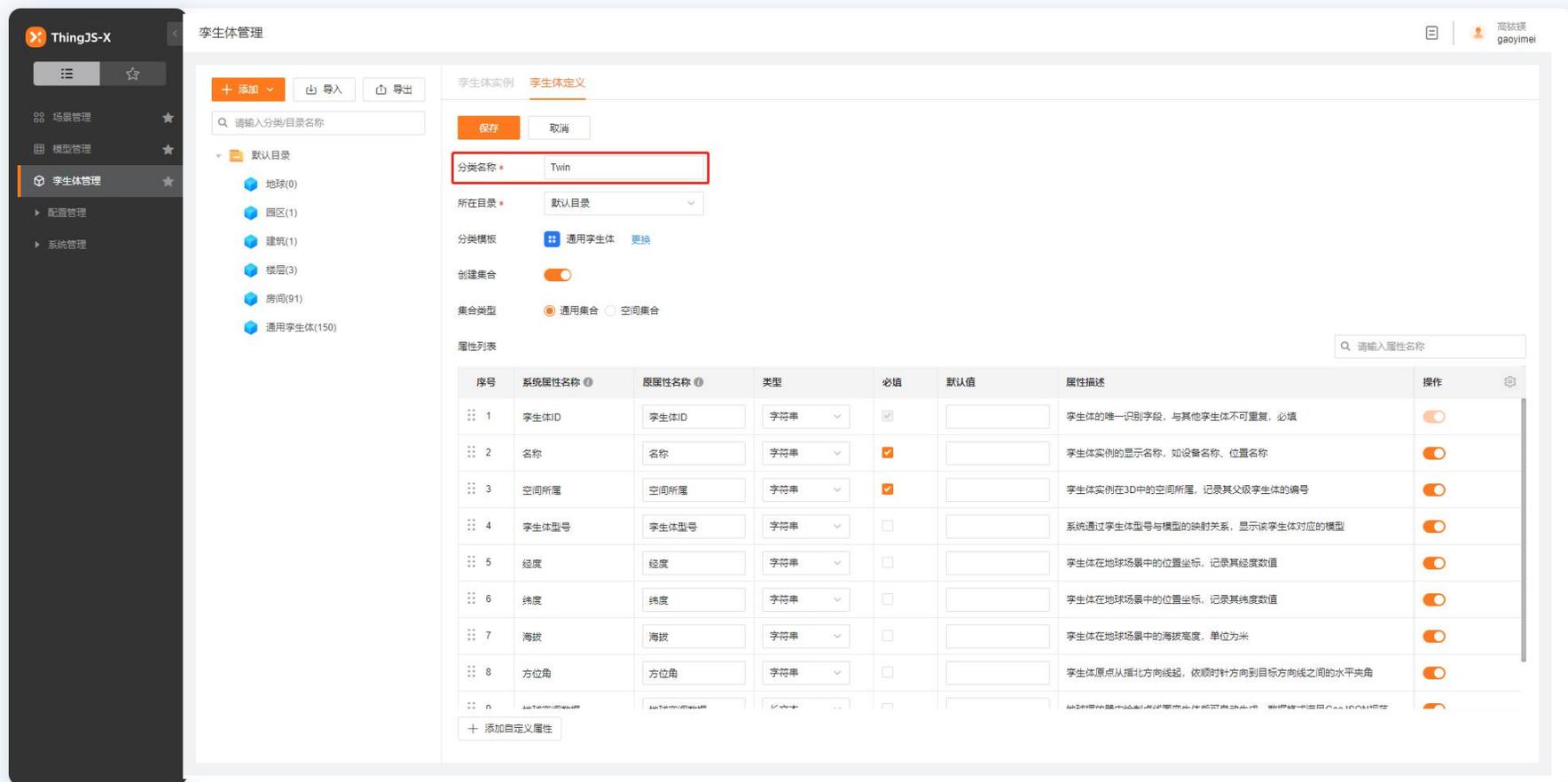
在【孪生体管理】界面，点击【+ 添加分类】，选择分类模板为：通用孪生体。



创建“Twin”分类

Step2: 编辑分类

填写分类名称为：**Twin**，其他配置项使用默认即可，填写完成点击【保存】。



The screenshot displays the '孪生体管理' (Twin Body Management) interface in ThingJS-X. The '孪生体定义' (Twin Body Definition) tab is active, showing the configuration for a new category named 'Twin'. The '分类名称' (Category Name) field is highlighted with a red box and contains the text 'Twin'. Other configuration options include '所在目录' (Parent Directory) set to '默认目录', '分类模板' (Category Template) set to '通用孪生体', and '创建集合' (Create Collection) set to '通用集合'. Below the configuration fields is a table of properties for the 'Twin' category.

序号	系统属性名称	原属性名称	类型	必填	默认值	属性描述	操作
1	学生体ID	学生体ID	字符串	<input checked="" type="checkbox"/>		学生体的唯一识别字段，与其他学生体不可重复，必填	<input checked="" type="checkbox"/>
2	名称	名称	字符串	<input checked="" type="checkbox"/>		孪生体实例的显示名称，如设备名称、位置名称	<input checked="" type="checkbox"/>
3	空间所属	空间所属	字符串	<input checked="" type="checkbox"/>		孪生体实例在3D中的空间所属，记录其父级孪生体的编号	<input checked="" type="checkbox"/>
4	学生体型号	学生体型号	字符串	<input type="checkbox"/>		系统通过学生体型号与模型的映射关系，显示该孪生体对应的模型	<input checked="" type="checkbox"/>
5	经度	经度	字符串	<input type="checkbox"/>		孪生体在地球场景中的位置坐标，记录其经度数值	<input checked="" type="checkbox"/>
6	纬度	纬度	字符串	<input type="checkbox"/>		孪生体在地球场景中的位置坐标，记录其纬度数值	<input checked="" type="checkbox"/>
7	海拔	海拔	字符串	<input type="checkbox"/>		孪生体在地球场景中的海拔高度，单位为米	<input checked="" type="checkbox"/>
8	方位角	方位角	字符串	<input type="checkbox"/>		孪生体原点从正北方向起，依顺时针方向到目标方向线之间的水平夹角	<input checked="" type="checkbox"/>
9	孪生体ID	孪生体ID	字符串	<input type="checkbox"/>		孪生体实例在3D中的空间所属，记录其父级孪生体的编号	<input checked="" type="checkbox"/>

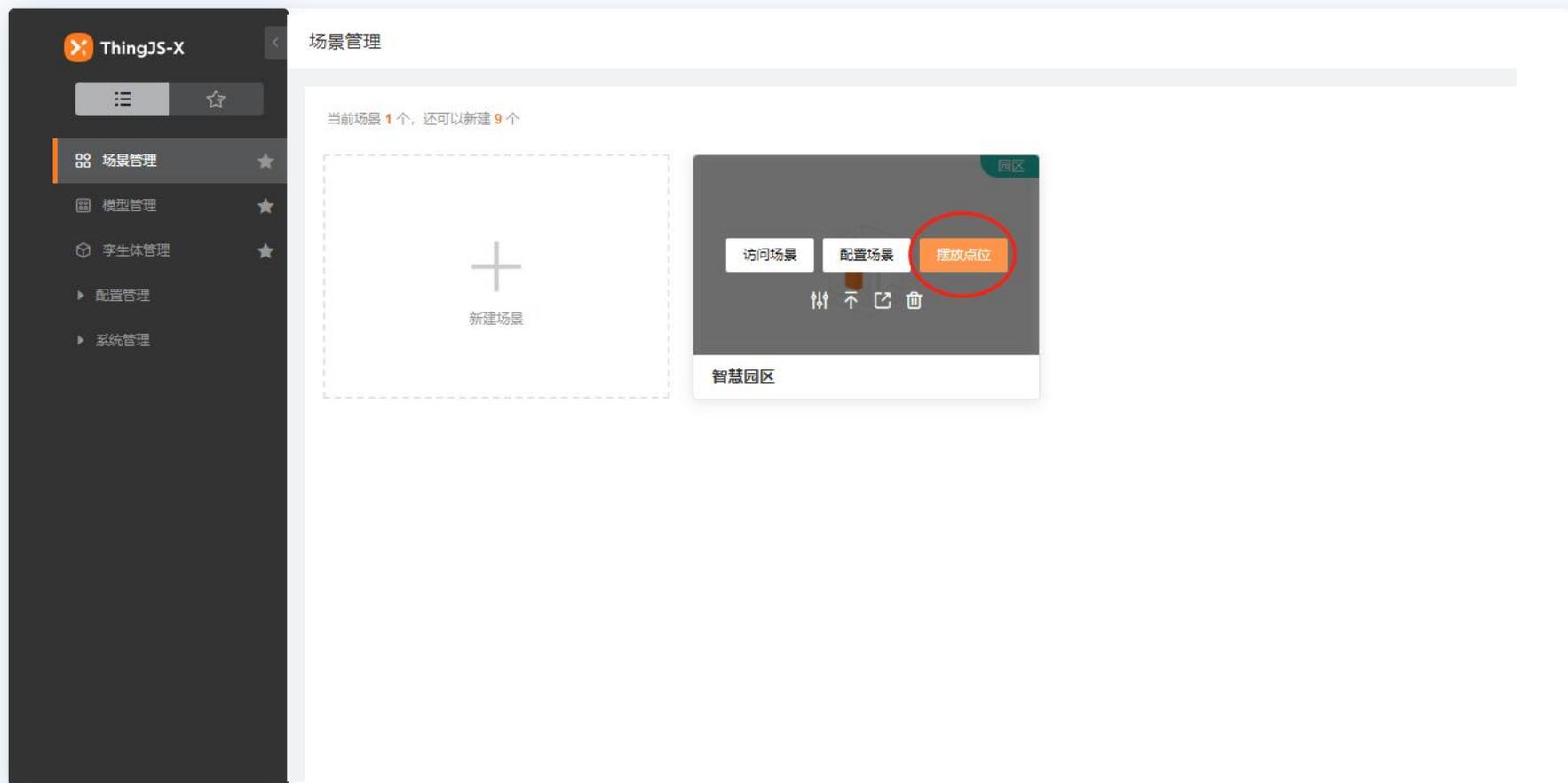
Part 03

摆放立方体



摆放孪生体

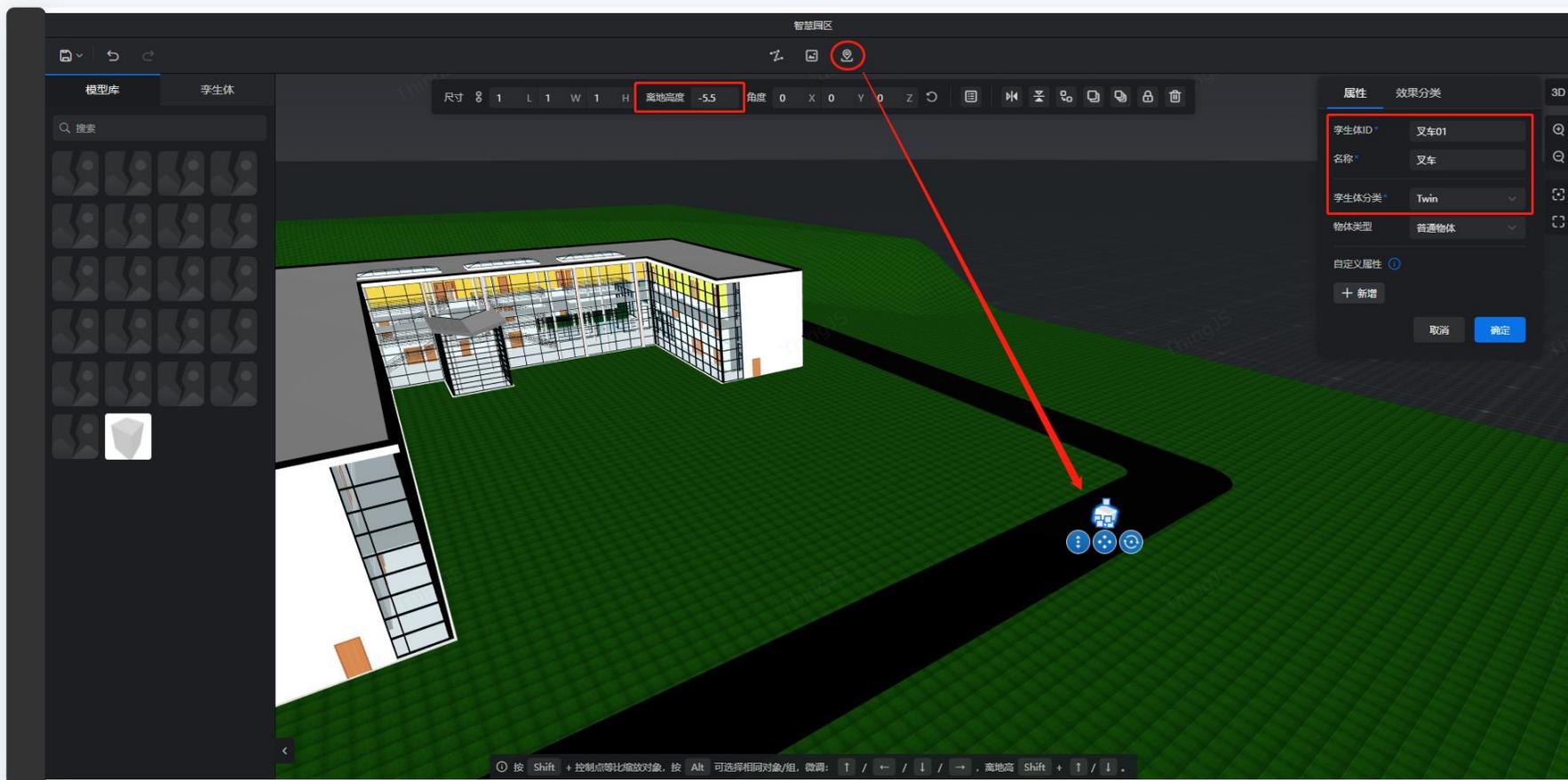
- Step1: 进入园区摆放器
在【场景管理】界面，点击【摆放点位】。



摆放孪生体

Step2: 创建孪生体

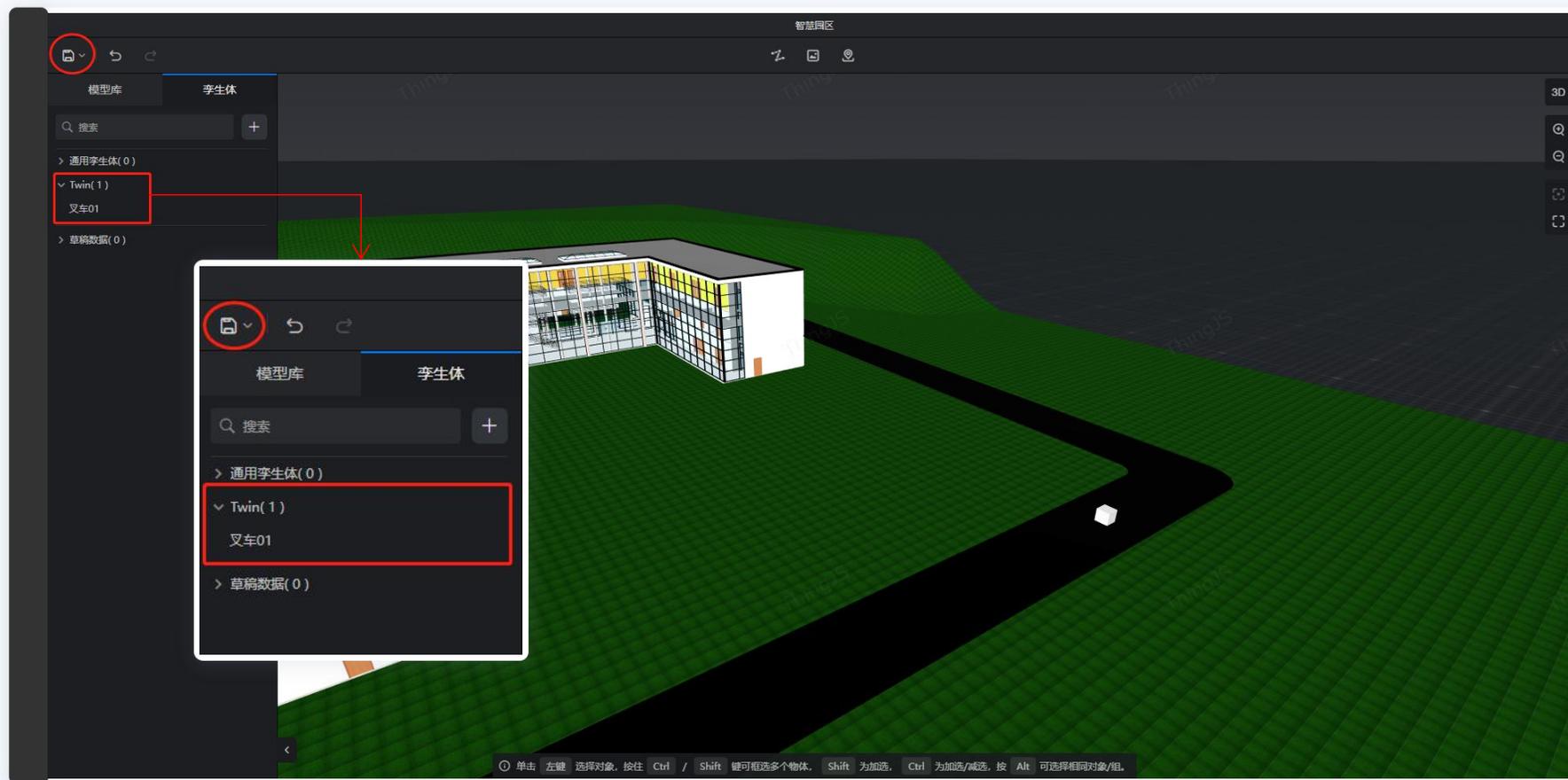
点击【摆放点位 】按钮，鼠标移动到场景相应位置，点击鼠标左键进行放置，放置成功后，设置模型离地高度为：-5.5，调整模型位置，在弹窗中设置孪生体的属性，孪生体ID：叉车01，名称：叉车，孪生体分类：Twin，设置完成之后点击【确定】。



摆放孪生体

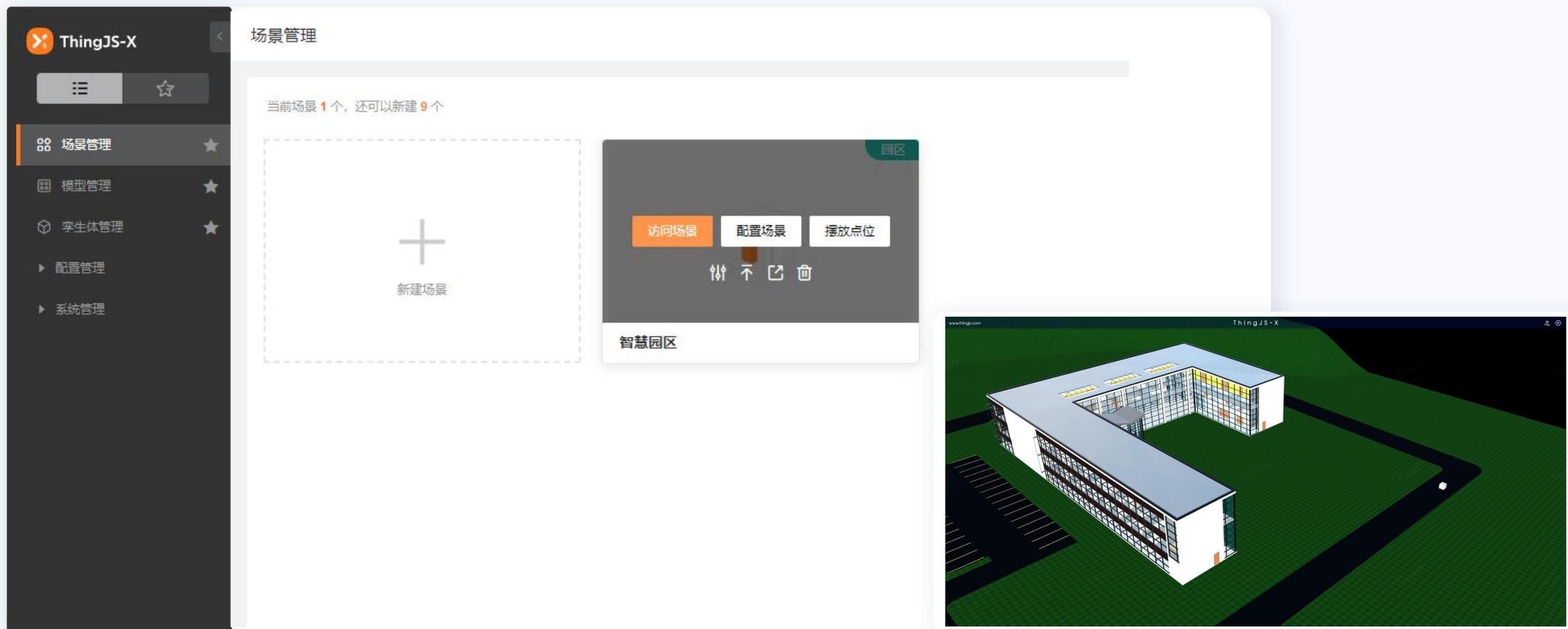
Step3: 保存孪生体

点击【孪生体】，展开“Twin”下拉框，查看是否存在“叉车01”数据，存在则代表摆放成功，点击左上角【保存 】按钮。



摆放孪生体

- Step4: 查看园区场景
点击【访问场景】，进入前台查看3D园区场景。



Part 04

场景图层①：叉车名称

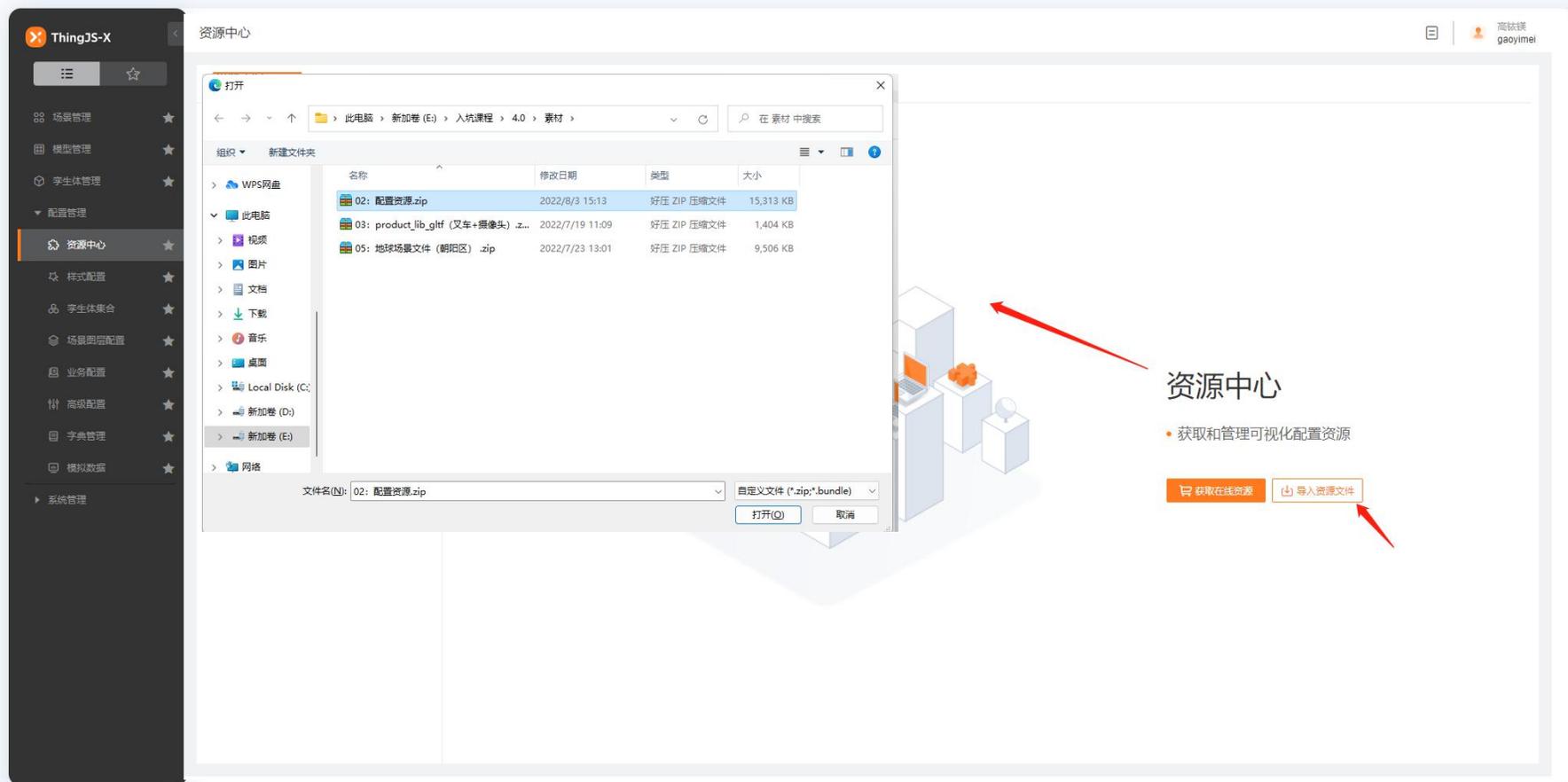


场景图层①：叉车名称

Chapter1: 上传配置资源

Step1: 上传配置资源

在【配置管理】-【资源中心】界面，点击【 导入资源文件】，选择：02: 配置资源.zip，点击【打开】。



场景图层①：叉车名称

Chapter2: 配置数据标记

- Step1: 进入前台配置界面
在【场景管理】界面，点击【配置场景】。

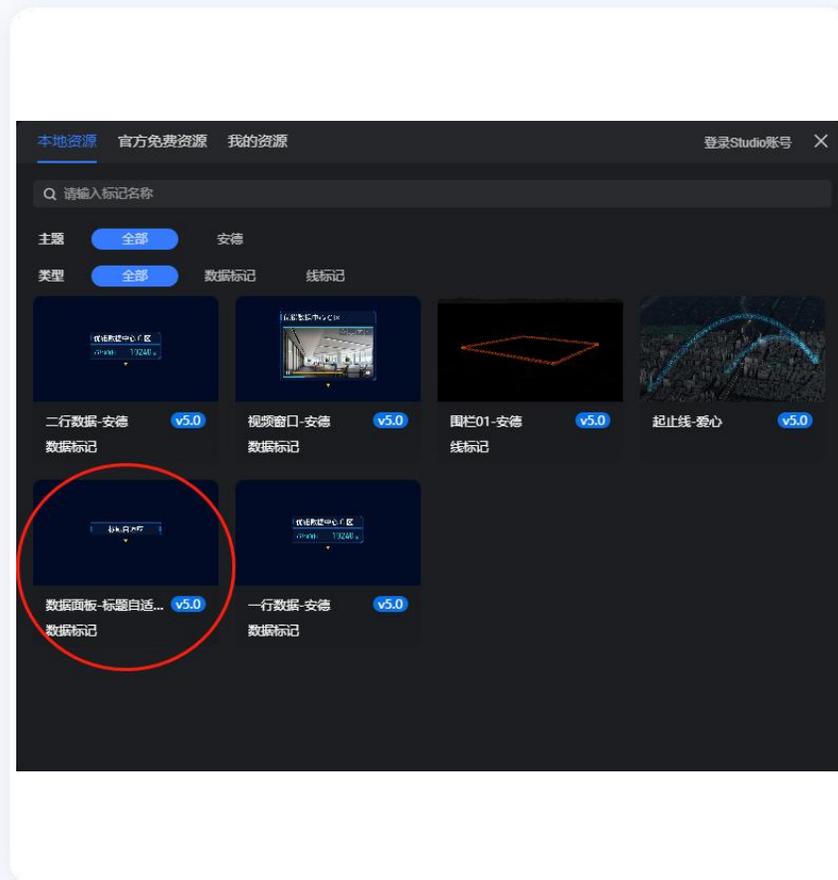
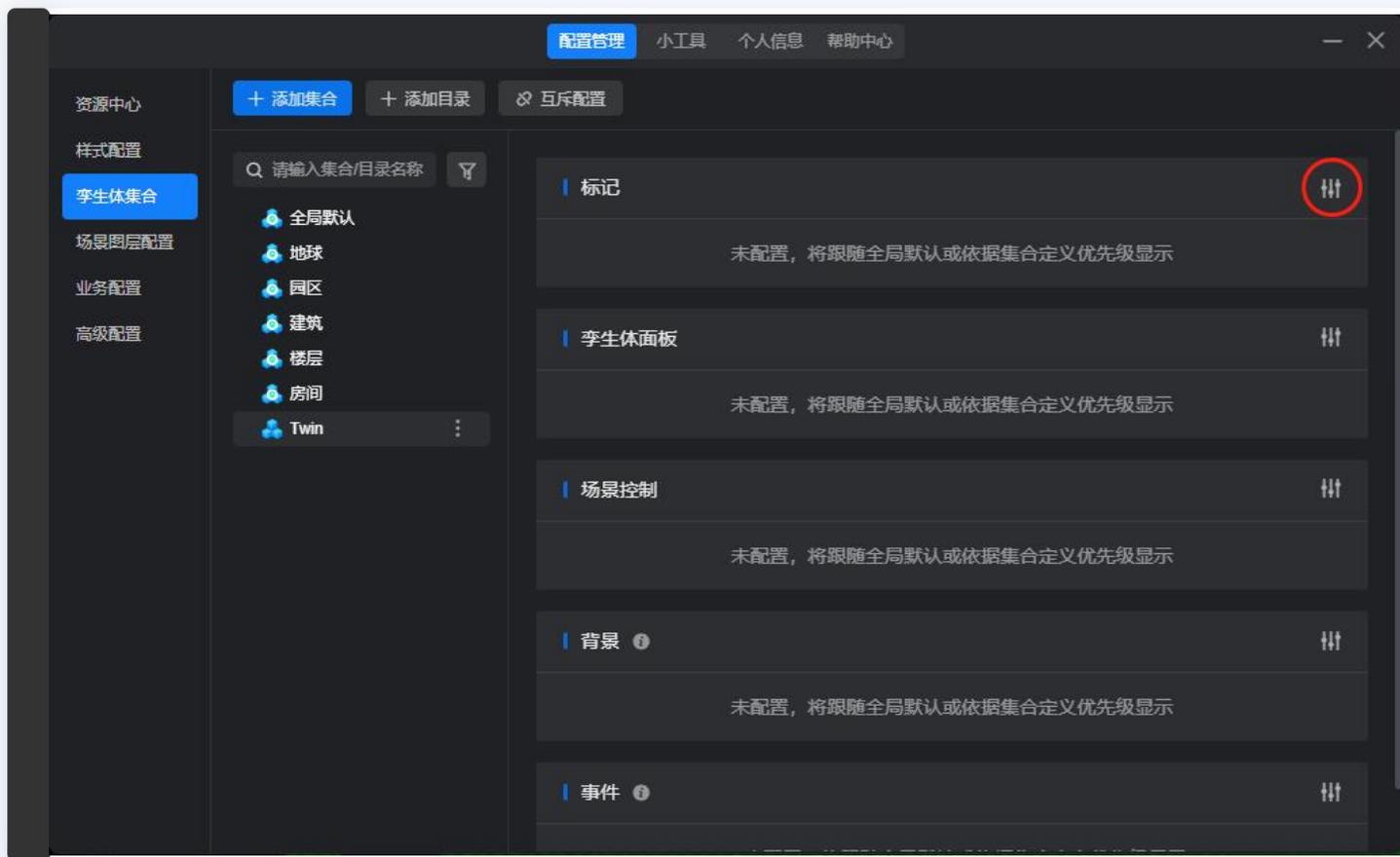


场景图层①：叉车名称

Chapter2: 配置数据标记

Step2: 选择标记资源

在【孪生体集合】界面，点击【Twin】集合，点击标记后面的【≡】按钮，选择“数据面板-标题自适应-安德”标记。

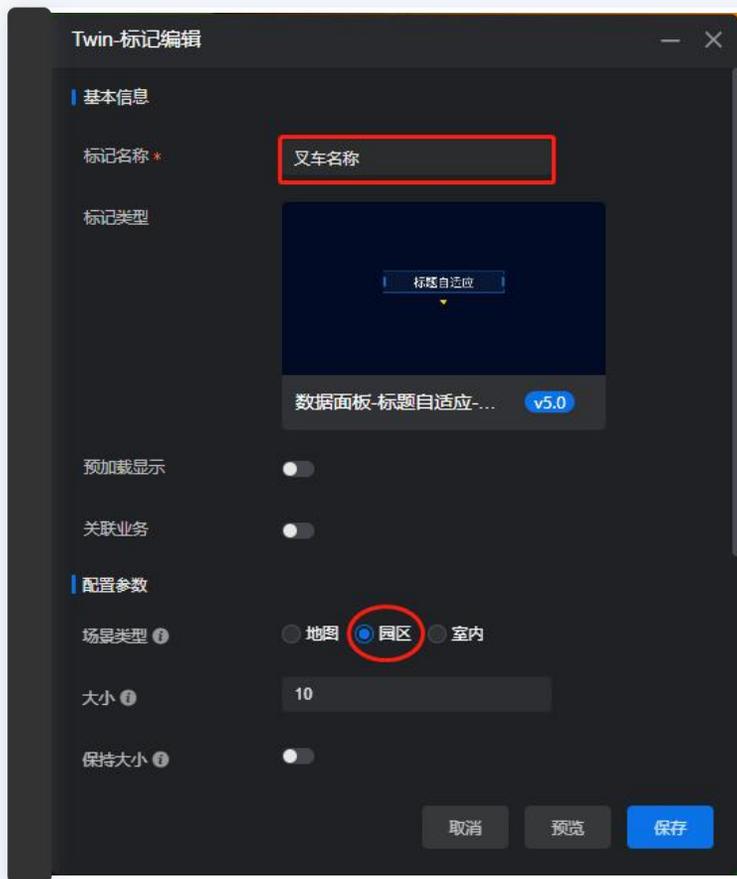


场景图层①：叉车名称

Chapter2：配置数据标记

Step3：配置标记资源

修改标记资源名称为：**叉车名称**，选择场景类型为：**园区**，**开启面向摄像机**配置项，配置标题名称为：**name**（使用默认配置即可），点击【预览】查看效果，确认无误后点击【保存】。

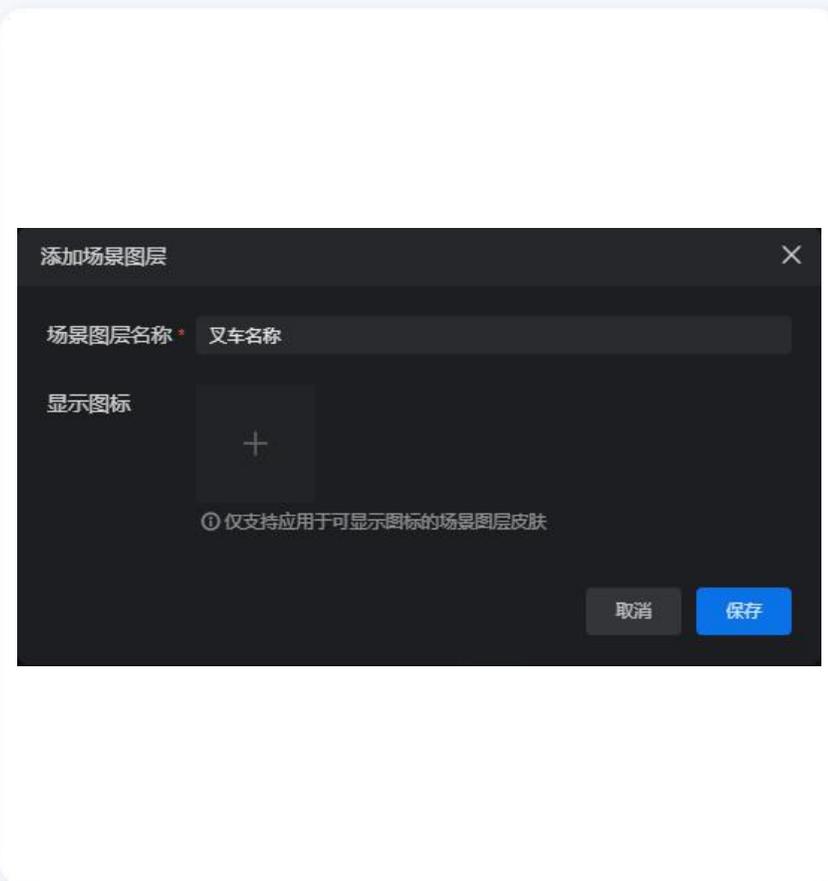


场景图层①：叉车名称

Chapter3: 配置场景图层

Step1: 添加场景图层

在【场景图层配置】界面，点击【+ 添加场景图层】，设置场景图层名称为：叉车名称，点击【保存】。

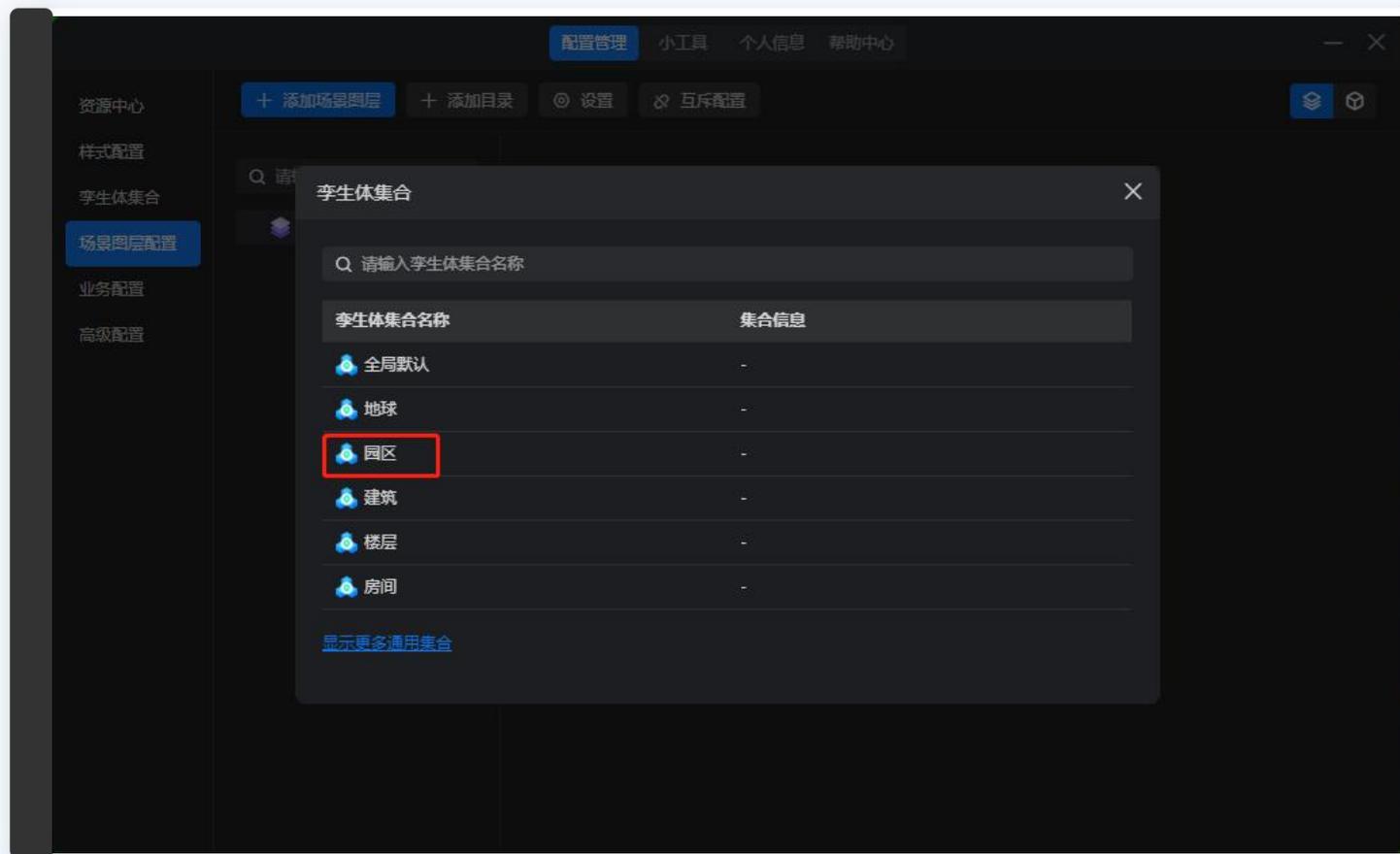


场景图层①：叉车名称

Chapter3: 配置场景图层

Step2: 选择空间

选择“园区”孪生体集合。

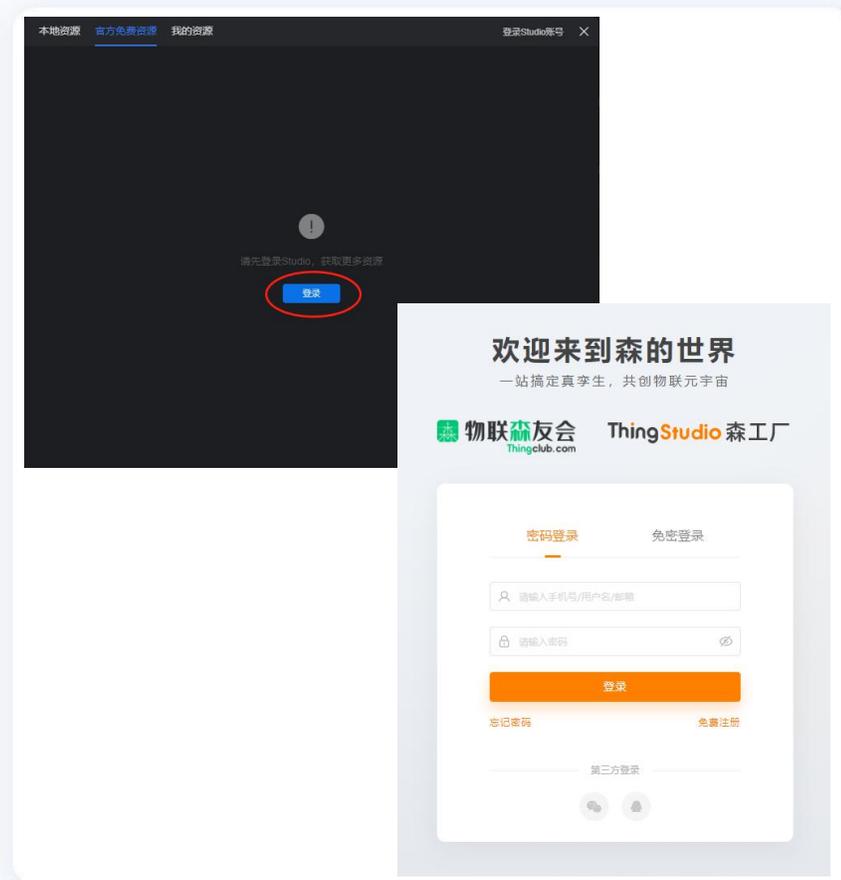
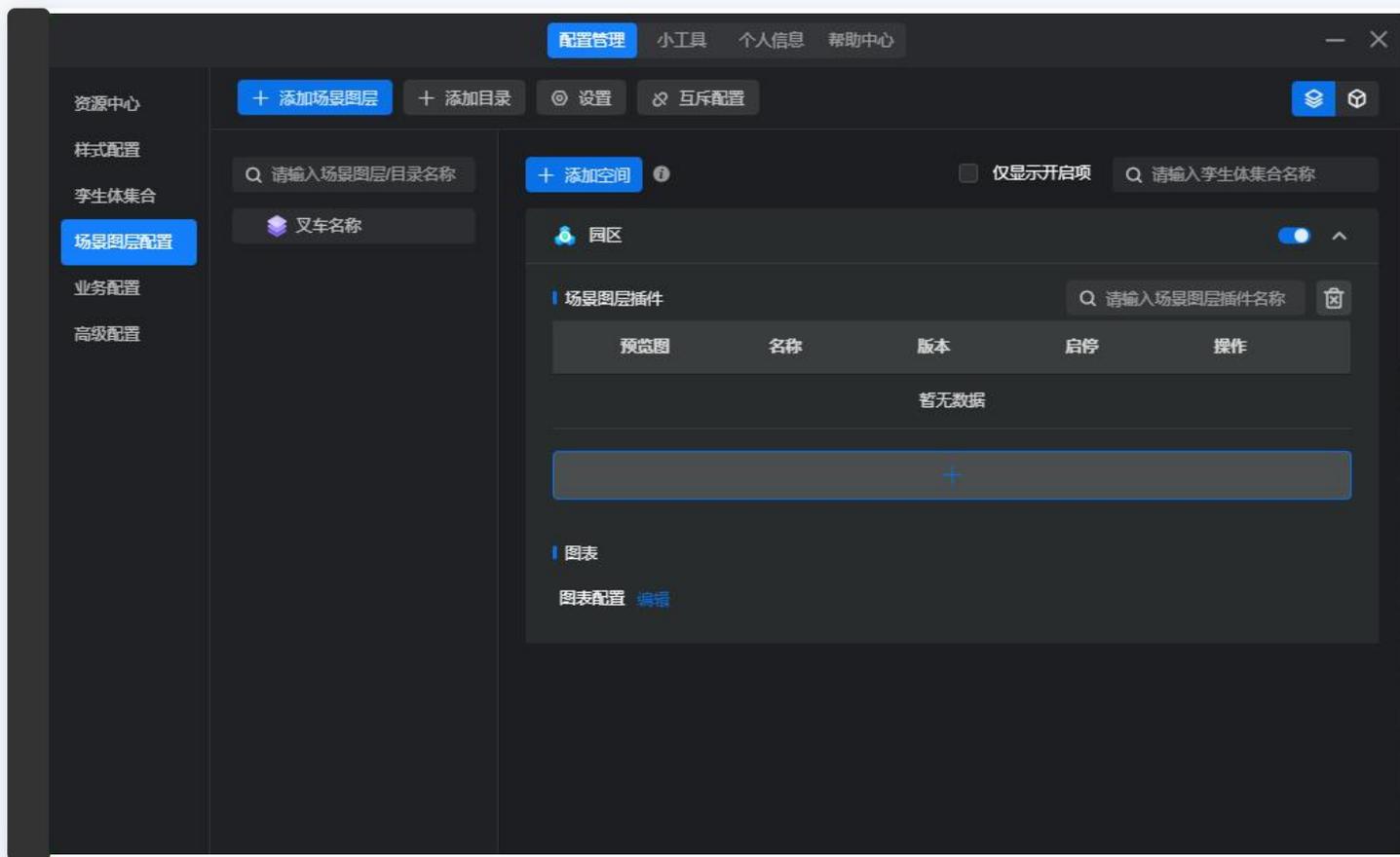


场景图层①：叉车名称

Chapter3: 配置场景图层

Step3: 添加图层插件

点击【+】添加场景图层插件，在【官方免费资源】界面，登录Studio账号。

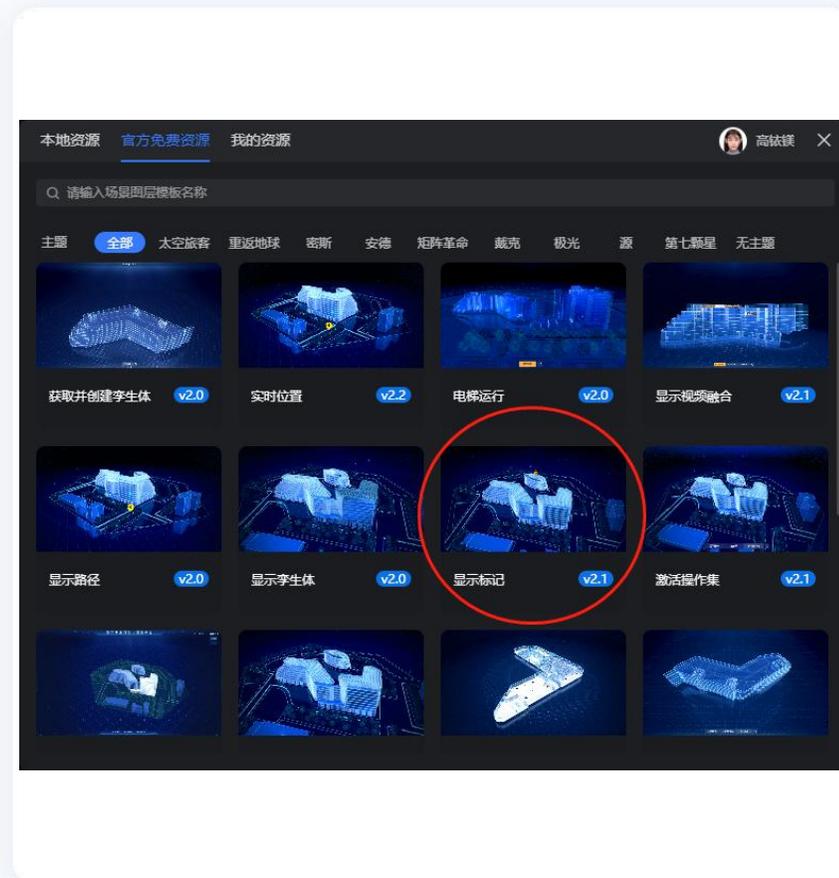
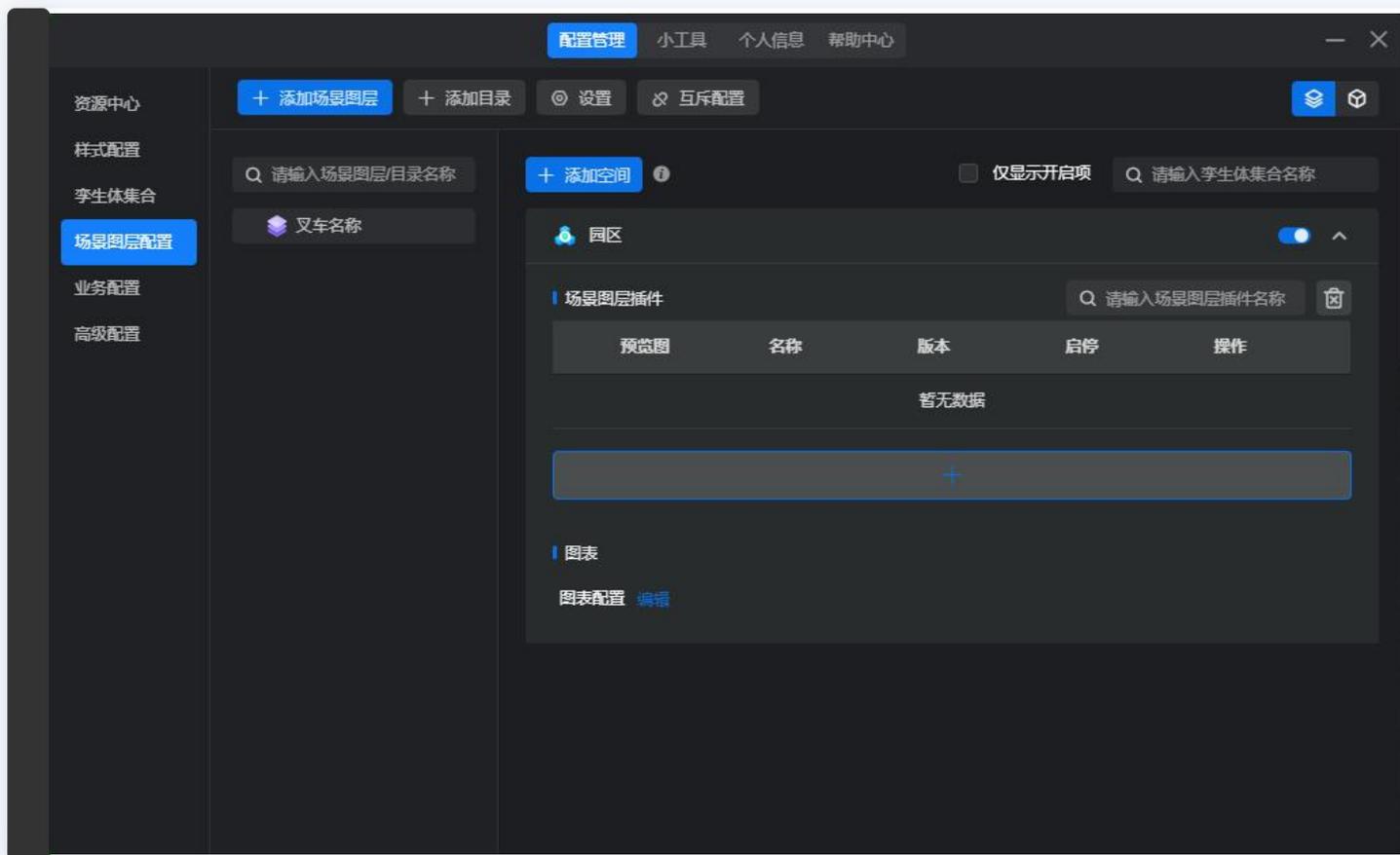


场景图层①：叉车名称

Chapter3: 配置场景图层

Step4: 选择图层插件

在【场景图层配置】界面，选中【叉车名称】场景图层，展开下拉框，再次点击【+】添加场景图层插件，在【官方免费资源】界面，选择“**显示标记**”图层插件。

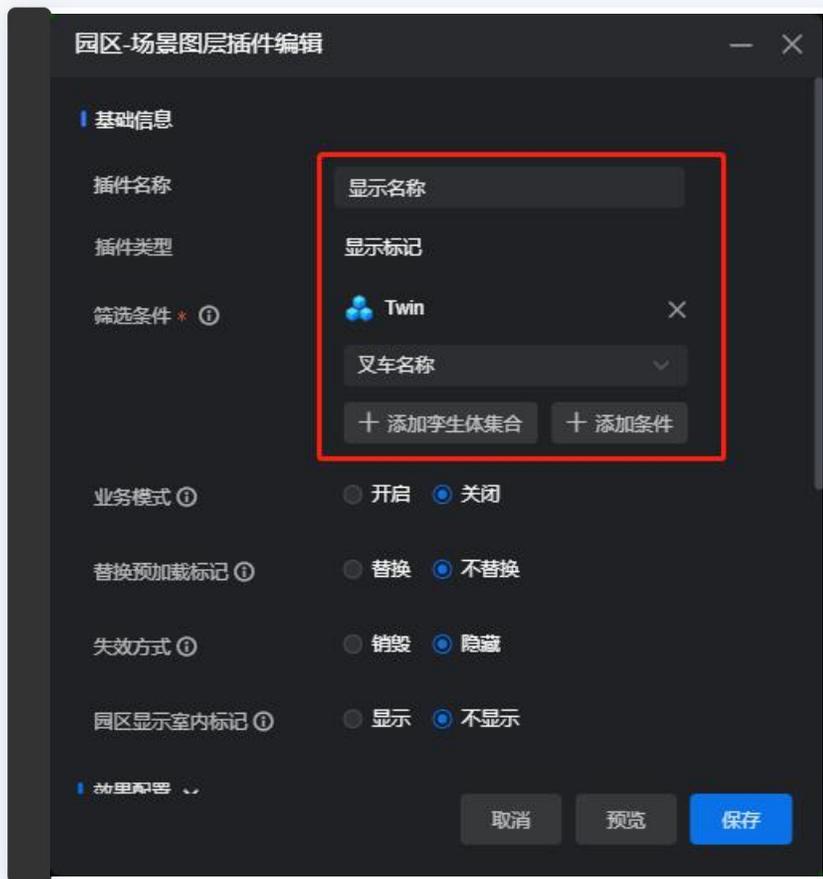


场景图层①：叉车名称

Chapter3: 配置场景图层

Step5: 配置场景图层

填写插件名称为：**显示名称**，点击【+ 添加孪生体集合】，选择**Twin**，选择标记：**叉车名称**，点击【预览】，激活“**叉车名称**”场景图层查看效果，确认无误后点击【保存】。



Part 05

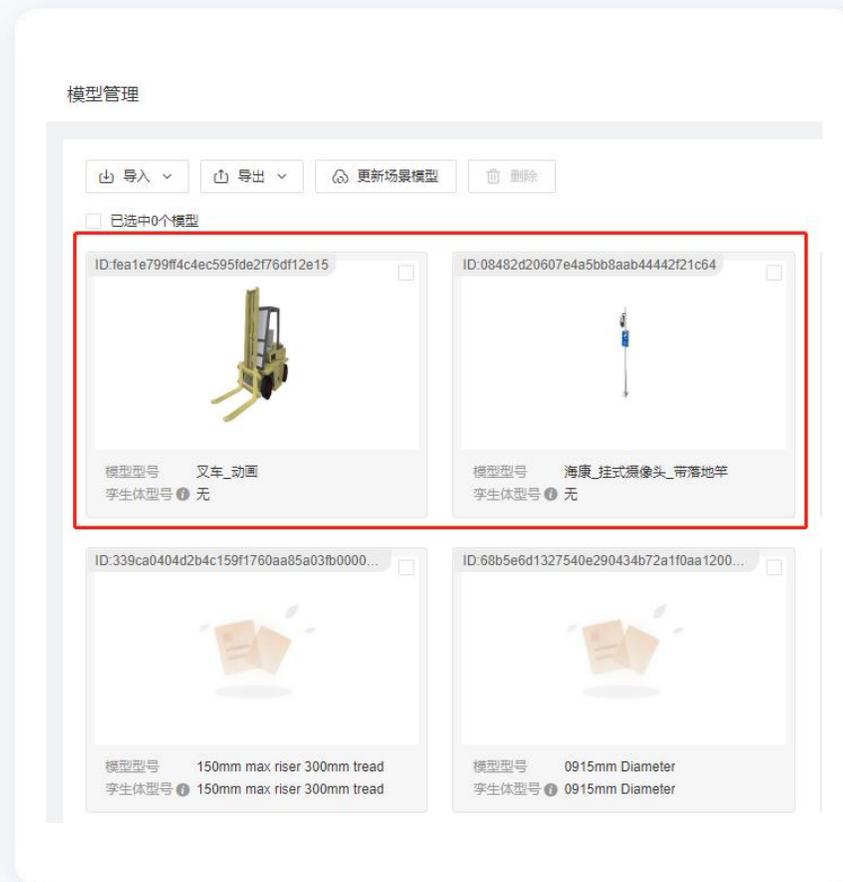
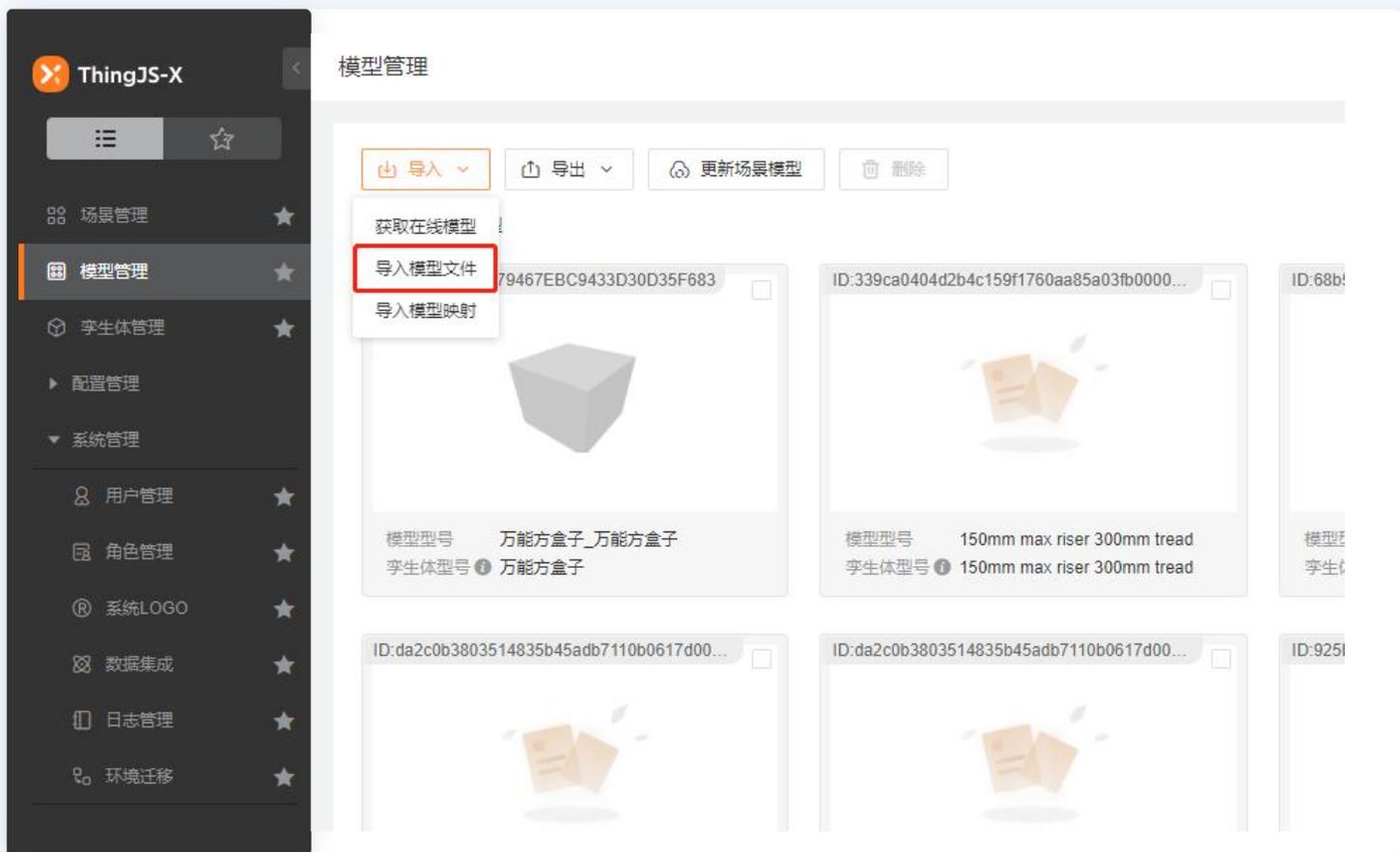
替换叉车模型



替换叉车模型

Step1: 上传模型文件

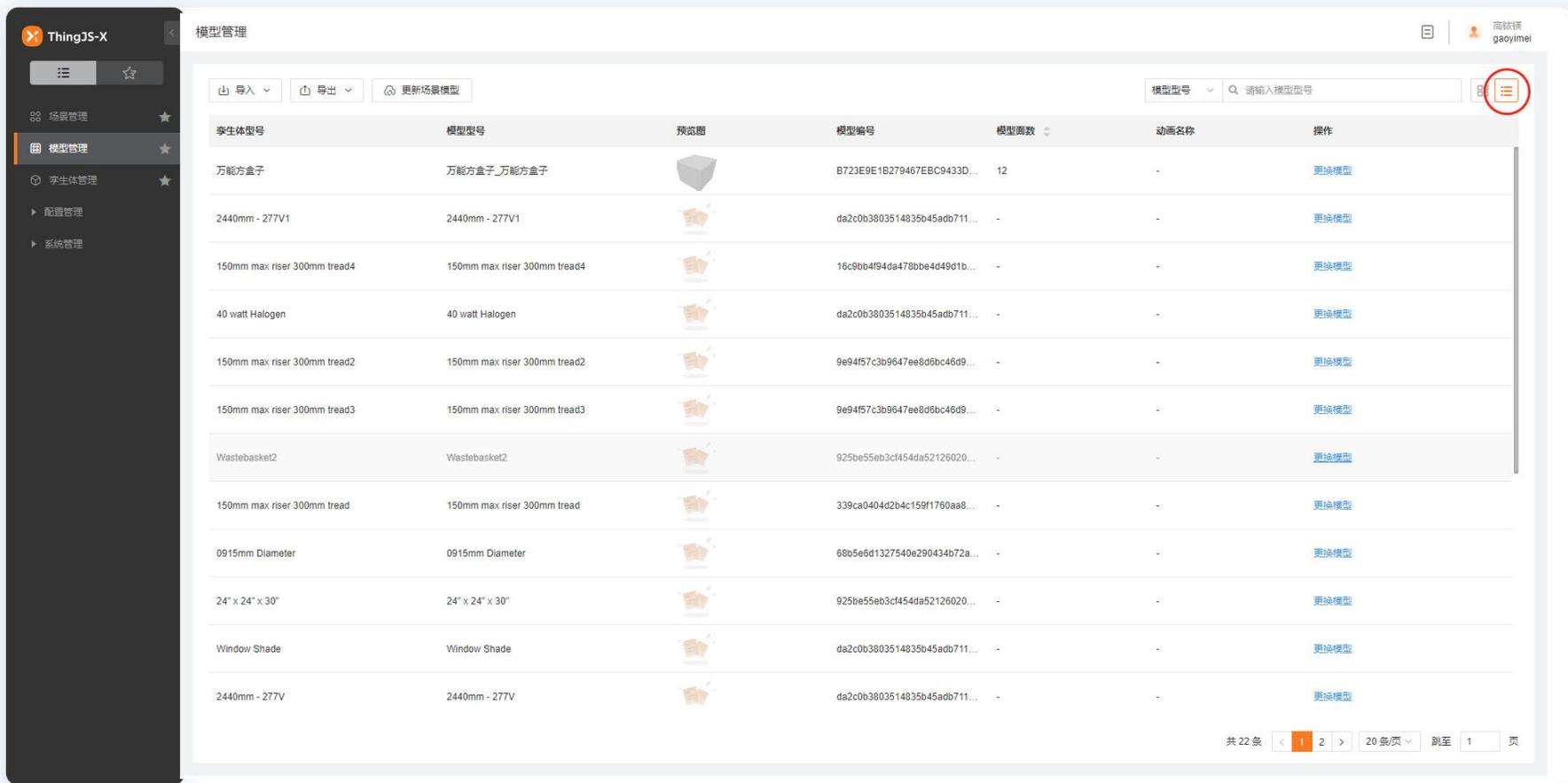
在【模型管理】界面，点击【 导入】-【导入模型文件】，选择：03: product lib gltf (叉车+摄像头).zip，点击【打开】。



替换叉车模型

Step2: 切换视图

点击右上角【】按钮，切换至映射视图。



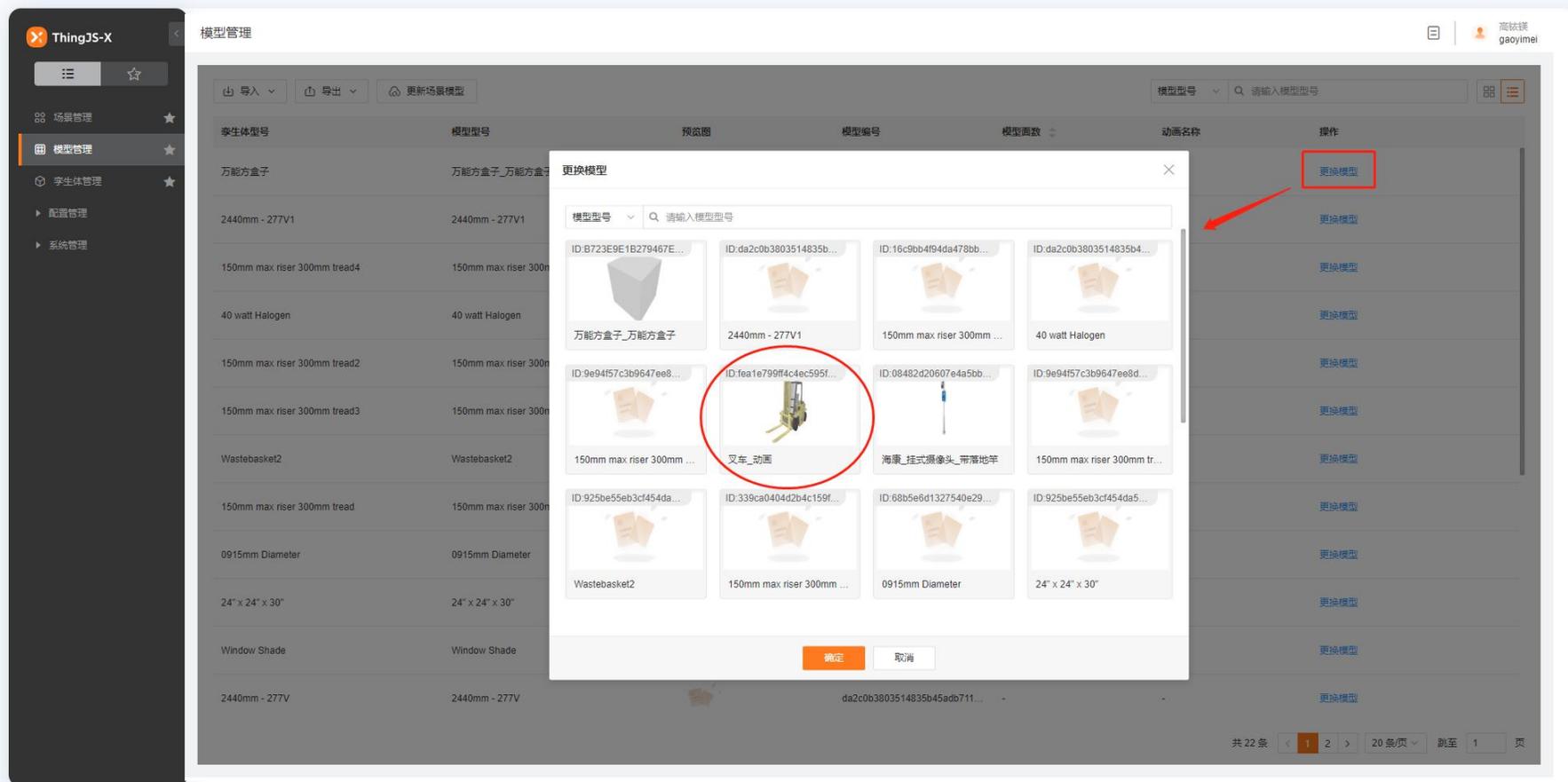
The screenshot displays the '模型管理' (Model Management) interface in ThingJS-X. The interface includes a sidebar with navigation options like '场景管理', '模型管理', '字体管理', '配置管理', and '系统管理'. The main content area shows a table of models with columns for '车型型号', '模型型号', '预览图', '模型编号', '模型函数', '动画名称', and '操作'. A search bar and navigation buttons are at the top right. A red circle highlights the '切换视图' (Switch View) button in the top right corner.

车型型号	模型型号	预览图	模型编号	模型函数	动画名称	操作
万能方盒子	万能方盒子_万能方盒子		B723E9E1B279467EBC9433D...	12	-	更换模型
2440mm - 277V1	2440mm - 277V1		da2c0b3803514835b45adb711...	-	-	更换模型
150mm max riser 300mm tread4	150mm max riser 300mm tread4		16c9bb4f94da478bbe4d49d1b...	-	-	更换模型
40 watt Halogen	40 watt Halogen		da2c0b3803514835b45adb711...	-	-	更换模型
150mm max riser 300mm tread2	150mm max riser 300mm tread2		9e94f57c3b9647ee8d6bc46d9...	-	-	更换模型
150mm max riser 300mm tread3	150mm max riser 300mm tread3		9e94f57c3b9647ee8d6bc46d9...	-	-	更换模型
Wastebasket2	Wastebasket2		925be55eb3c4f54da52126020...	-	-	更换模型
150mm max riser 300mm tread	150mm max riser 300mm tread		339ca0404d2b4c159f1780aa8...	-	-	更换模型
0915mm Diameter	0915mm Diameter		68b5e6d1327540e290434b72a...	-	-	更换模型
24" x 24" x 30"	24" x 24" x 30"		925be55eb3c4f54da52126020...	-	-	更换模型
Window Shade	Window Shade		da2c0b3803514835b45adb711...	-	-	更换模型
2440mm - 277V	2440mm - 277V		da2c0b3803514835b45adb711...	-	-	更换模型

替换叉车模型

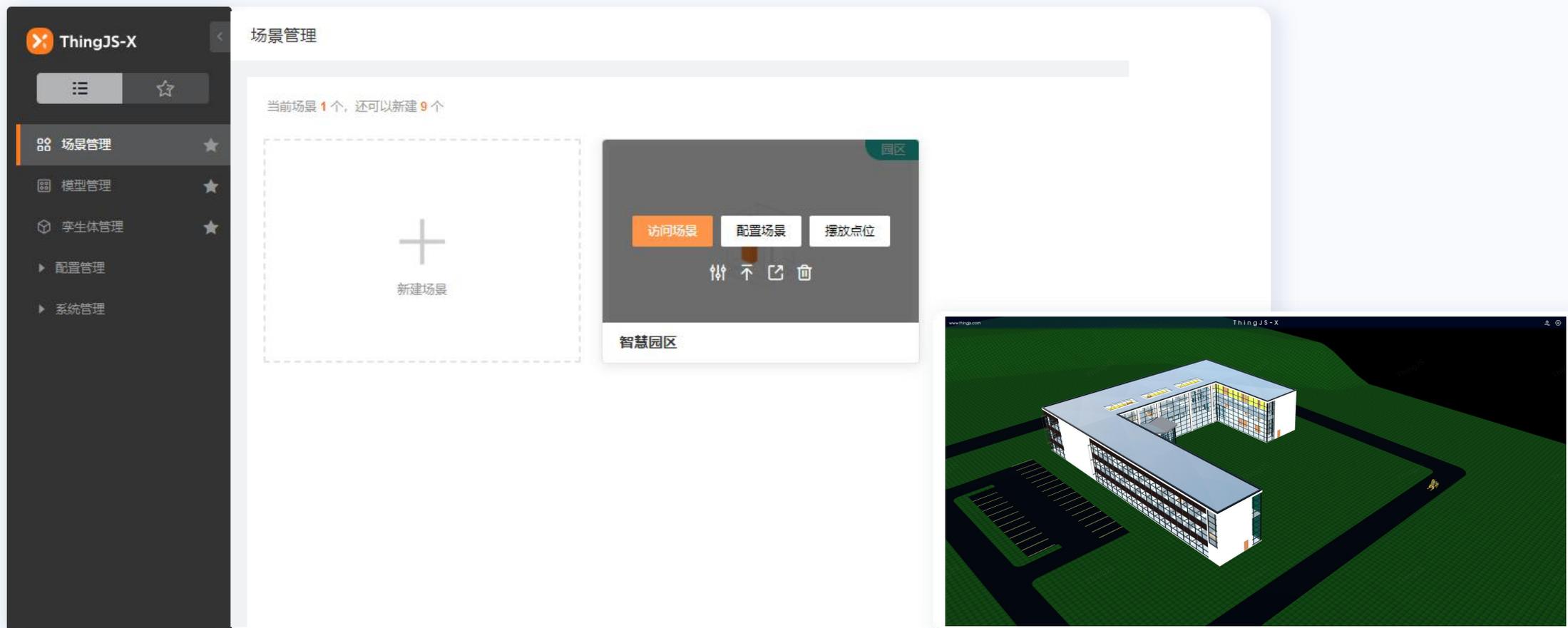
Step3: 更换模型

点击【更换模型】，选择：叉车_动画模型，点击【确定】。



替换叉车模型

- Step4: 查看园区场景
点击【访问场景】，进入前台查看3D园区场景。



Part 06

场景图层②：轨迹监控（显示路径）

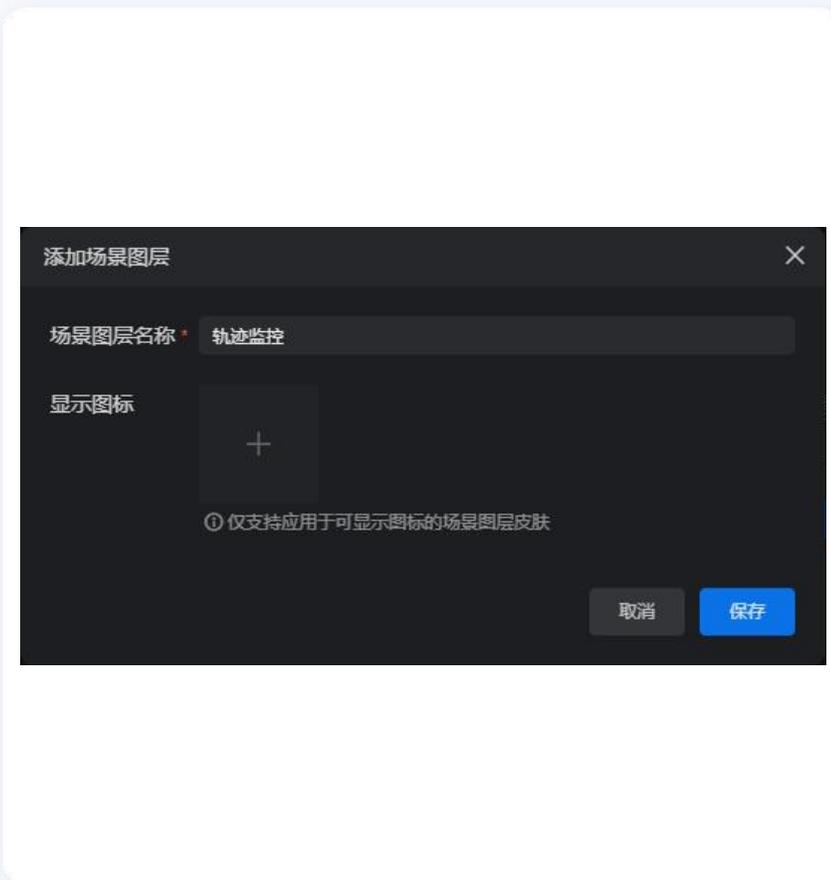
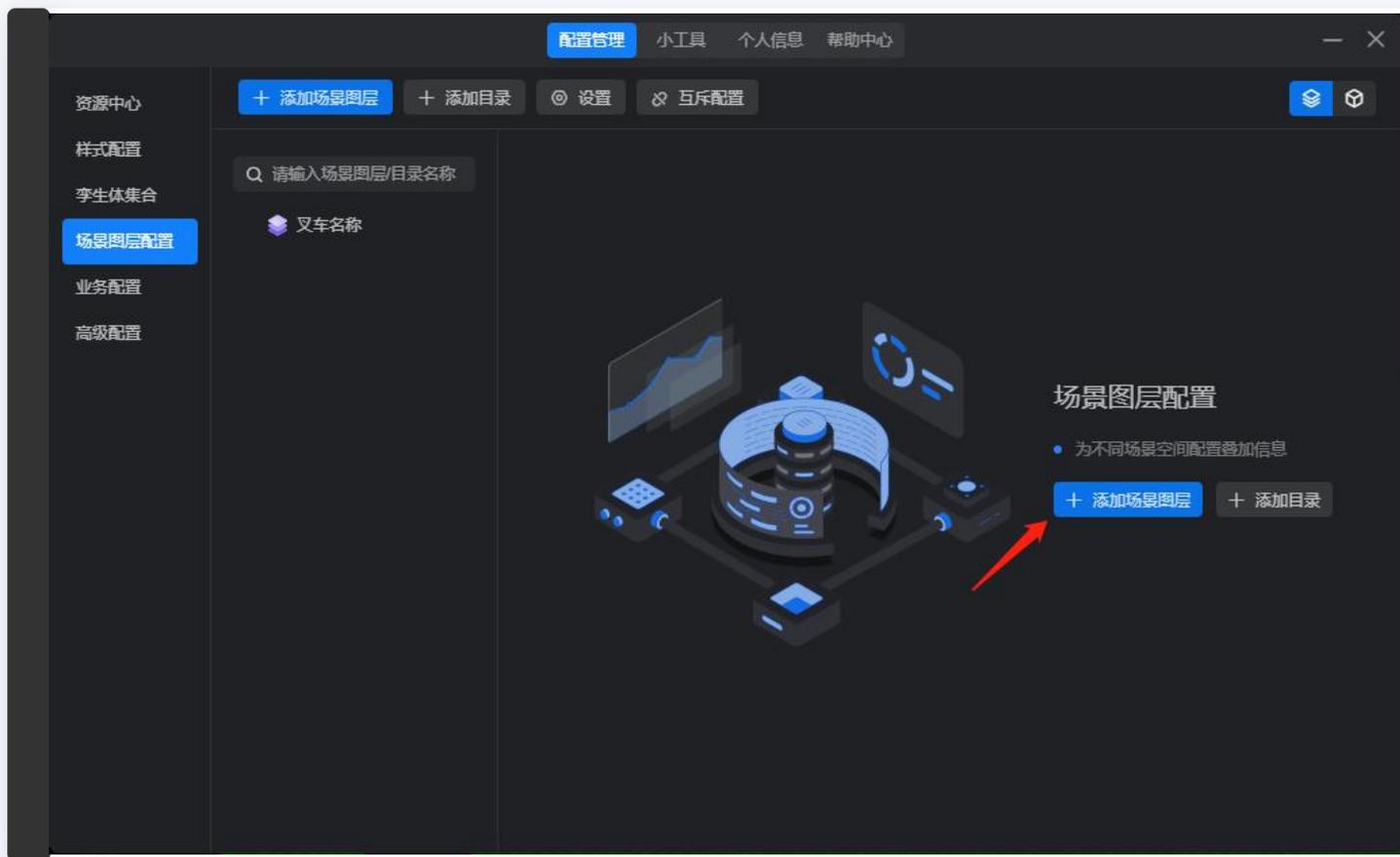


场景图层②：轨迹监控

Chapter1: 配置“显示路径”场景图层

Step1: 添加场景图层

在【场景图层配置】界面，点击【+ 添加场景图层】，设置场景图层名称为：轨迹监控，点击【保存】。

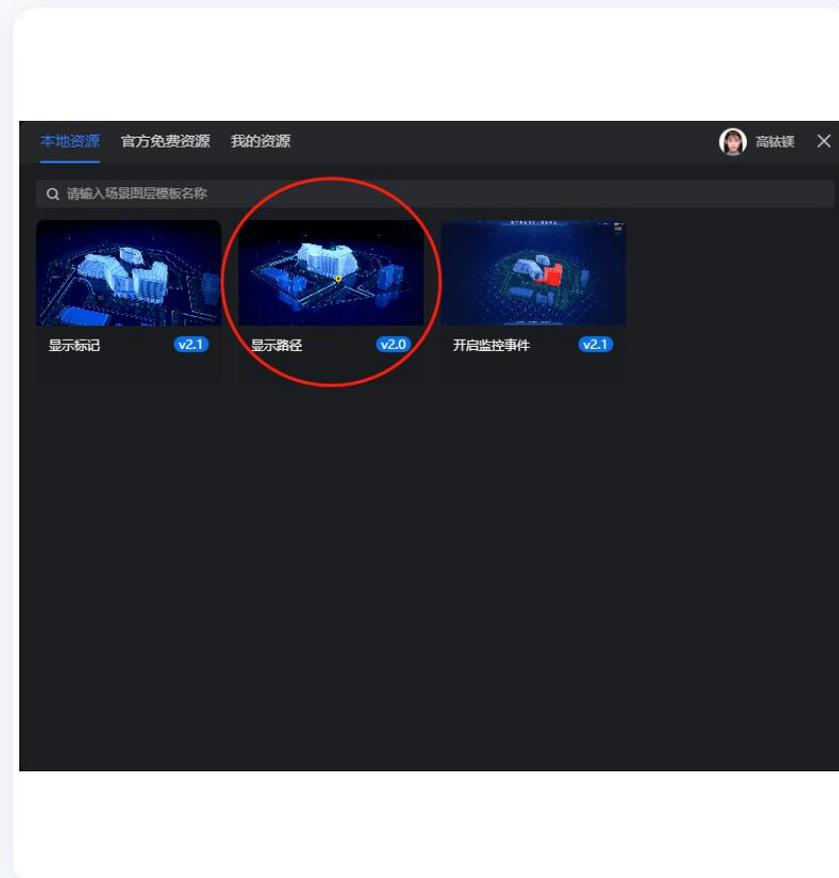
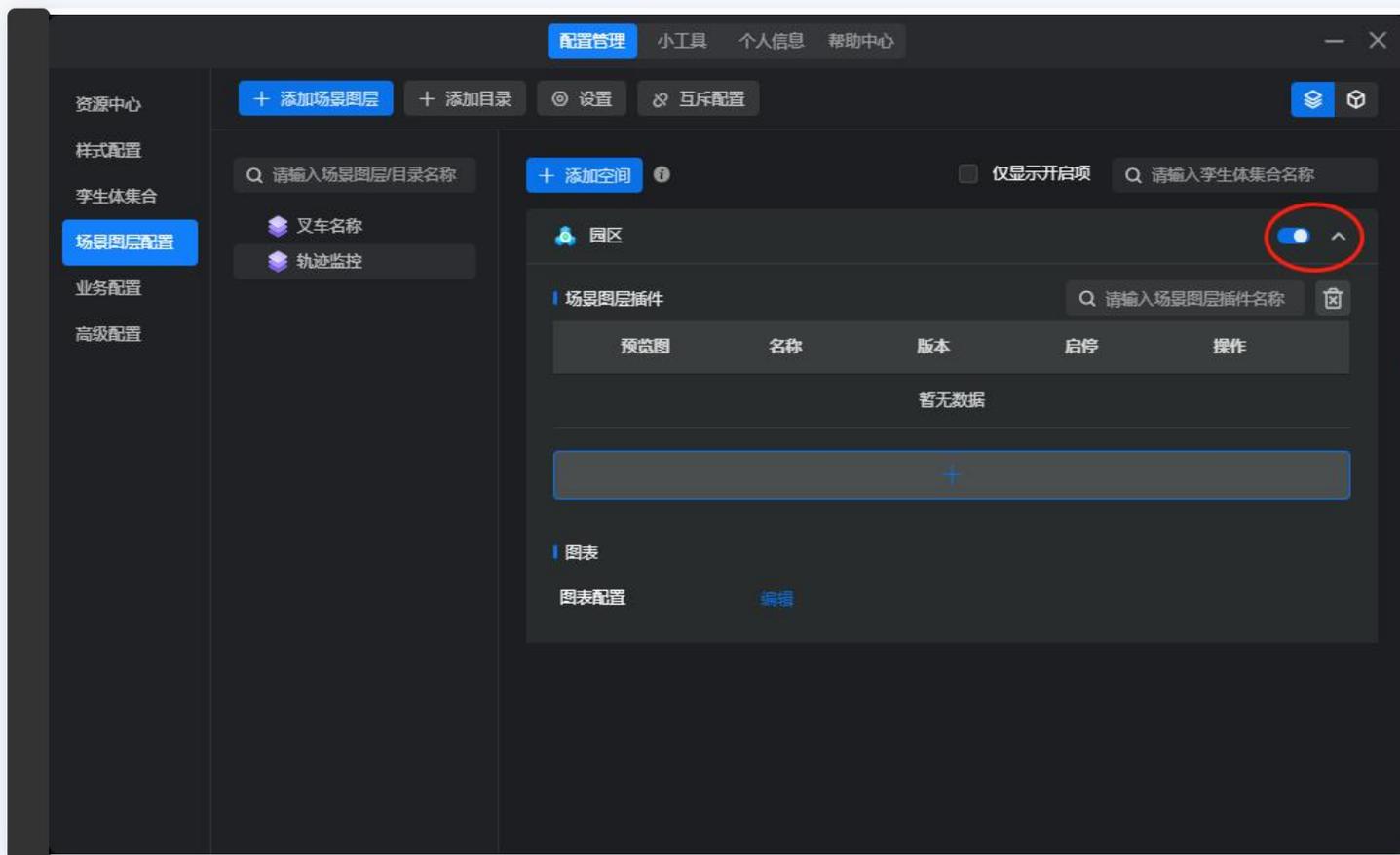


场景图层②：轨迹监控

Chapter1: 配置“显示路径”场景图层

Step2: 选择空间、添加图层插件

选中【轨迹监控】场景图层，开启“园区”空间集合，展开下拉框，点击【+】添加场景图层插件，在【本地资源】界面，选择“显示路径”图层插件。

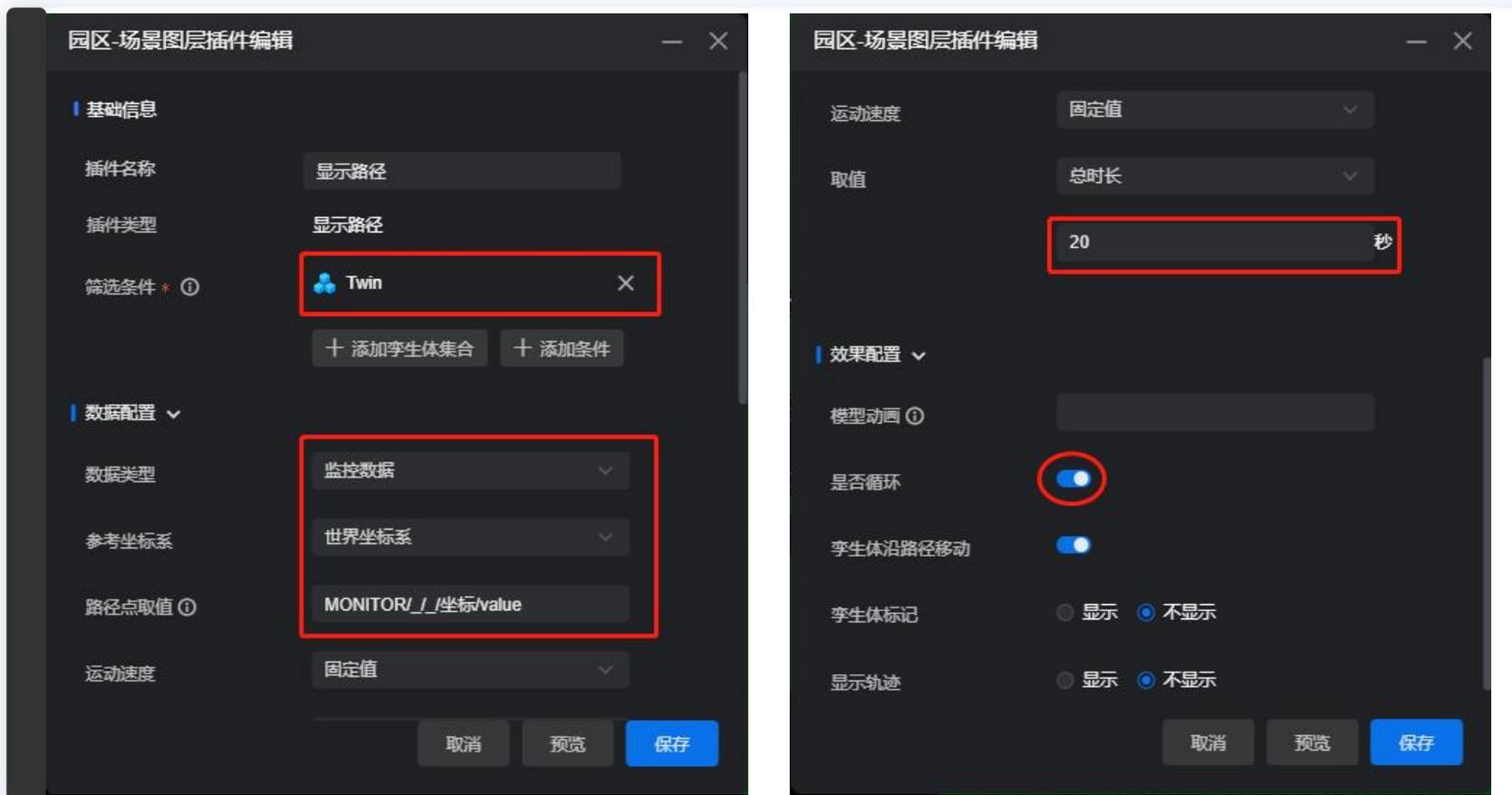


场景图层②：轨迹监控

Chapter1: 配置“显示路径”场景图层

Step3: 配置场景图层

点击【+ 添加孪生体集合】，选择Twin，选择数据类型：**监控数据**，参考坐标系：**世界坐标系**，路径点取值：**MONITOR/ / /坐标/value**，取值：**20**秒，开启**是否循环**配置项，点击【保存】。

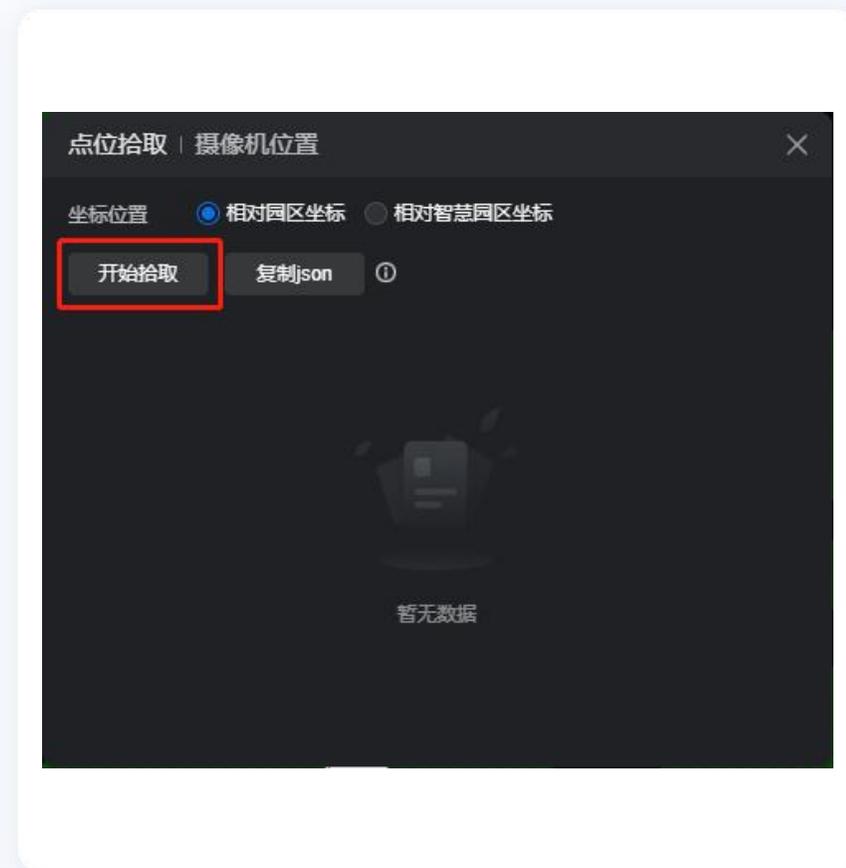


场景图层②：轨迹监控

Chapter2: 推送位置数据

Step1: 获取位置坐标

进入【小工具】-【位置获取】界面，点击【开始拾取】。

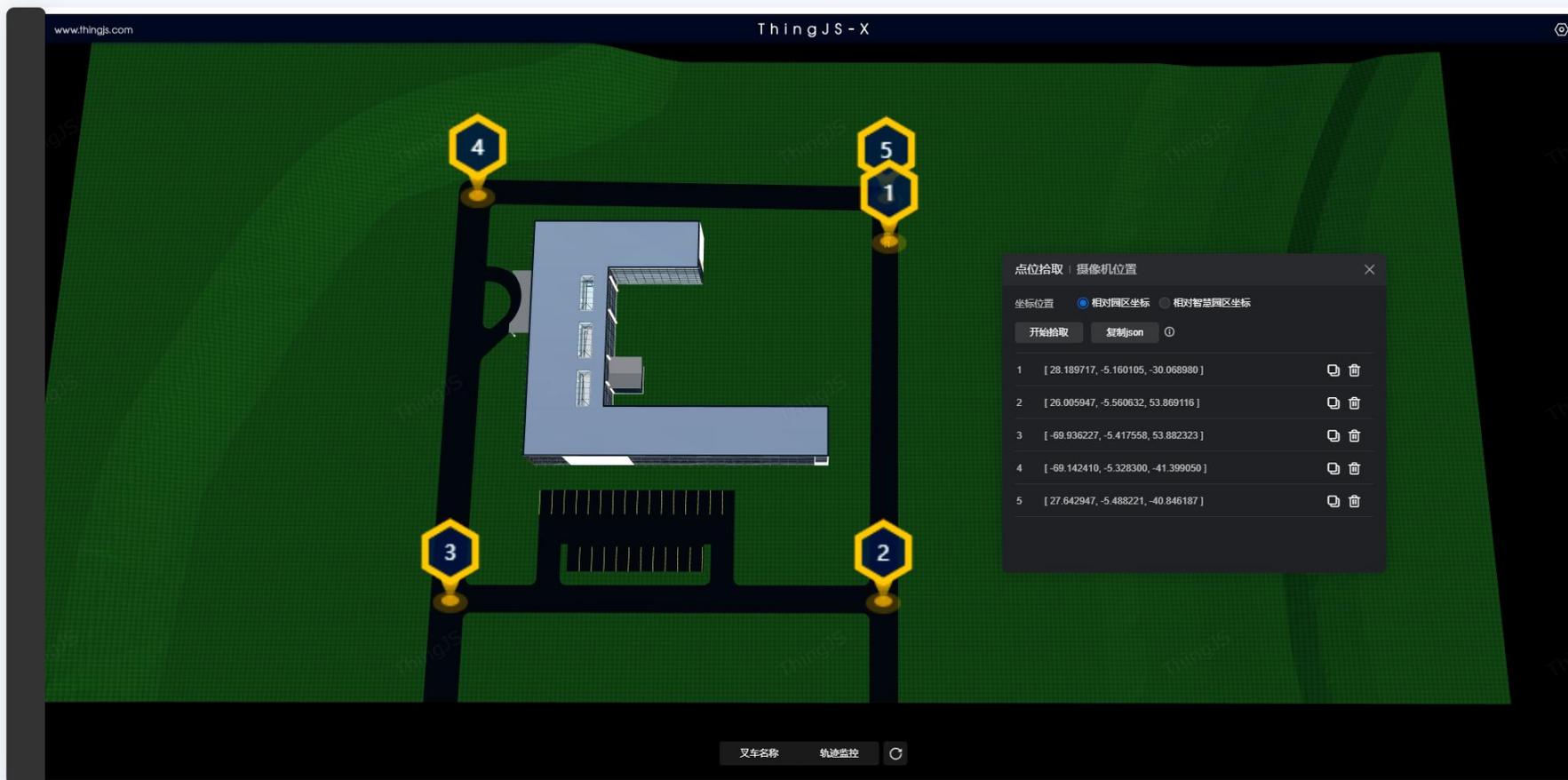


场景图层②：轨迹监控

Chapter2: 推送位置数据

Step2: 点位拾取

点击场景中相应位置，获取点位坐标并进行复制。

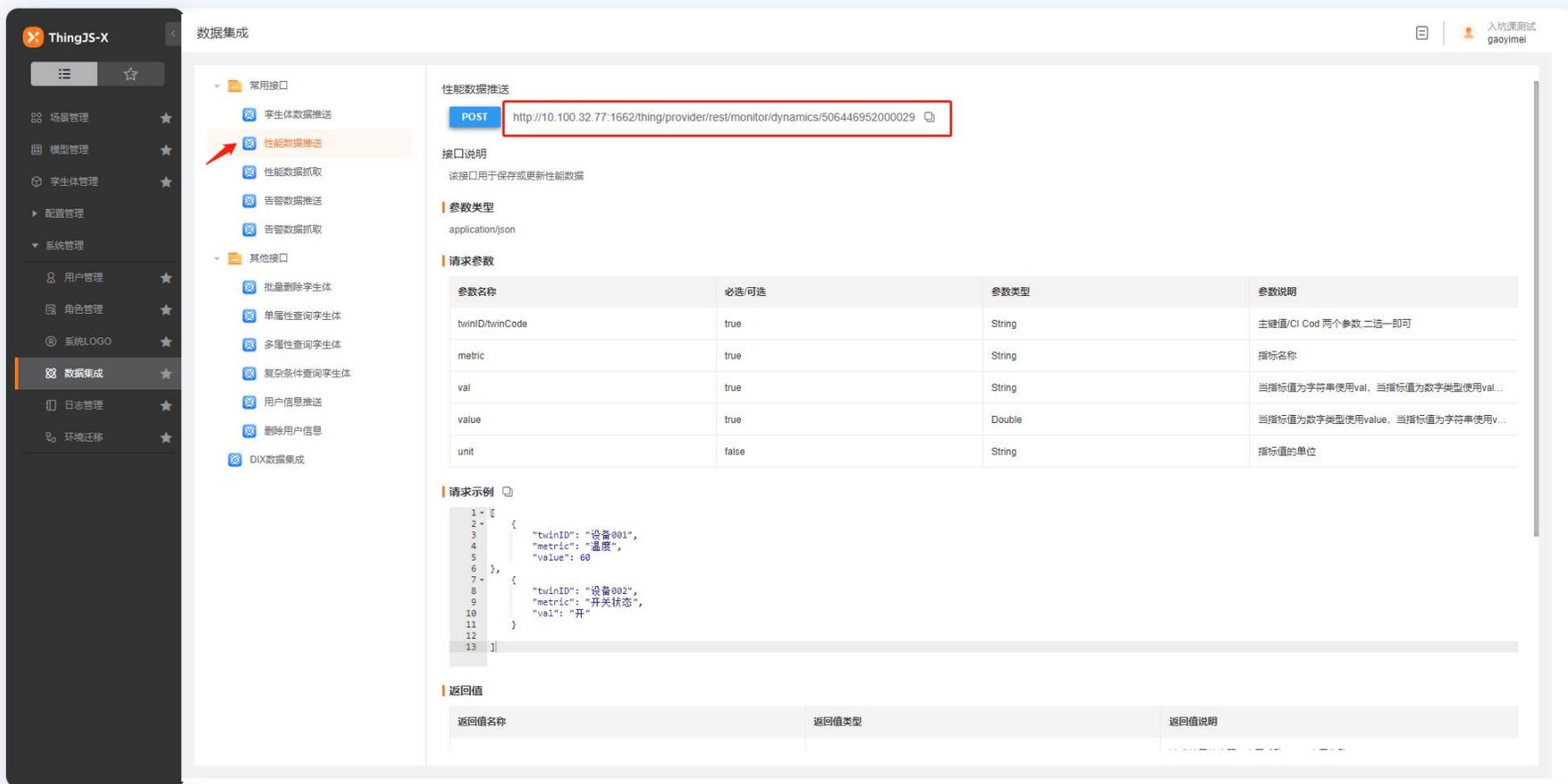


场景图层②：轨迹监控

Chapter2：推送位置数据

Step3：获取性能数据推送接口

在【系统管理】-【数据集成】界面，进入【常用接口】-【性能数据推送】模块，复制性能数据推送接口。



The screenshot displays the 'Data Integration' (数据集成) section of the ThingJS-X system. The left sidebar shows the navigation menu with 'Data Integration' (数据集成) selected. The main content area is divided into 'Common Interfaces' (常用接口) and 'Other Interfaces' (其他接口). Under 'Common Interfaces', the 'Performance Data Push' (性能数据推送) interface is highlighted with a red arrow. The details for this interface are shown on the right:

- 性能数据推送**
- POST** `http://10.100.32.77:1662/thing/provider/rest/monitor/dynamics/506446952000029`
- 接口说明**: 该接口用于保存或更新性能数据
- 参数类型**: application/json
- 请求参数**

参数名称	必选/可选	参数类型	参数说明
twiniD/twinCode	true	String	主键值/CI Cod 两个参数 二选一即可
metric	true	String	指标名称
val	true	String	当指标值为字符串使用val, 当指标值为数字类型使用val...
value	true	Double	当指标值为数字类型使用value, 当指标值为字符串使用y...
unit	false	String	指标值的单位

请求示例

```
1- [
2-   {
3-     "twiniID": "设备001",
4-     "metric": "温度",
5-     "value": 60
6-   },
7-   {
8-     "twiniID": "设备002",
9-     "metric": "开关状态",
10-    "val": "开"
11-  }
12- ]
```

返回值

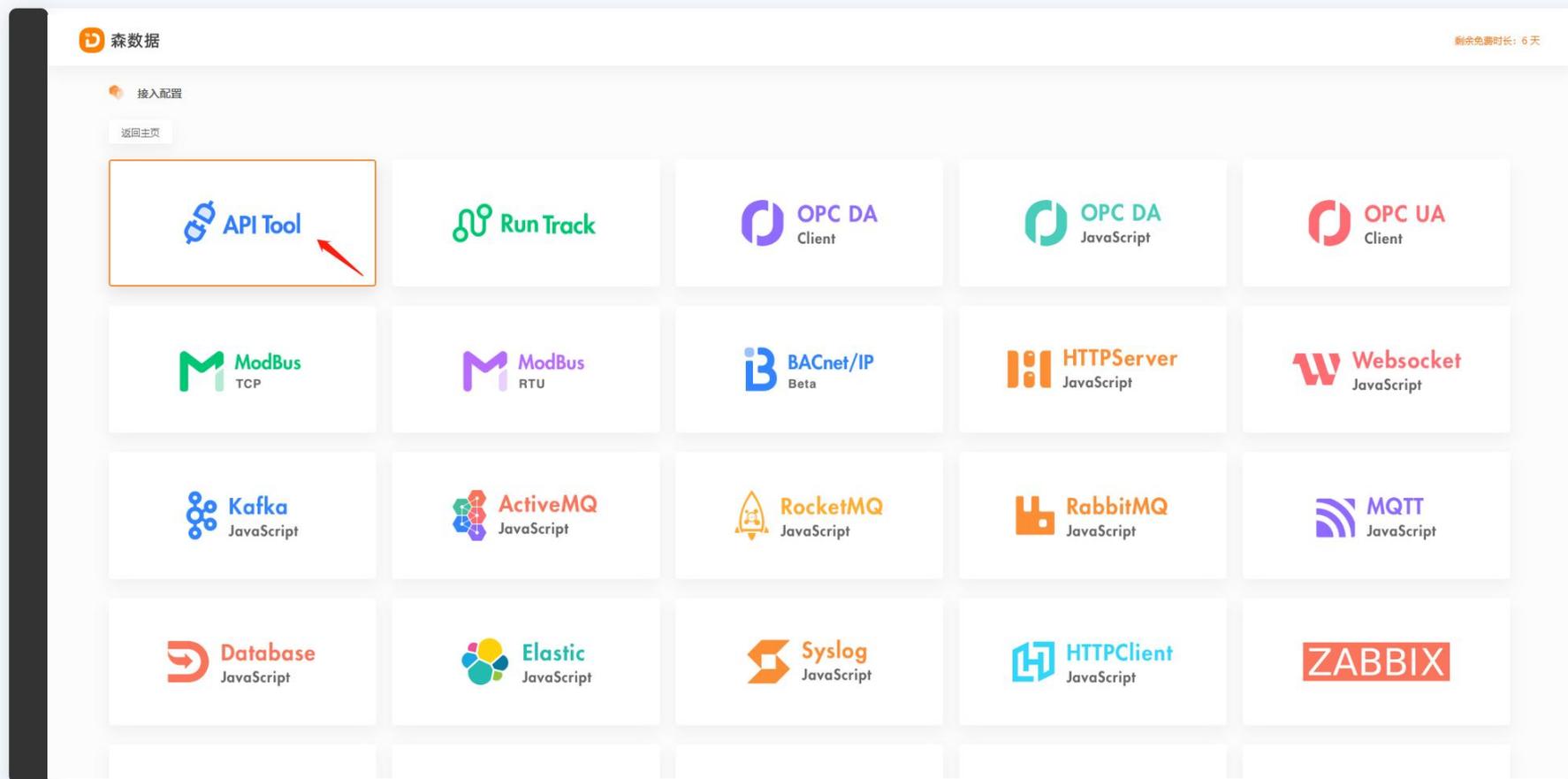
返回值名称	返回值类型	返回值说明
-------	-------	-------

场景图层②：轨迹监控

Chapter2: 推送位置数据

Step4: 新建数据接口

点击【新建数据接口】，选择“API Tool” DIP。

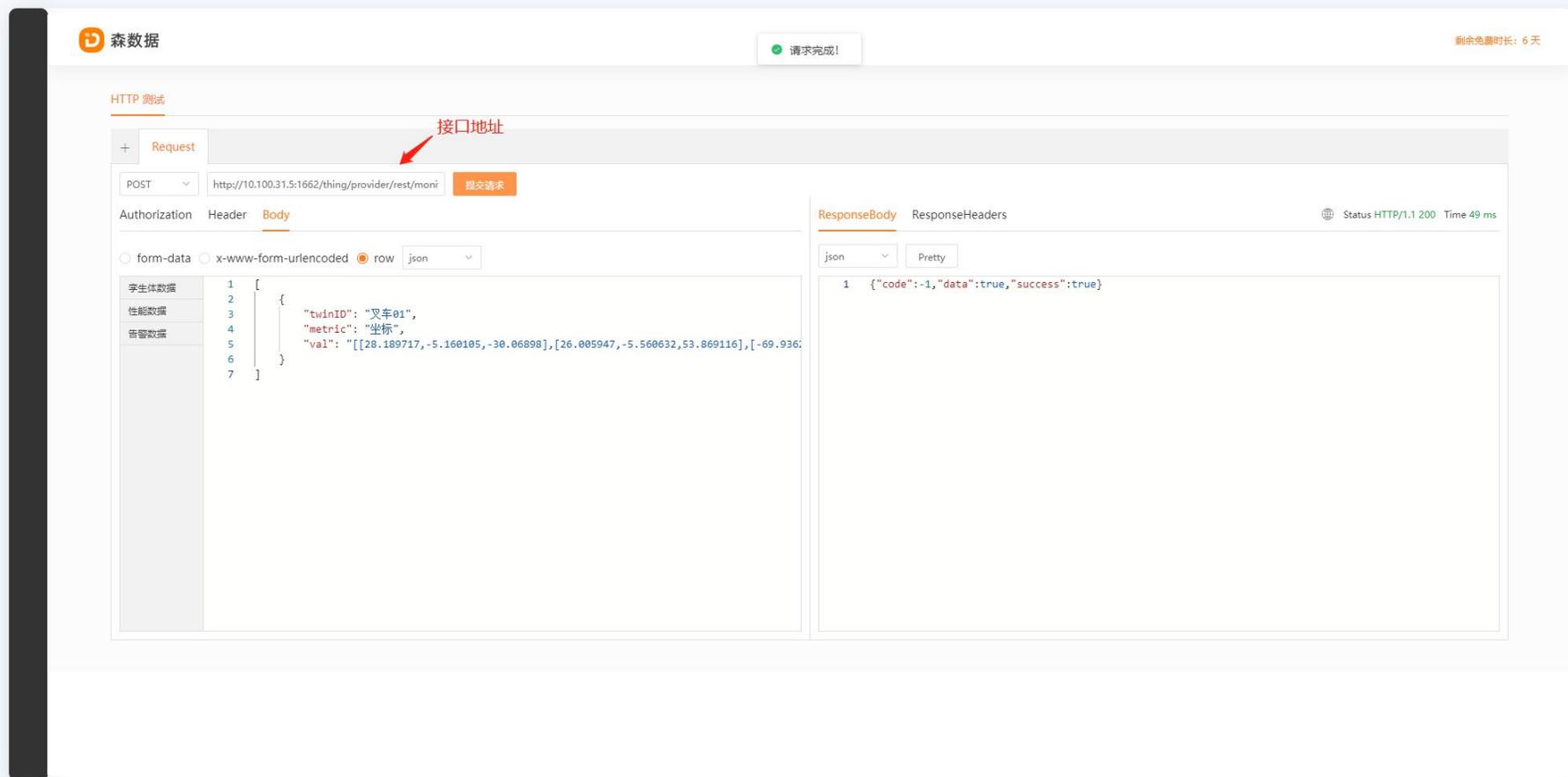


场景图层②：轨迹监控

Chapter2：推送位置数据

Step5：推送数据

选择请求方式为：**POST**，将复制的**性能数据接口地址**粘贴到接口地址配置项后面，填写模拟数据，配置完成后点击【**提交请求**】。

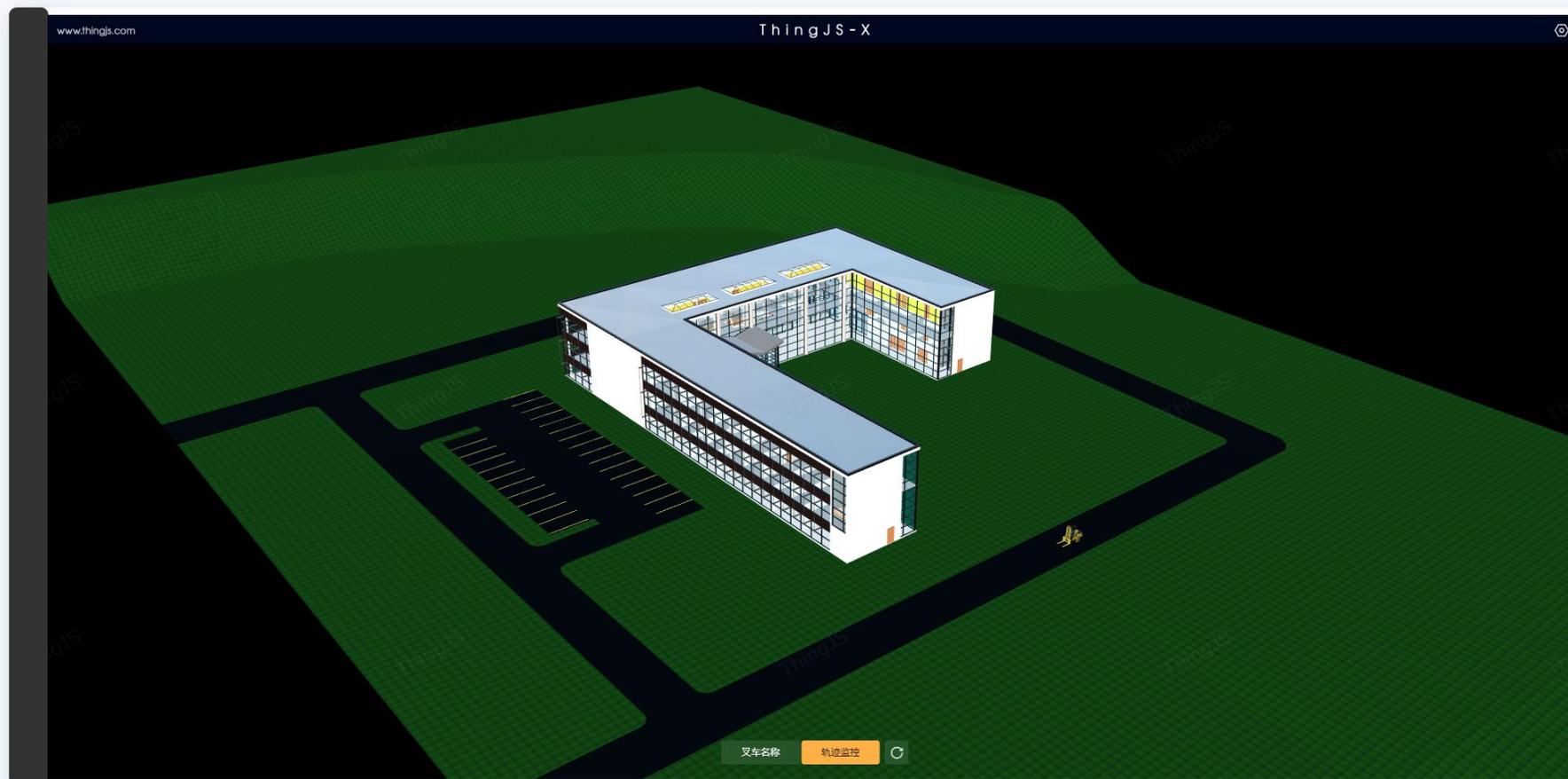


场景图层②：轨迹监控

Chapter2: 推送位置数据

Step6: 查看效果

激活“**轨迹监控**”场景图层，查看效果。



Part 07

场景图层②：轨迹监控（显示标记）

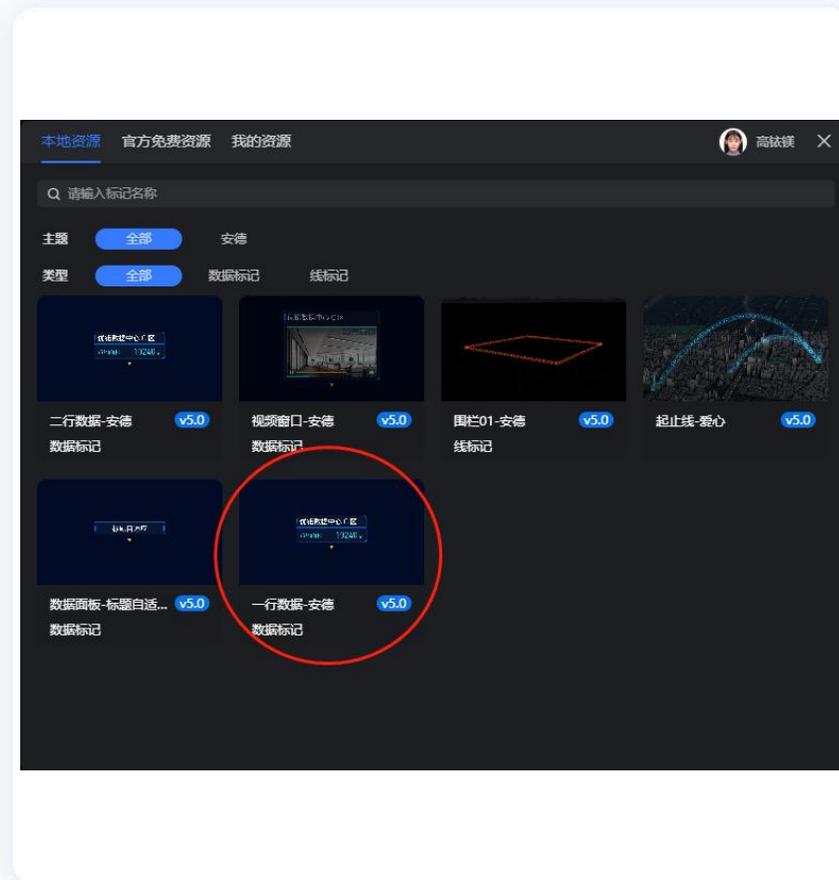
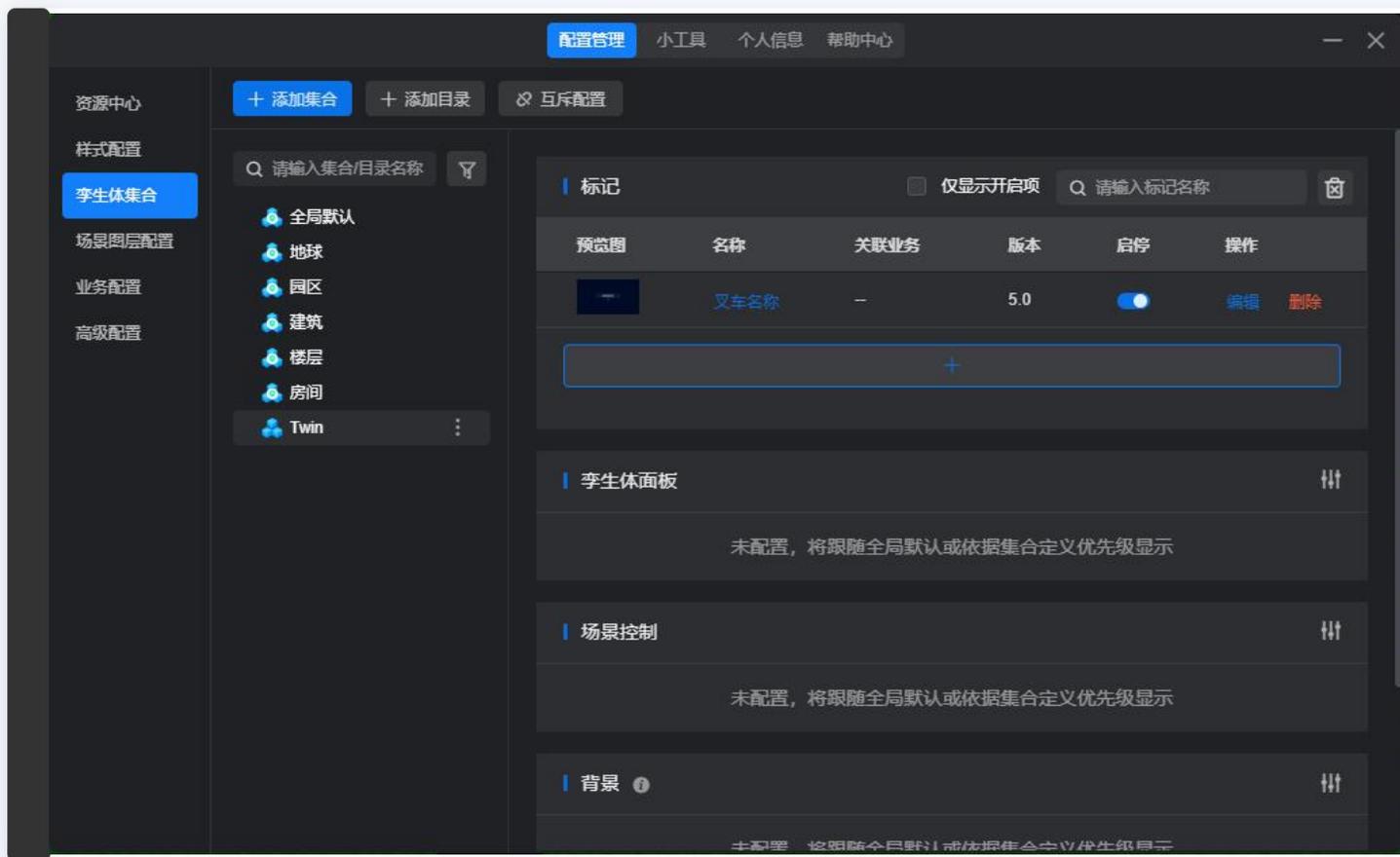


场景图层②：轨迹监控

Chapter1：配置数据标记

Step1：选择标记资源

在【孪生体集合】界面，选中【Twin】集合，点击标记后面的【+】按钮，选择“一行数据-安德”标记。

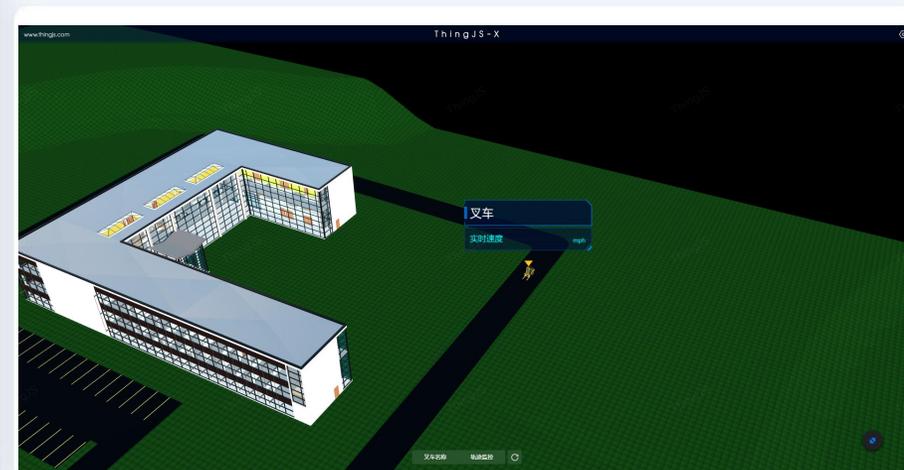
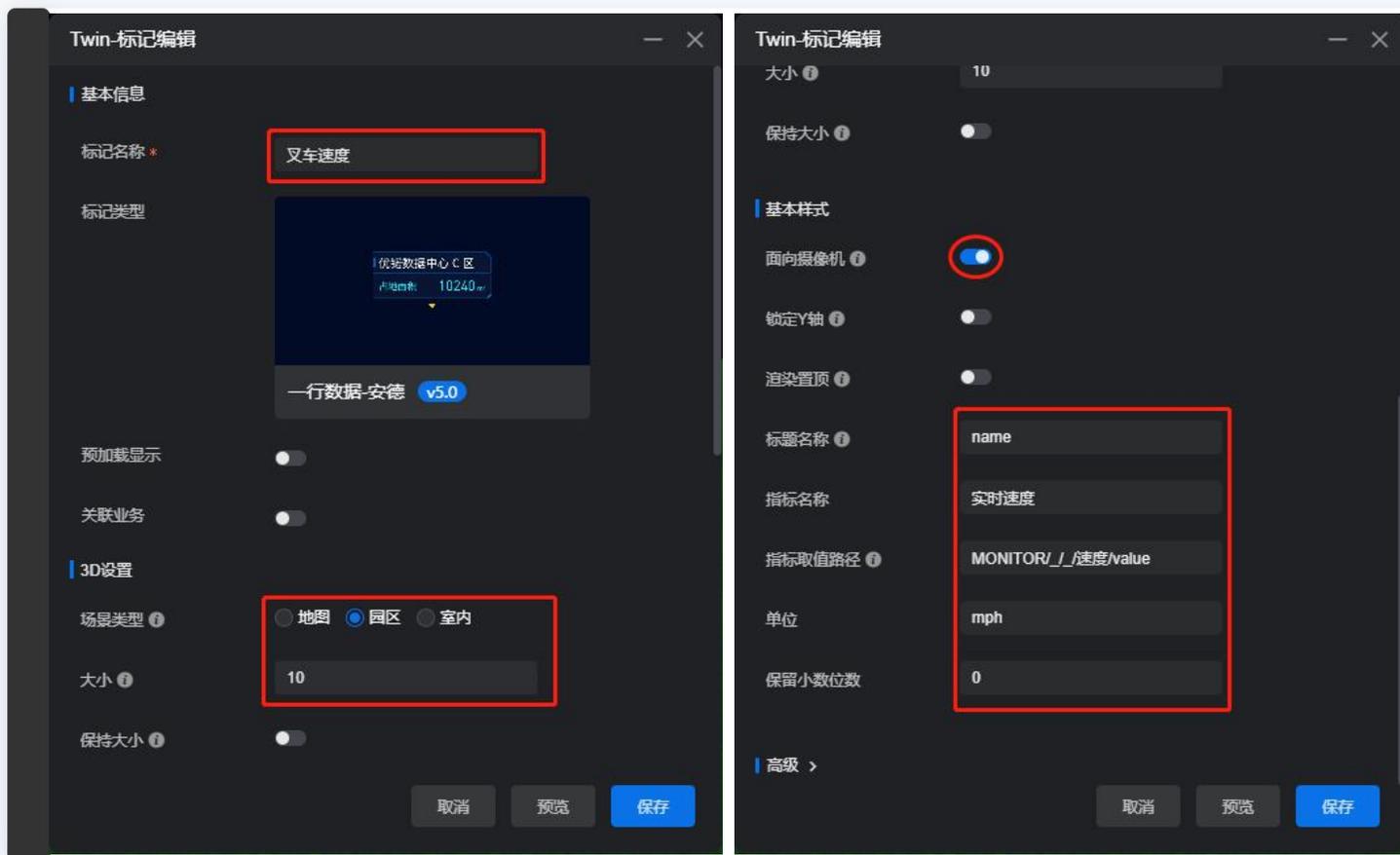


场景图层②：轨迹监控

Chapter1：配置数据标记

Step2：配置标记资源

修改标记资源名称为：叉车速度，选择场景类型为：园区，大小设置为：10，开启面向摄像机配置项，修改指标名称为：实时速度，指标取值路径为：MONITOR//速度/value，单位为：mph，点击【预览】查看效果，确认无误后点击【保存】。

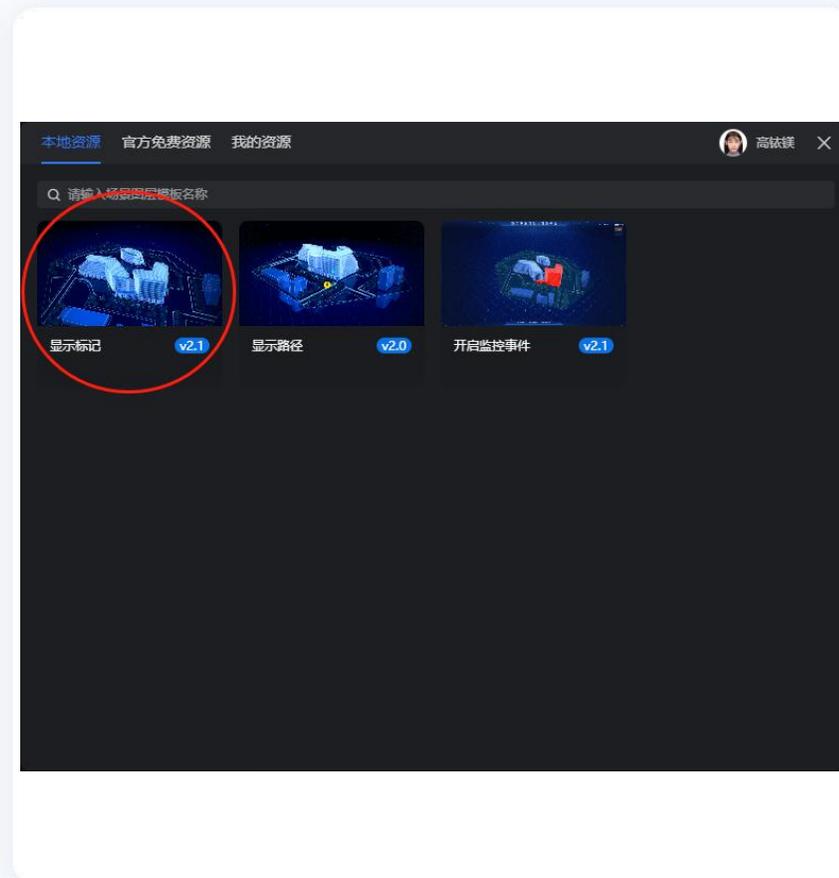
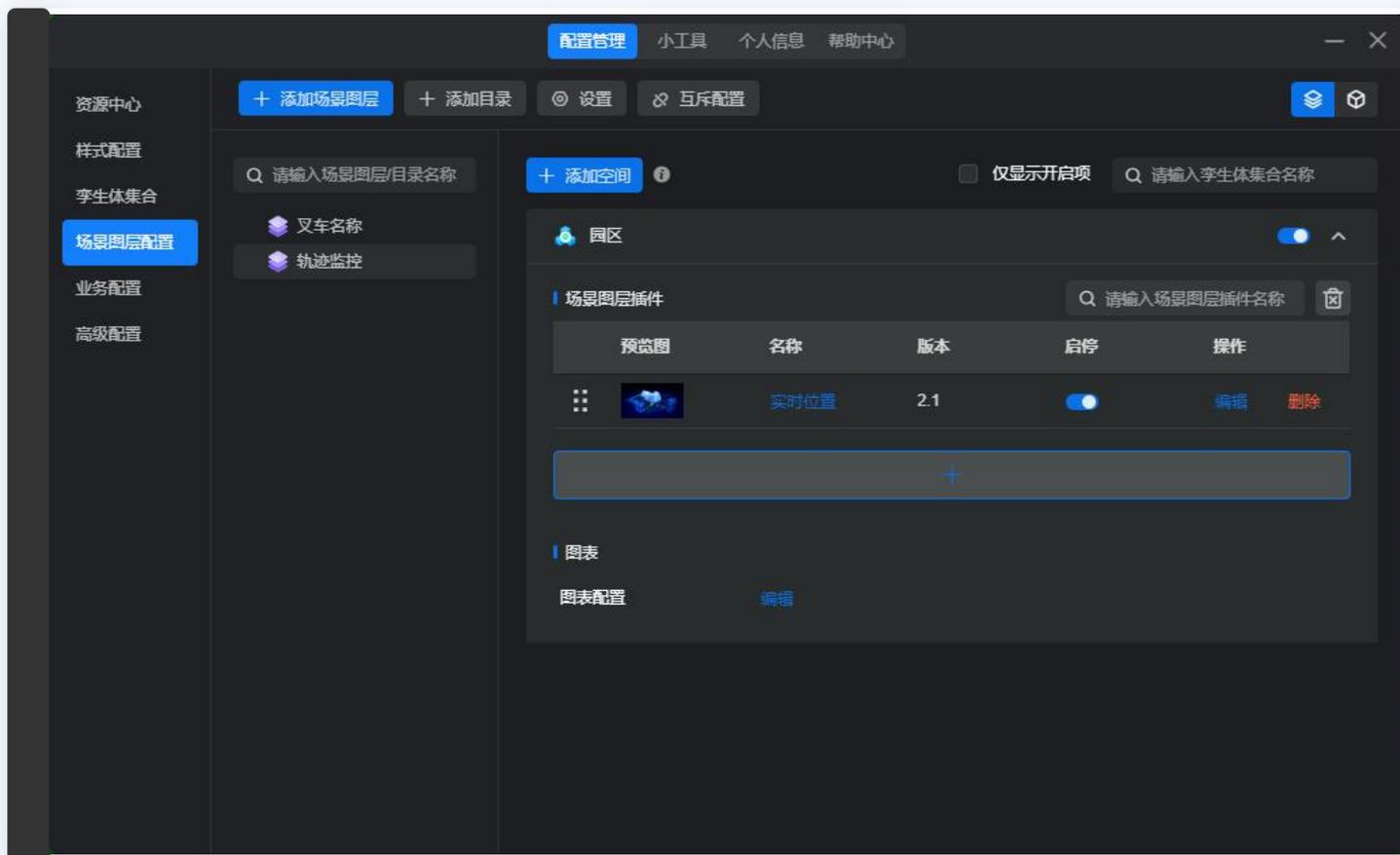


场景图层②：轨迹监控

Chapter2: 配置“显示标记”场景图层

Step1: 添加图层插件

选中【轨迹监控】场景图层，展开下拉框，点击【+】添加场景图层插件，在【本地资源】界面，选择“显示标记”图层插件。

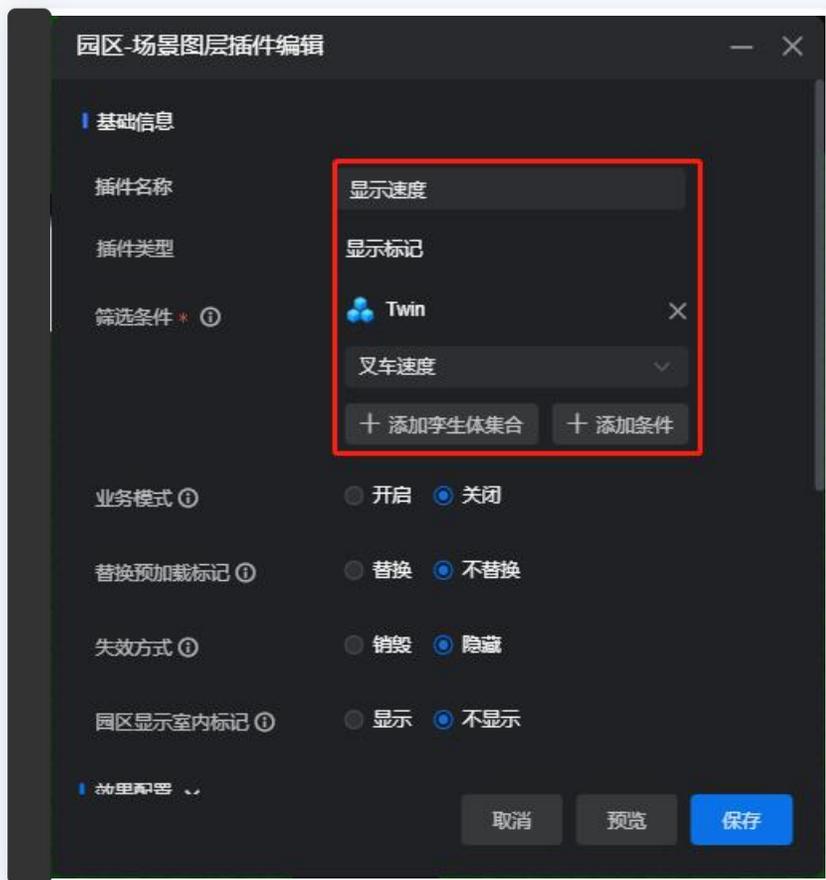


场景图层②：轨迹监控

Chapter2: 配置“显示标记”场景图层

Step2: 配置场景图层

填写插件名称为：**显示速度**，点击【+ 添加孪生体集合】，选择**Twin**，选择标记：**叉车速度**，点击【预览】，激活“**轨迹监控**”场景图层查看效果，确认无误后点击【保存】。

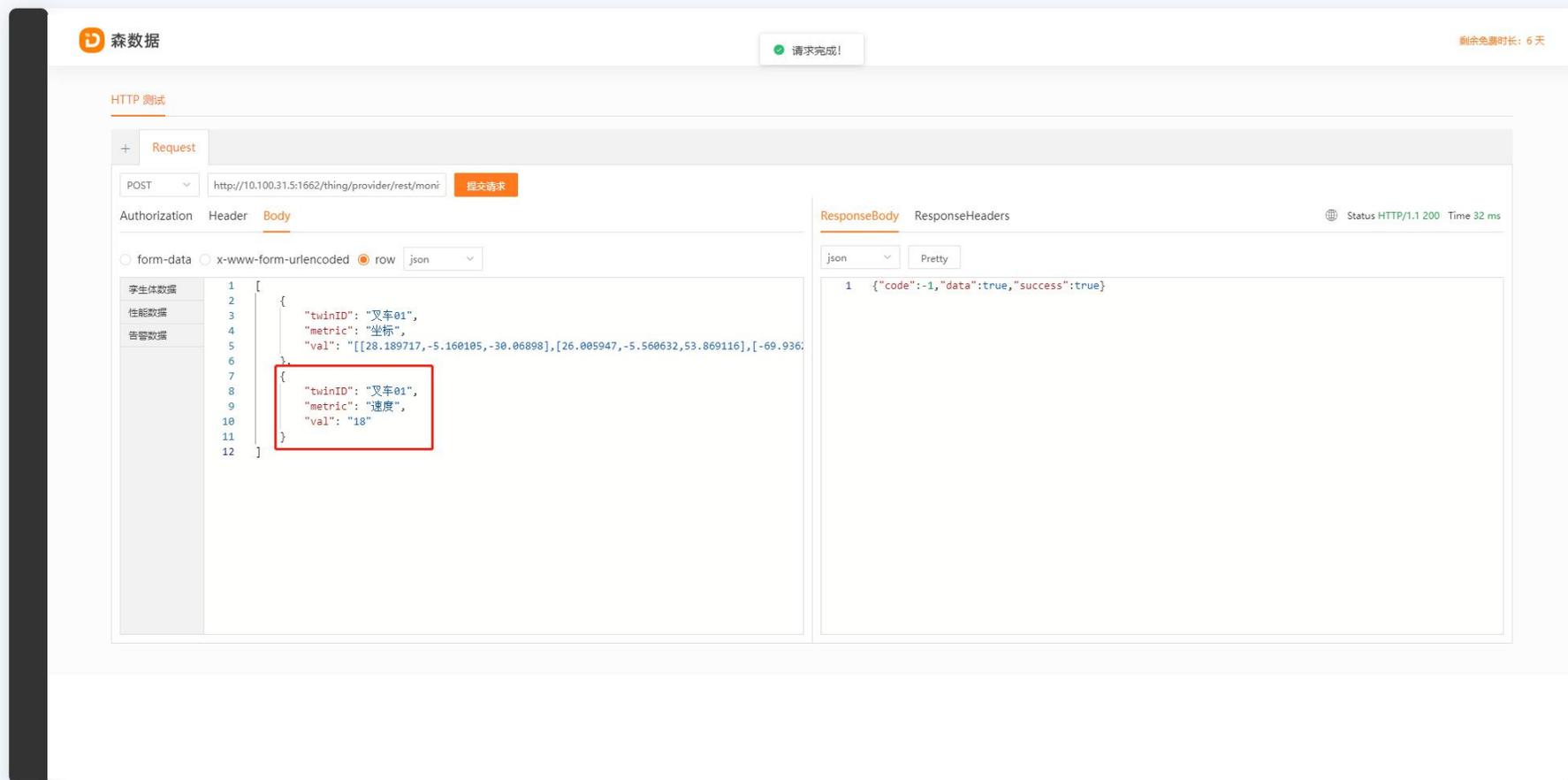


场景图层②：轨迹监控

Chapter3：推送实时速度数据

Step1：推送数据

填写模拟数据，配置完成后点击【提交请求】。



场景图层②：轨迹监控

Chapter3: 推送实时速度数据

Step2: 查看效果

激活“轨迹监控”场景图层，查看效果。



Part 08

操作集：播放模型动画+变色

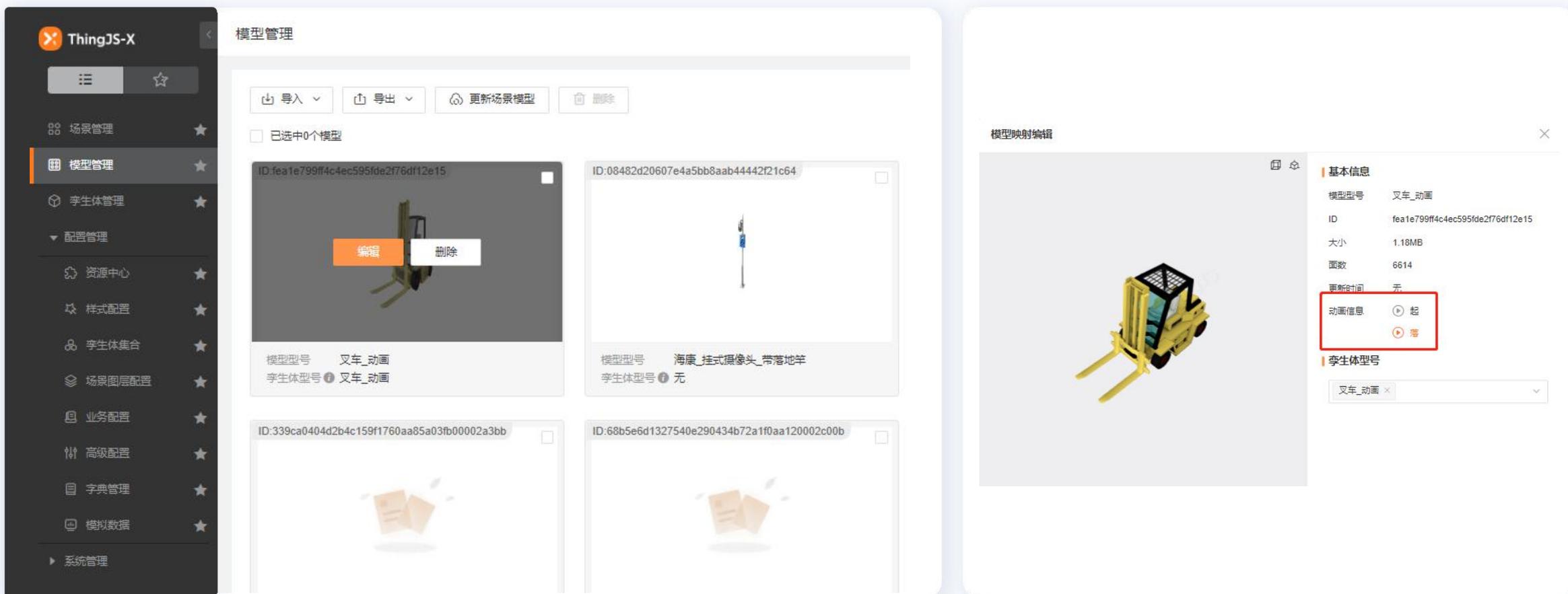


操作集：播放模型动画+变色

Chapter1: 查看模型动画

Step: 查看模型动画

在【模型管理】界面，鼠标悬浮在“叉车_动画”模型上方，点击【编辑】进入【模型映射编辑】界面，即可查看到模型动画信息。

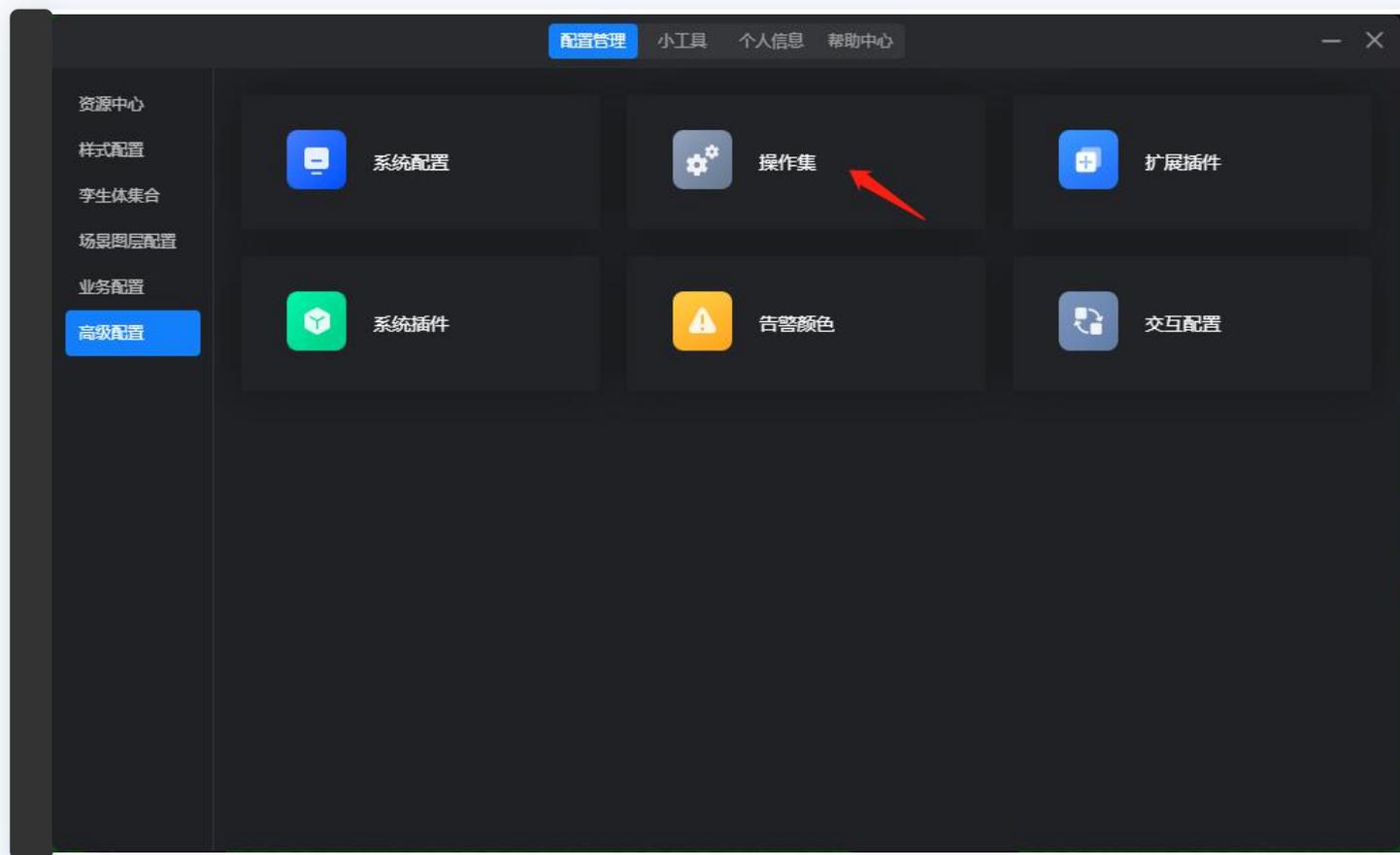


操作集：播放模型动画+变色

Chapter2：配置操作集

Step1：进入操作集配置界面

点击【高级配置】-【操作集】，进入操作集配置界面。

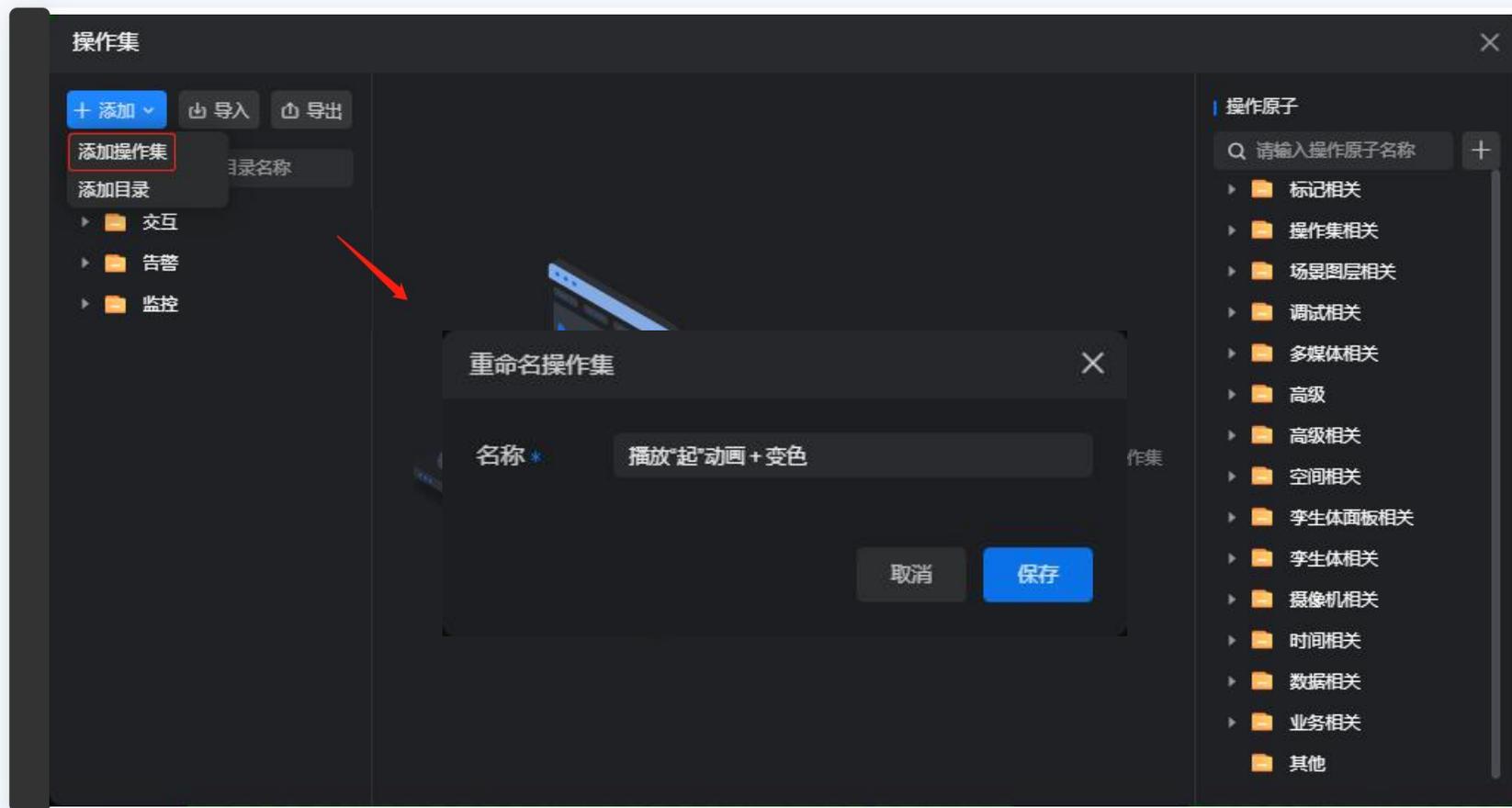


操作集：播放模型动画+变色

Chapter2: 配置操作集

Step2: 添加操作集①

点击【+ 添加】-【添加操作集】，填写名称为：播放“起”动画+变色，点击【保存】。

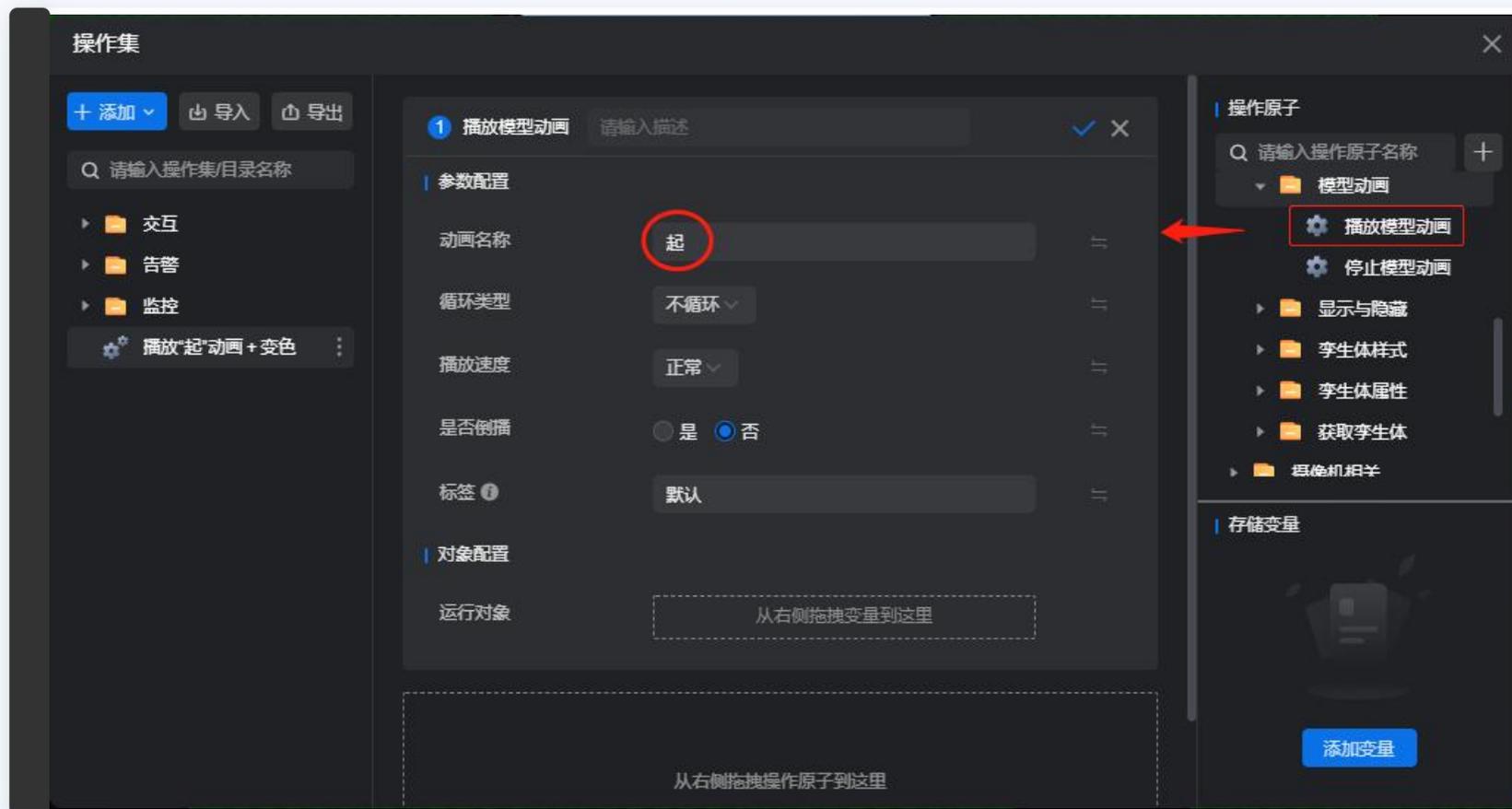


操作集：播放模型动画+变色

Chapter2: 配置操作集

Step3: 配置操作原子①

从右侧拖拽“播放模型动画”操作原子，填写动画名称为：**起**，配置完成点击【确认 ✓】。

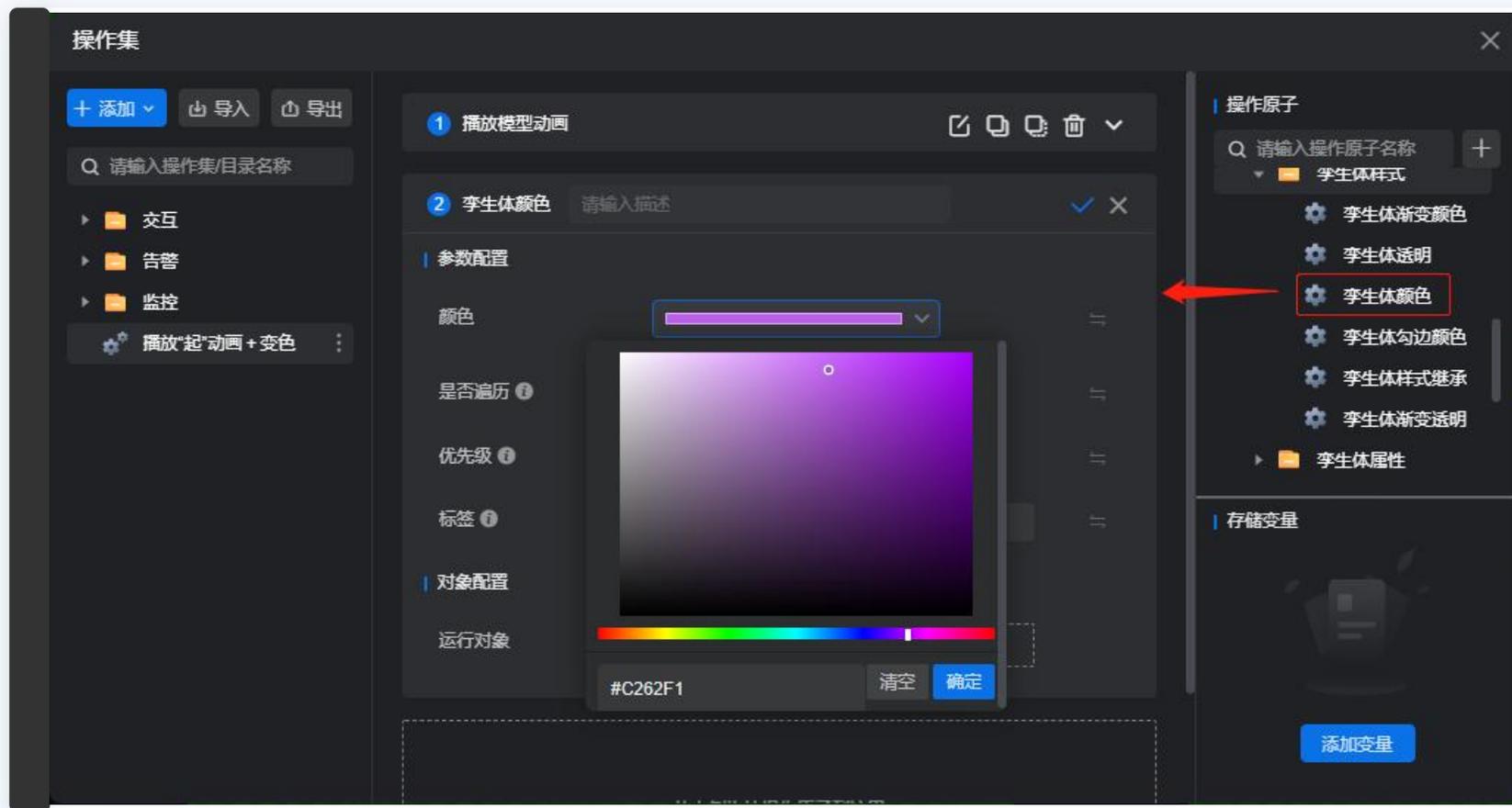


操作集：播放模型动画+变色

Chapter2: 配置操作集

Step3: 配置操作原子②

从右侧拖拽“孪生体颜色”操作原子，选择颜色后点击【确定】，配置完成点击【确认✓】。

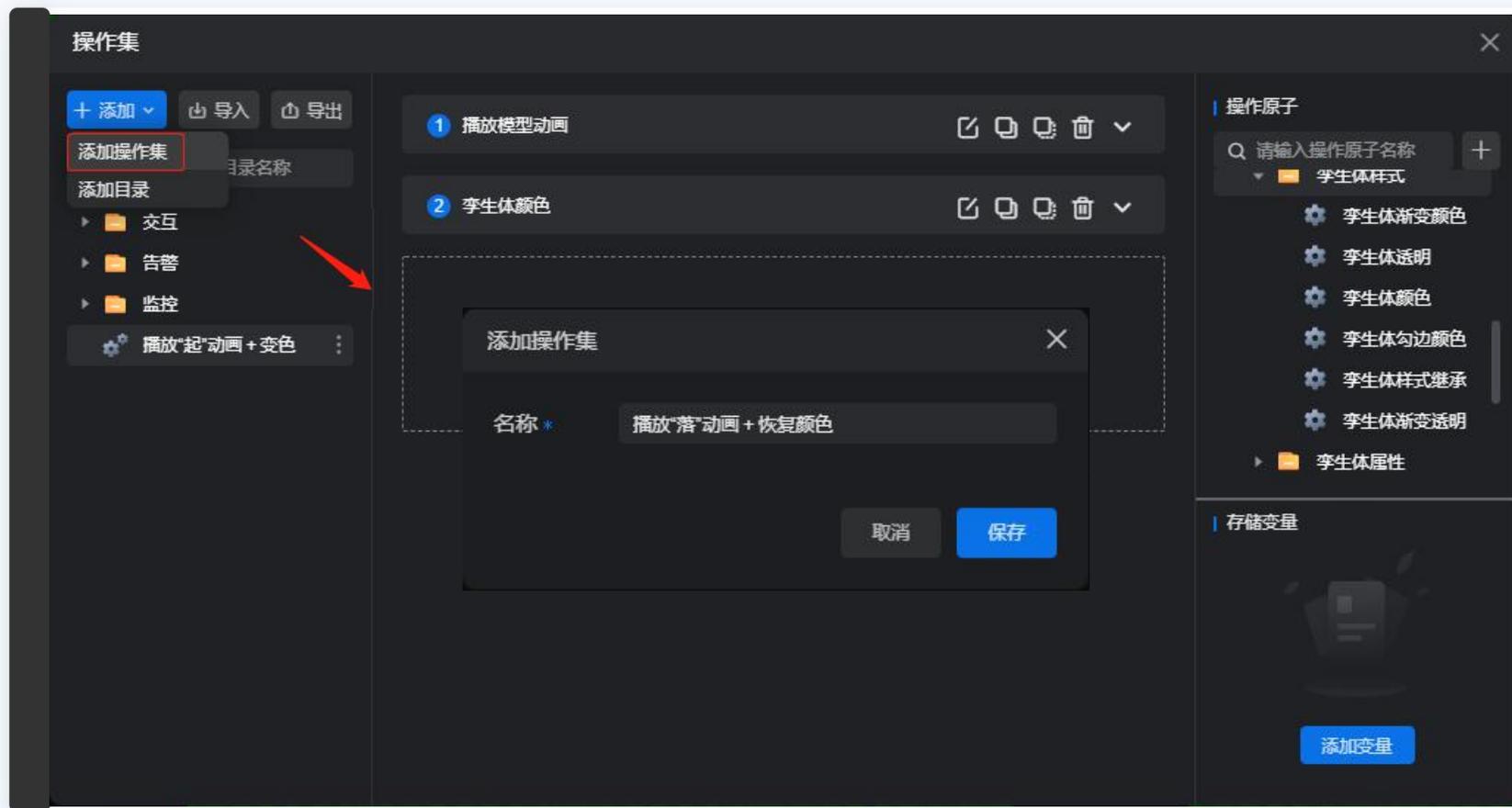


操作集：播放模型动画+变色

Chapter2: 配置操作集

Step4: 添加操作集②

点击【+ 添加】-【添加操作集】，填写名称为：播放“落”动画+恢复颜色，点击【保存】。

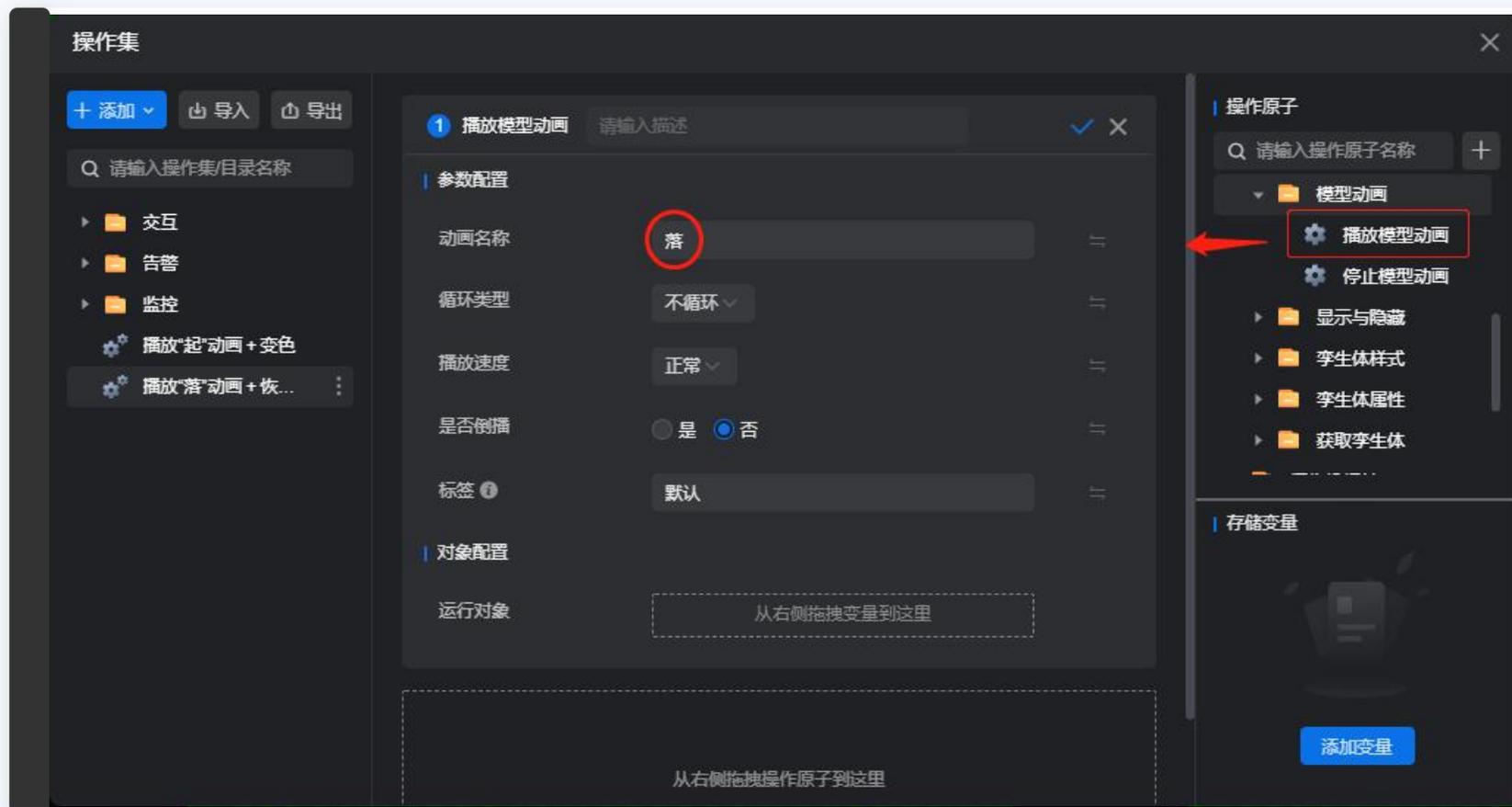


操作集：播放模型动画+变色

Chapter2: 配置操作集

Step5: 配置操作原子①

从右侧拖拽“播放模型动画”操作原子，填写动画名称为：**落**，配置完成点击【确认 ✓】。

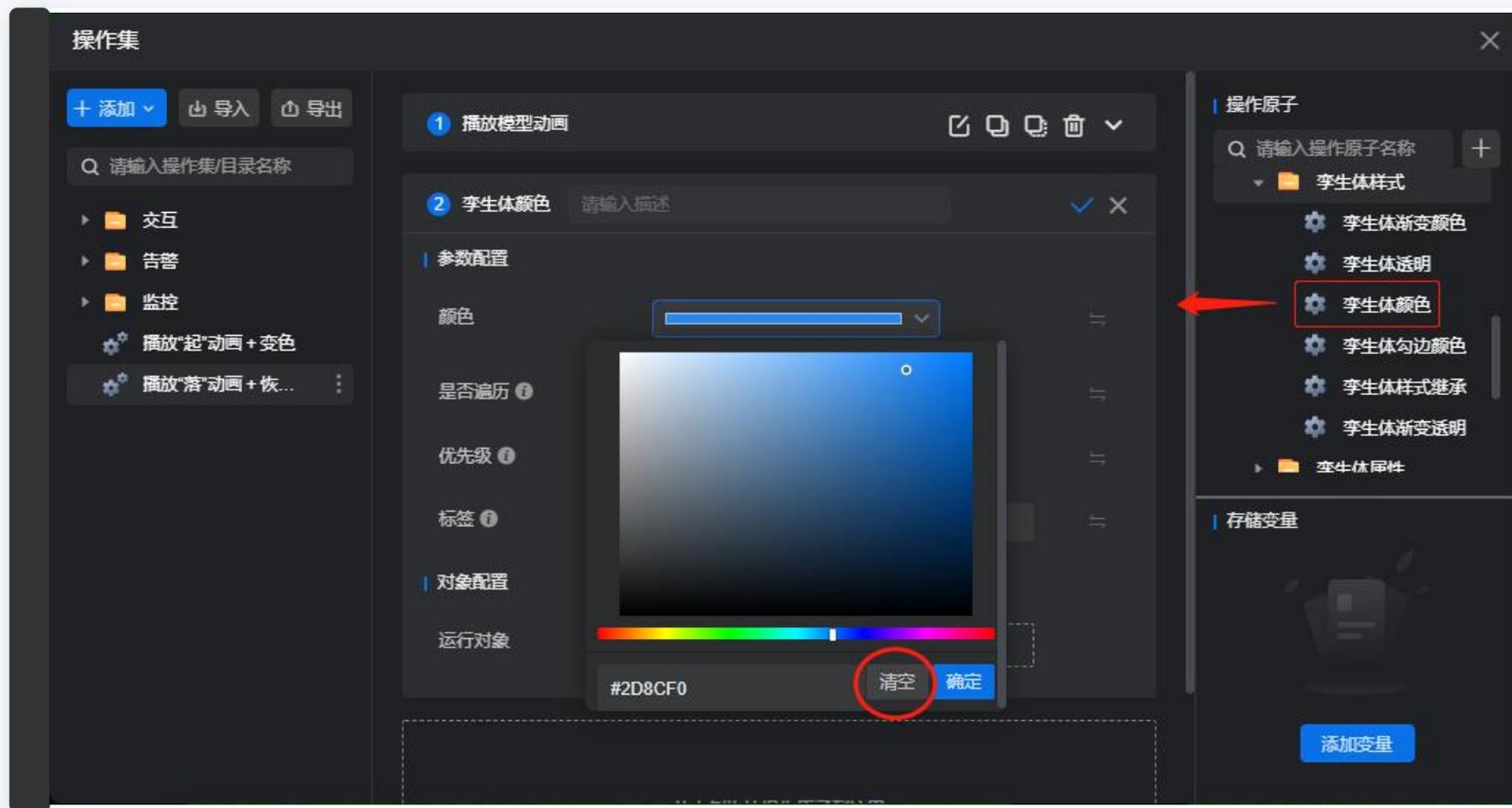


操作集：播放模型动画+变色

Chapter2: 配置操作集

Step5: 配置操作原子②

从右侧拖拽“孪生体颜色”操作原子，点击【清空】，配置完成点击【确认 ✓】。

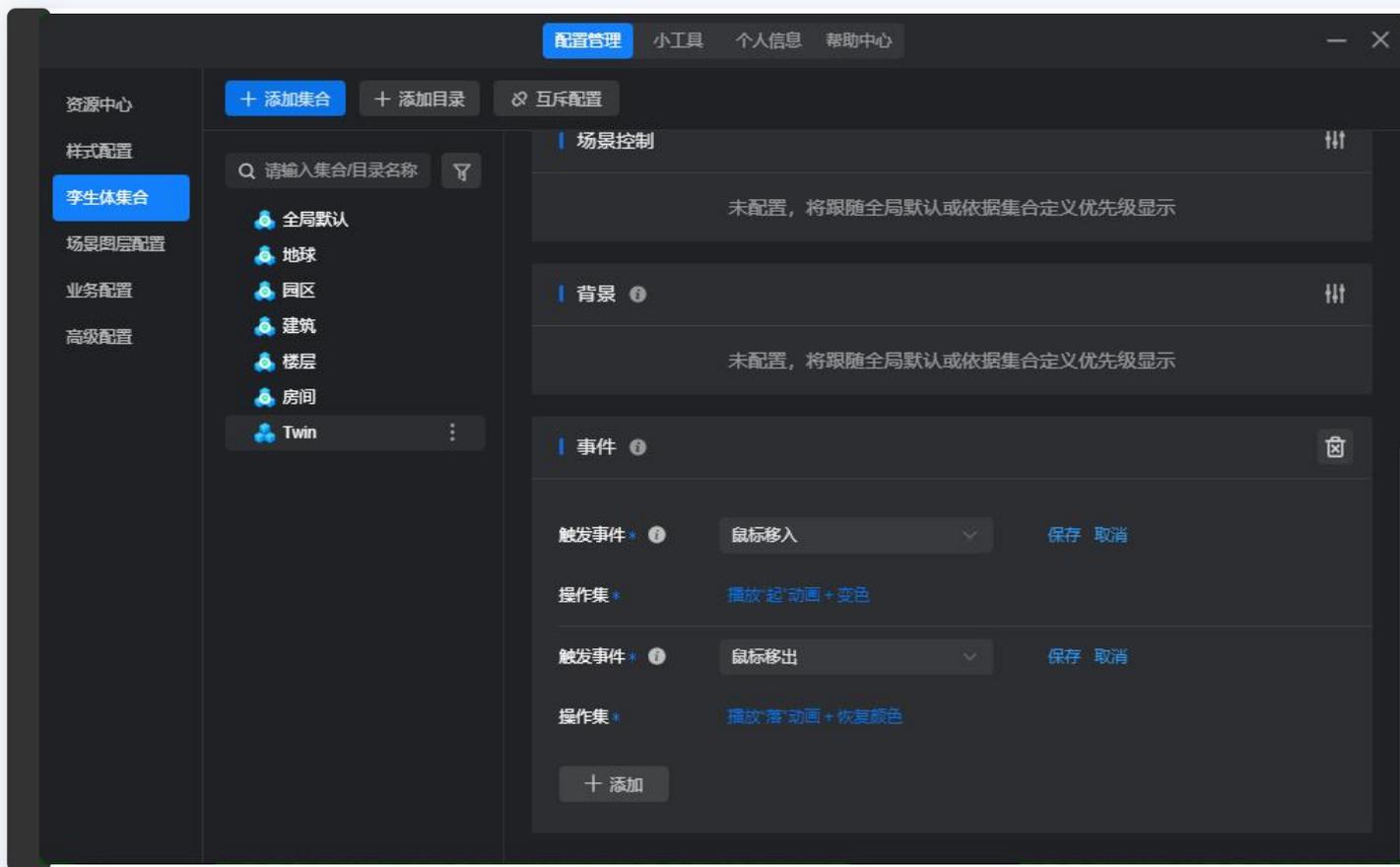


操作集：播放模型动画+变色

Chapter3: 配置触发事件

Step1: 配置触发事件

在【孪生体集合】界面，点击【Twin】集合，点击事件后面的【配置】按钮，选择触发条件为：鼠标移入，操作集为：播放“起”动画+变色；选择触发条件为：鼠标移出，操作集为：播放“落”动画+恢复颜色，配置完成后分别点击【保存】。

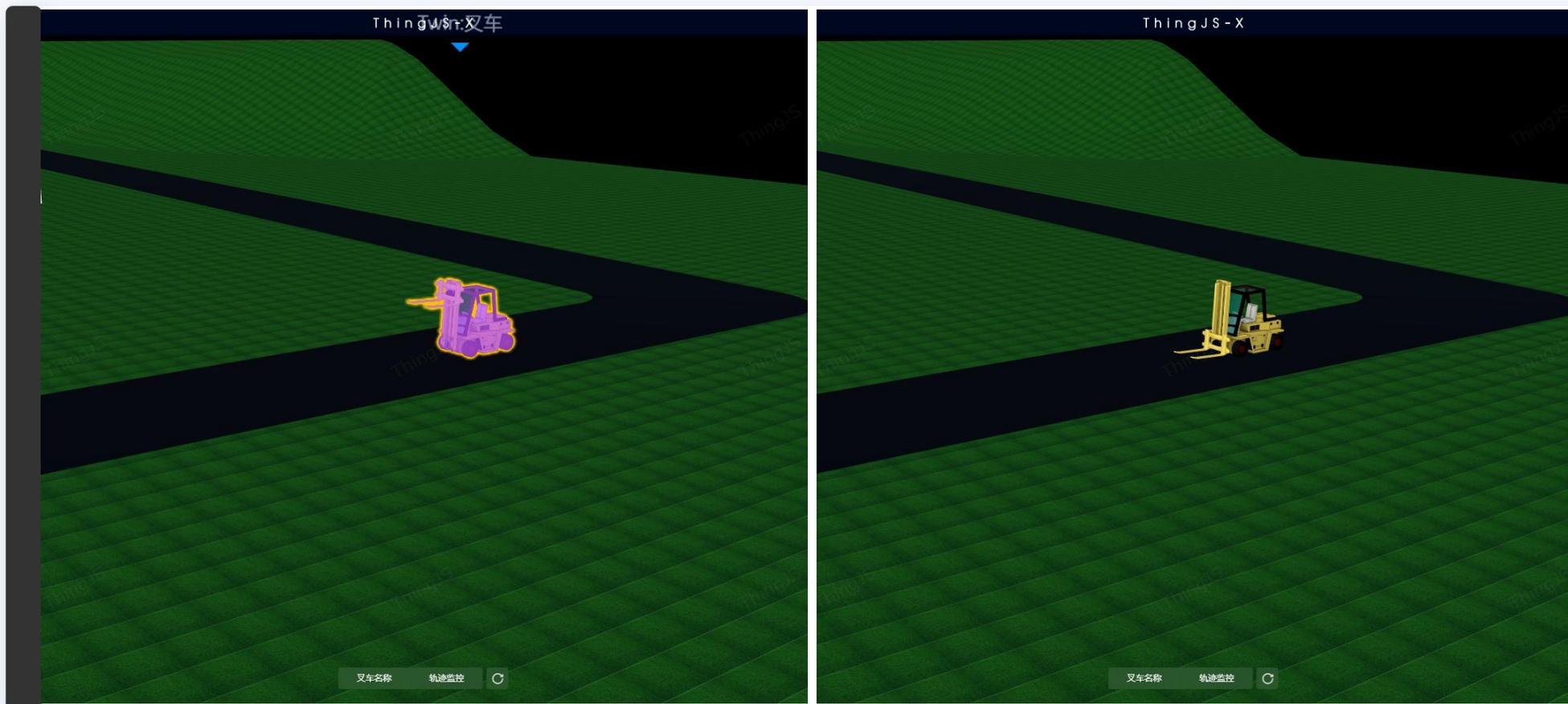


操作集：播放模型动画+变色

Chapter3: 配置触发事件

Step2: 查看效果

鼠标悬浮在叉车01上面，再进行移出操作，分别查看效果。



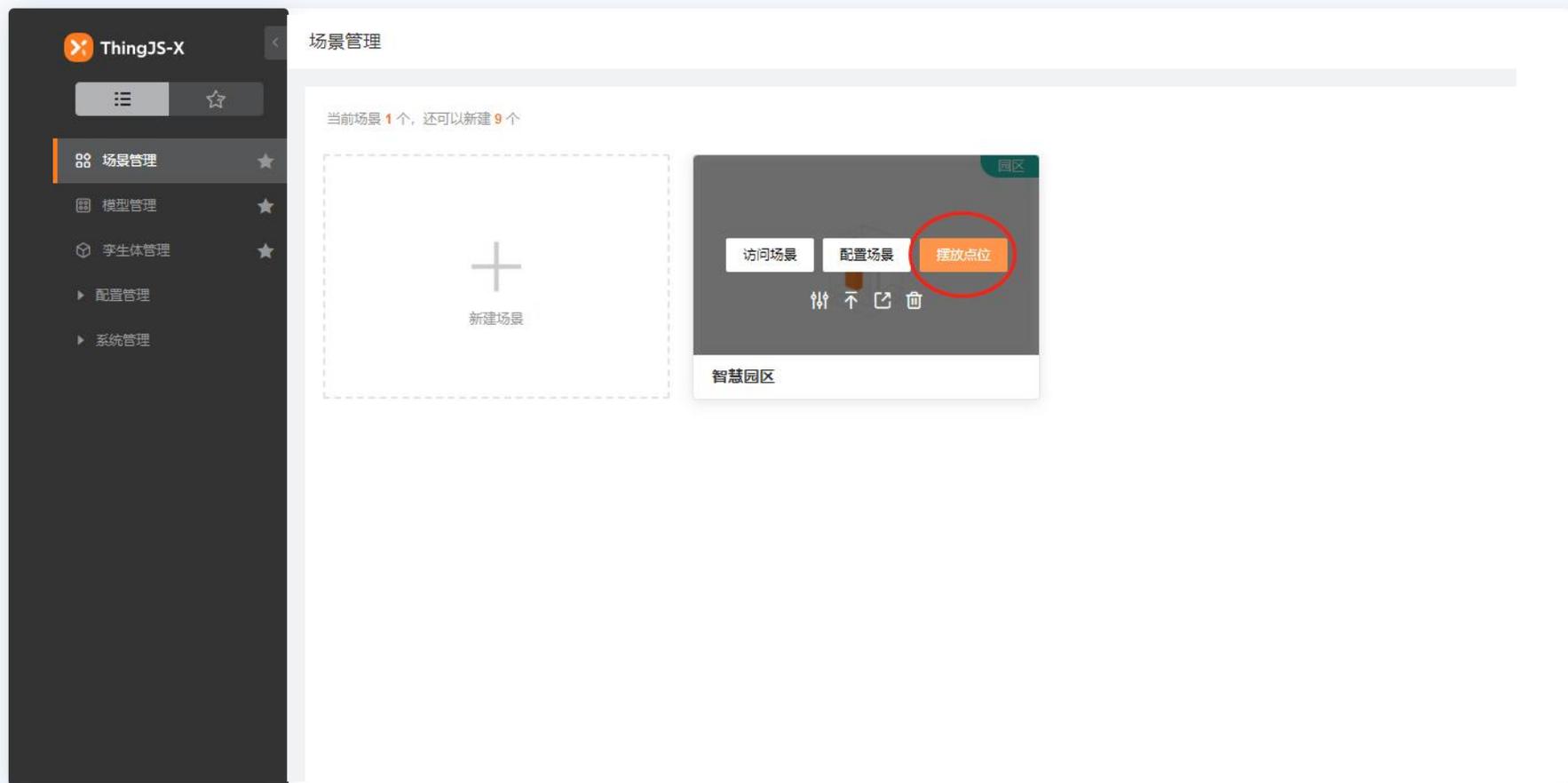
Part 09

摆放摄像头



摆放摄像头

- Step1: 进入园区摆放器
在【场景管理】界面，点击【摆放点位】。



摆放摄像头

Step2: 添加孪生体分类

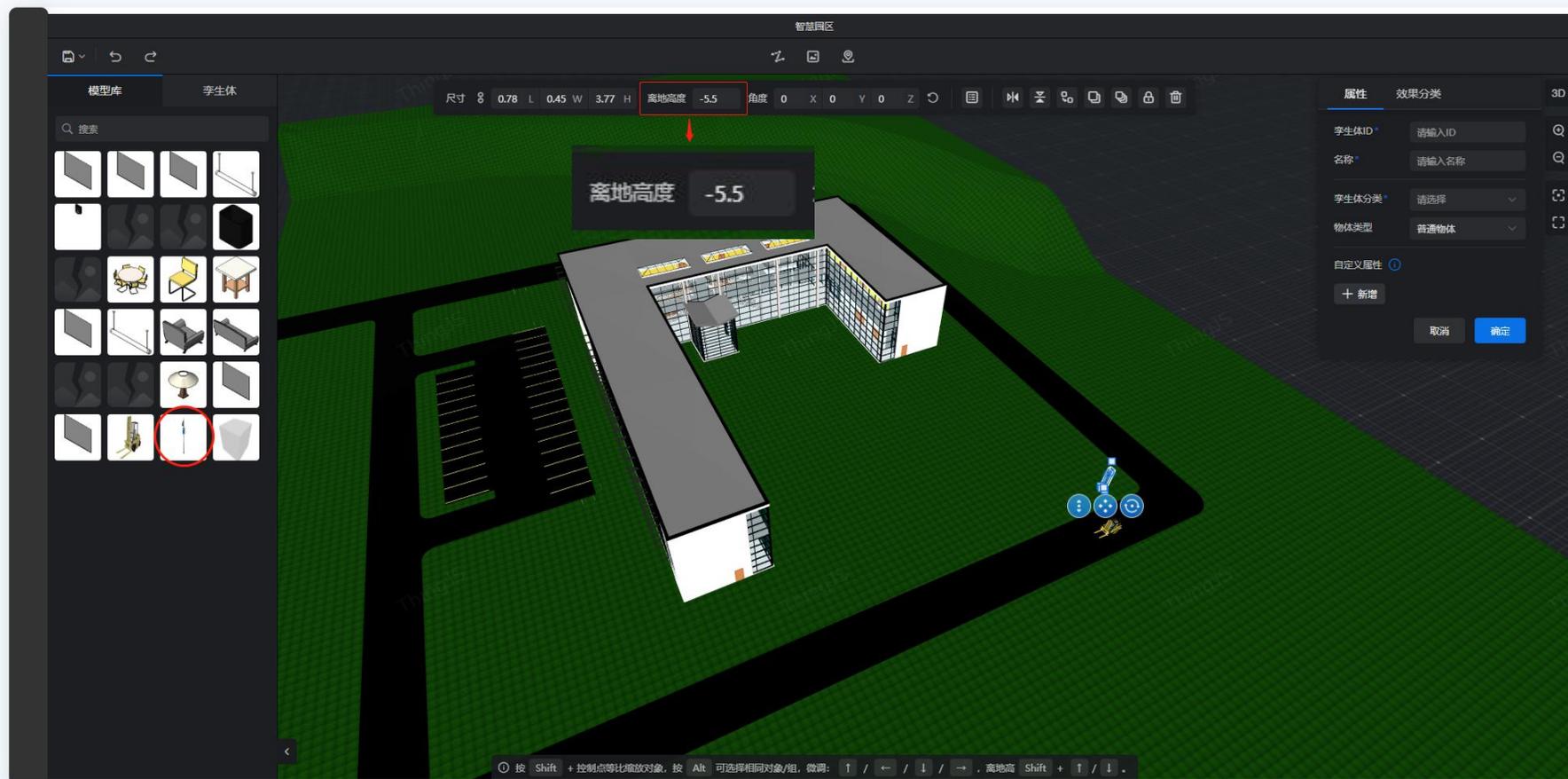
点击【孪生体】-【新增孪生体分类 +】，输入孪生体分类的名称为：**摄像头**，点击【确定】。



摆放摄像头

Step3: 摆放摄像头模型

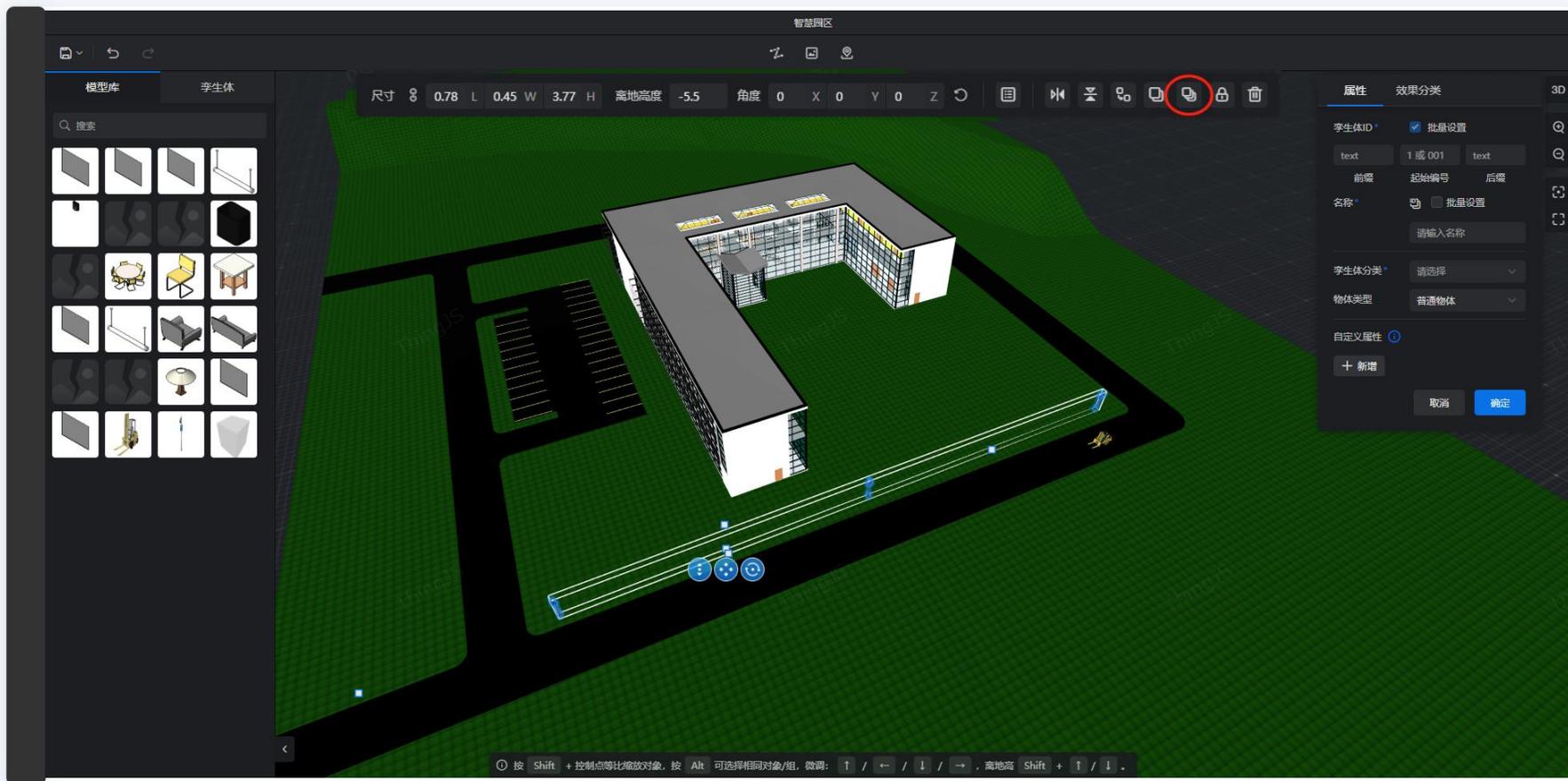
在左侧【模型库】中选中“海康 挂式摄像头 带落地竿”模型拖拽到3D场景中，设置模型离地高度为：-5.5，按住Ctrl键，调整模型位置。



摆放摄像头

Step4: 批量摆放摄像头

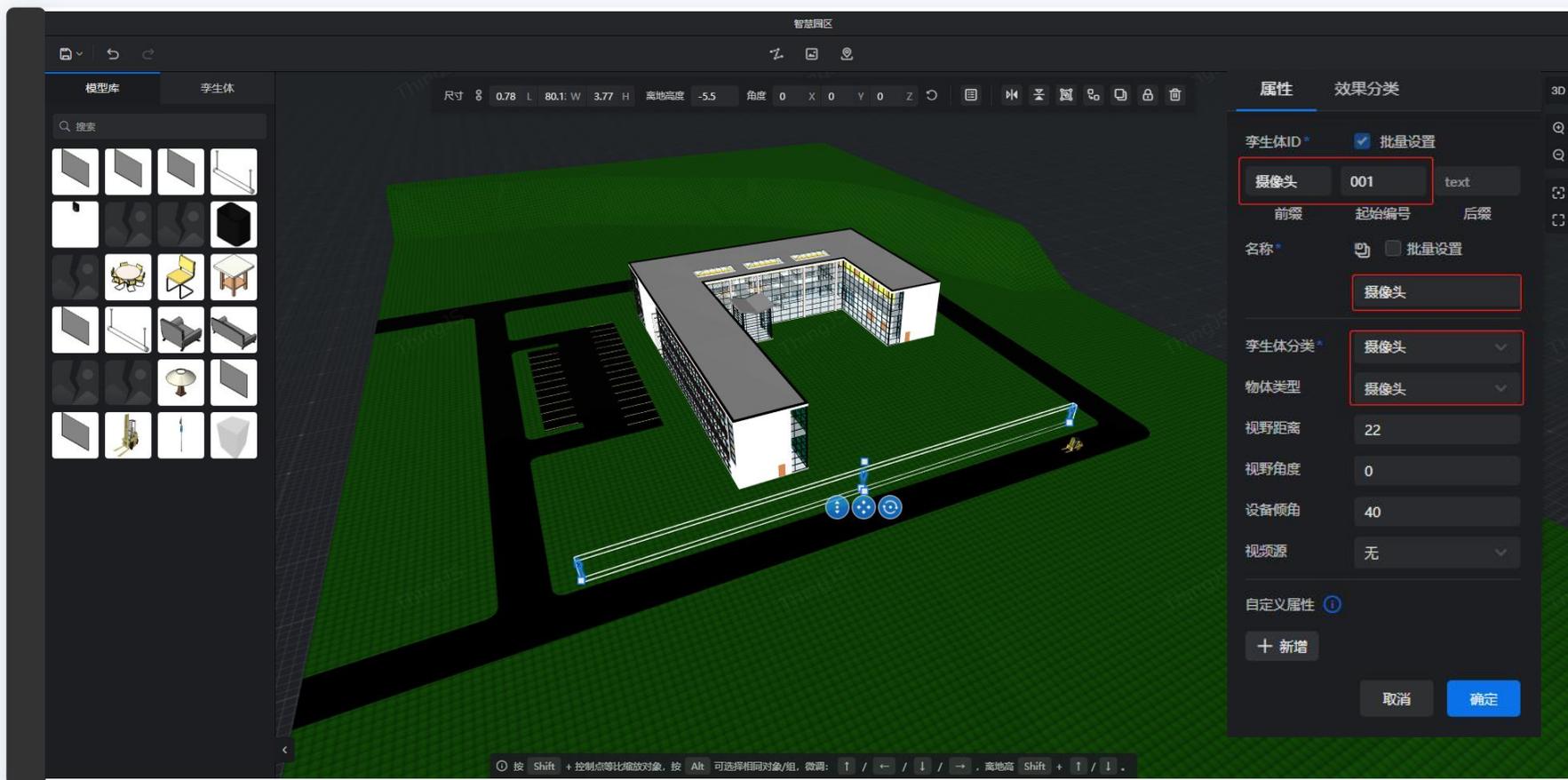
若重复使用同种模型时，可进行批量摆放，点击【批量复制】按钮，按光标方向批量复制对象，按`Shift`键锁定正交方向，通过滚轮调整模型间距（数量3，间距41.5）。



摆放摄像头

Step5: 批量设置摄像头属性

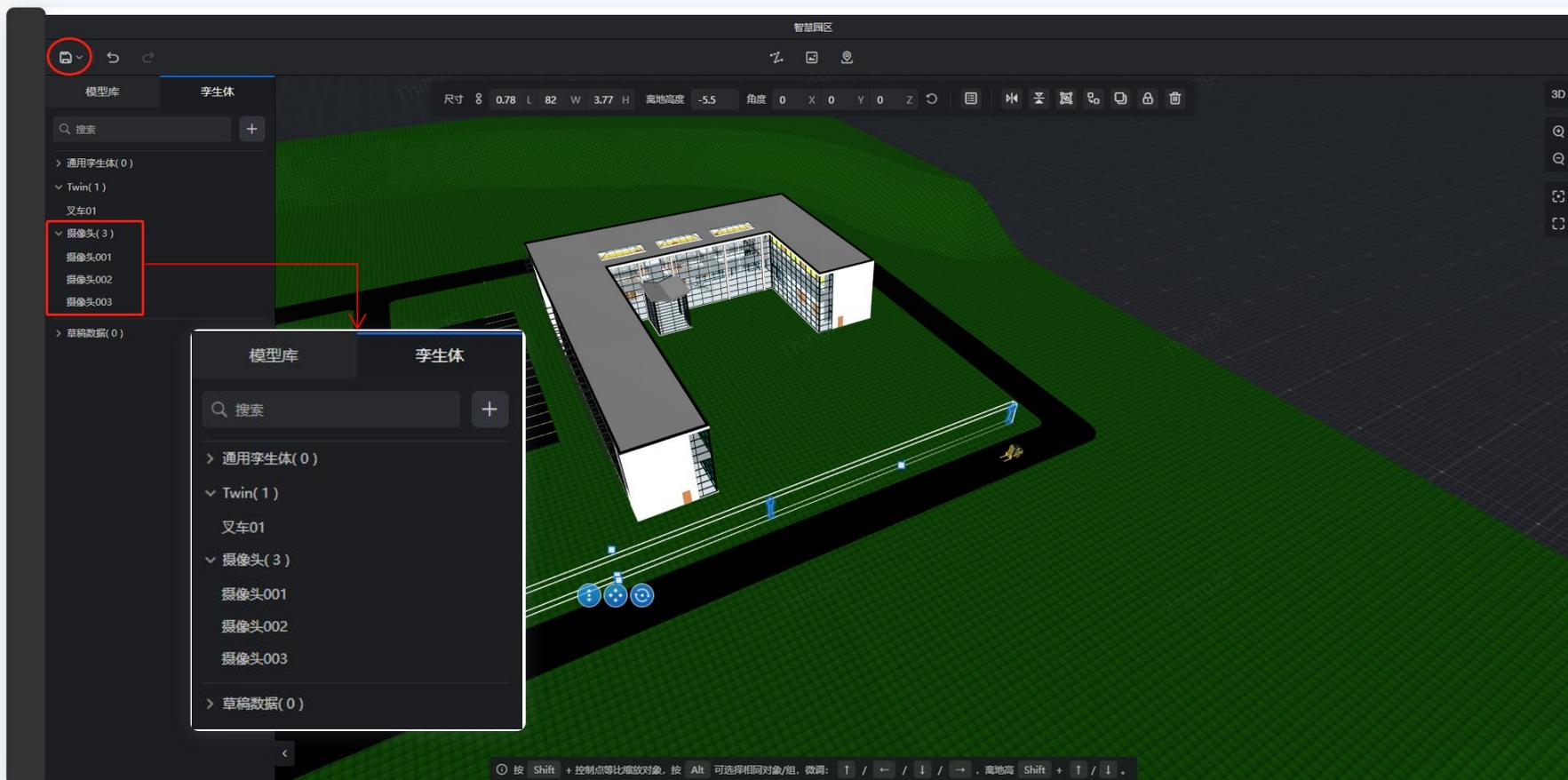
在属性配置面板，批量设置孪生体ID：前缀：**摄像头**；编号：**001**；名称：**摄像头**；孪生体分类：**摄像头**；物体类型：**摄像头**；确认无误之后点击【确定】进行保存。



摆放摄像头

Step6: 保存孪生体

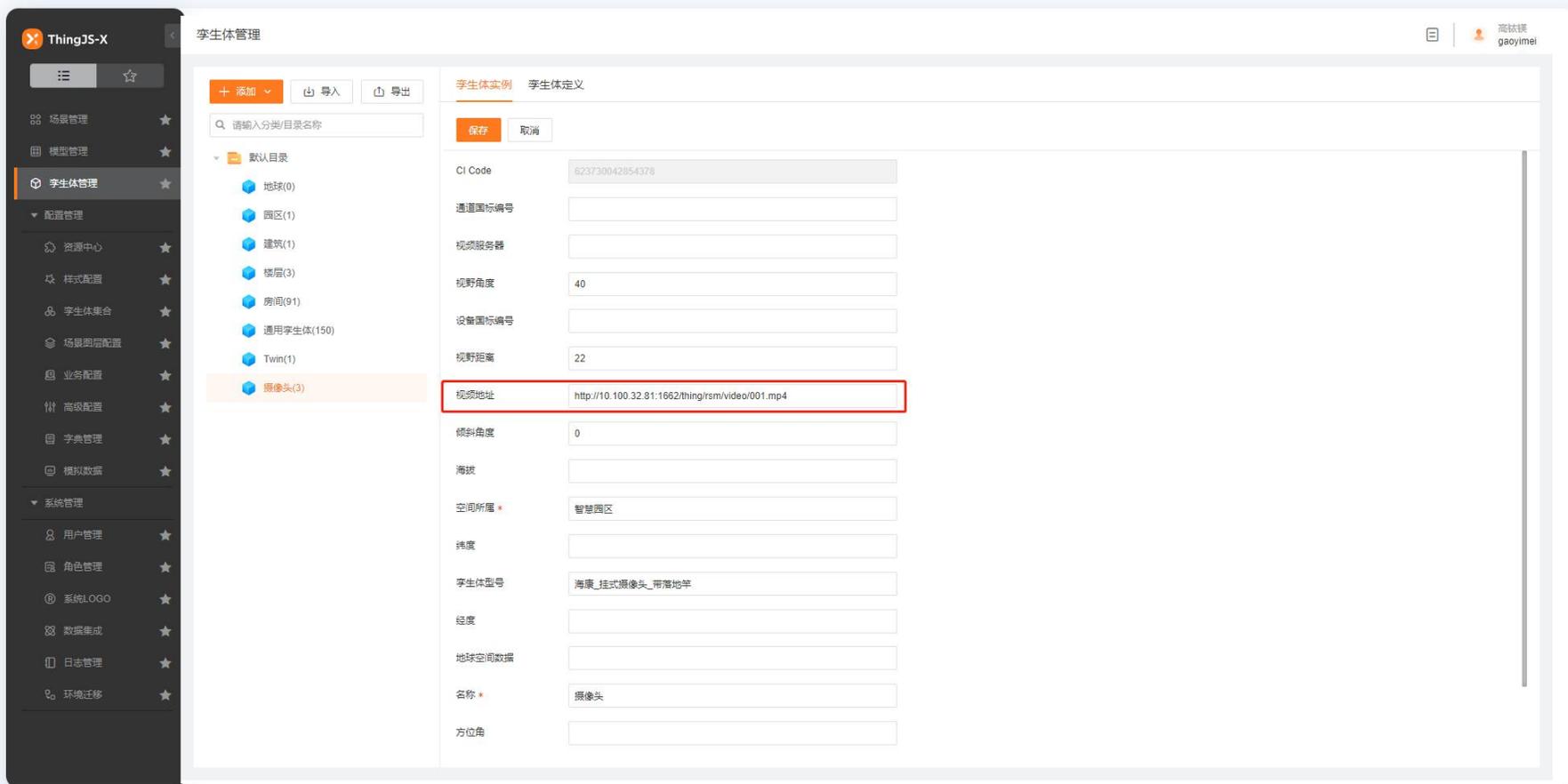
点击【孪生体】，展开“**摄像头**”下拉框，查看是否存在“**摄像头001、摄像头002、摄像头003**”三条数据，存在则代表摆放成功，点击左上角【保存 】按钮。



摆放摄像头

Step7: 填写视频地址

在【孪生体管理】界面，选择【摄像头】分类，点击【孪生体实例】，双击其中一条数据，将视频地址填写在此处，填写完成后点击【保存】，（其他孪生体的视频地址用同种方法补充完整）。



摆放摄像头

Step8: 查看数据

视频地址填写完成之后，如下图所示。

The screenshot displays the '孪生体管理' (Digital Twin Management) interface. On the left is a navigation sidebar with '孪生体管理' selected. The main area shows a table of camera configurations. A red box highlights the '视频地址' (Video Address) column, and an arrow points to a detailed view of these addresses.

CI Code	通道国标编号	视频服务器	视野角度	设备国标编号	视野距离	视频地址	倾斜角度	海拔
623730042854380			40		22	http://10.100.32.81:1662/thing/rsm/video/003.mp4	0	
623730042854379			40		22	http://10.100.32.81:1662/thing/rsm/video/002.mp4	0	
623730042854378			40		22	http://10.100.32.81:1662/thing/rsm/video/001.mp4	0	

视频地址

- http://10.100.32.81:1662/thing/rsm/video/003.mp4
- http://10.100.32.81:1662/thing/rsm/video/002.mp4
- http://10.100.32.81:1662/thing/rsm/video/001.mp4

共 3 条 | 1 | 30 条/页

Part 10

场景图层③：视频监控



场景图层③：视频监控

Chapter1：创建孪生体集合

- Step1: 进入前台配置界面
在【场景管理】界面，点击【配置场景】。

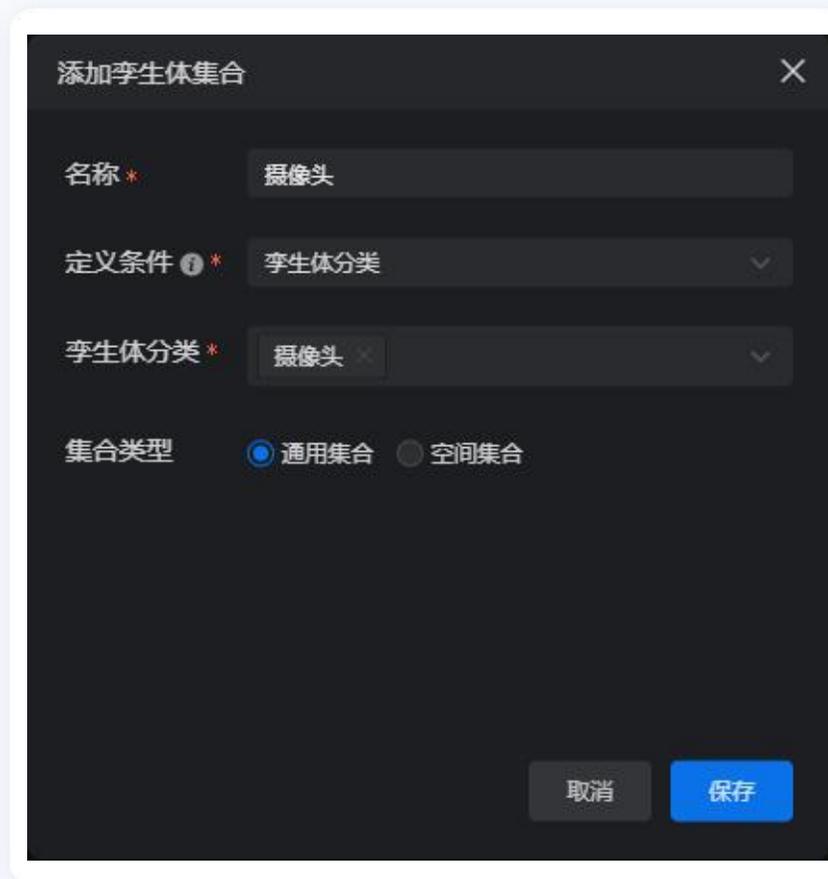
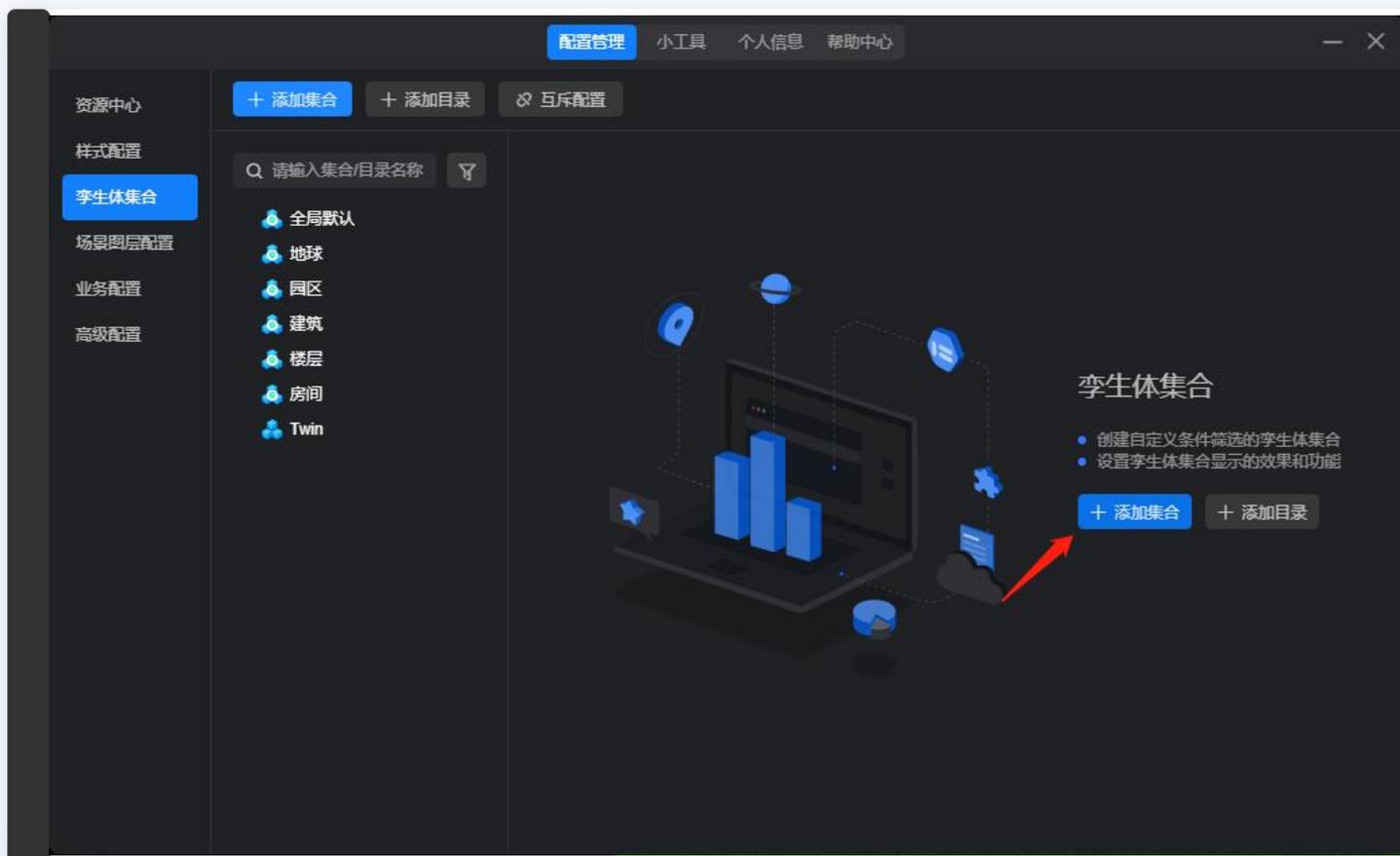


场景图层③：视频监控

Chapter1: 创建孪生体集合

Step2: 添加孪生体集合

在【孪生体集合】界面，点击【+ 添加集合】，填写名称为：**摄像头**，选择定义条件为：**孪生体分类**，选择孪生体分类为：**摄像头**，选择集合类型为：**通用集合**，检查无误后点击【保存】。

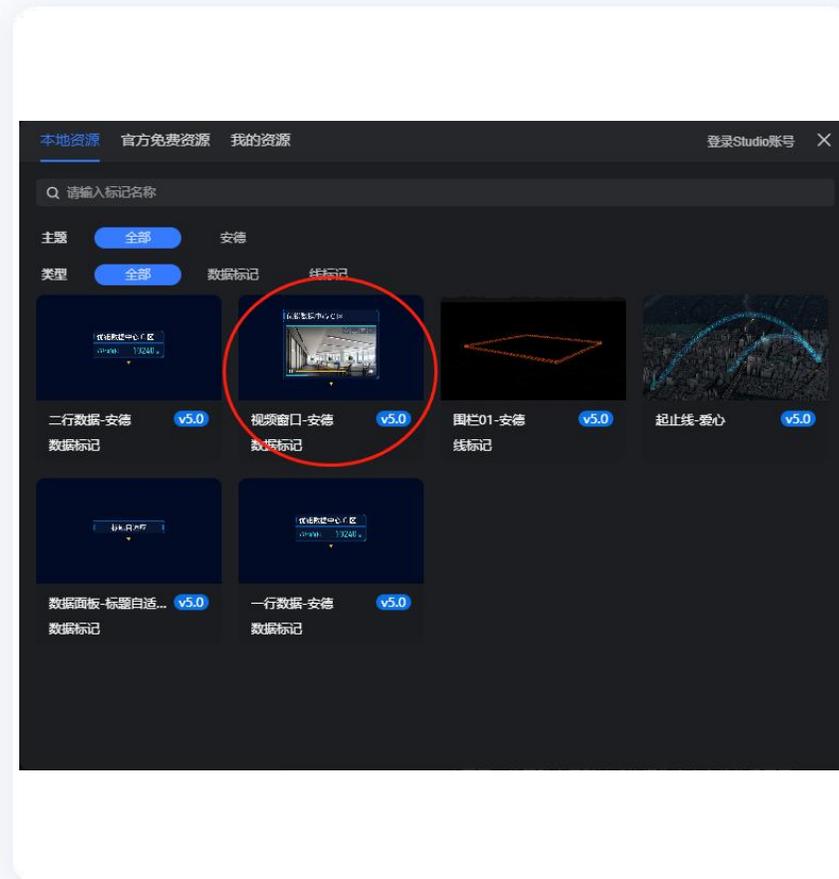
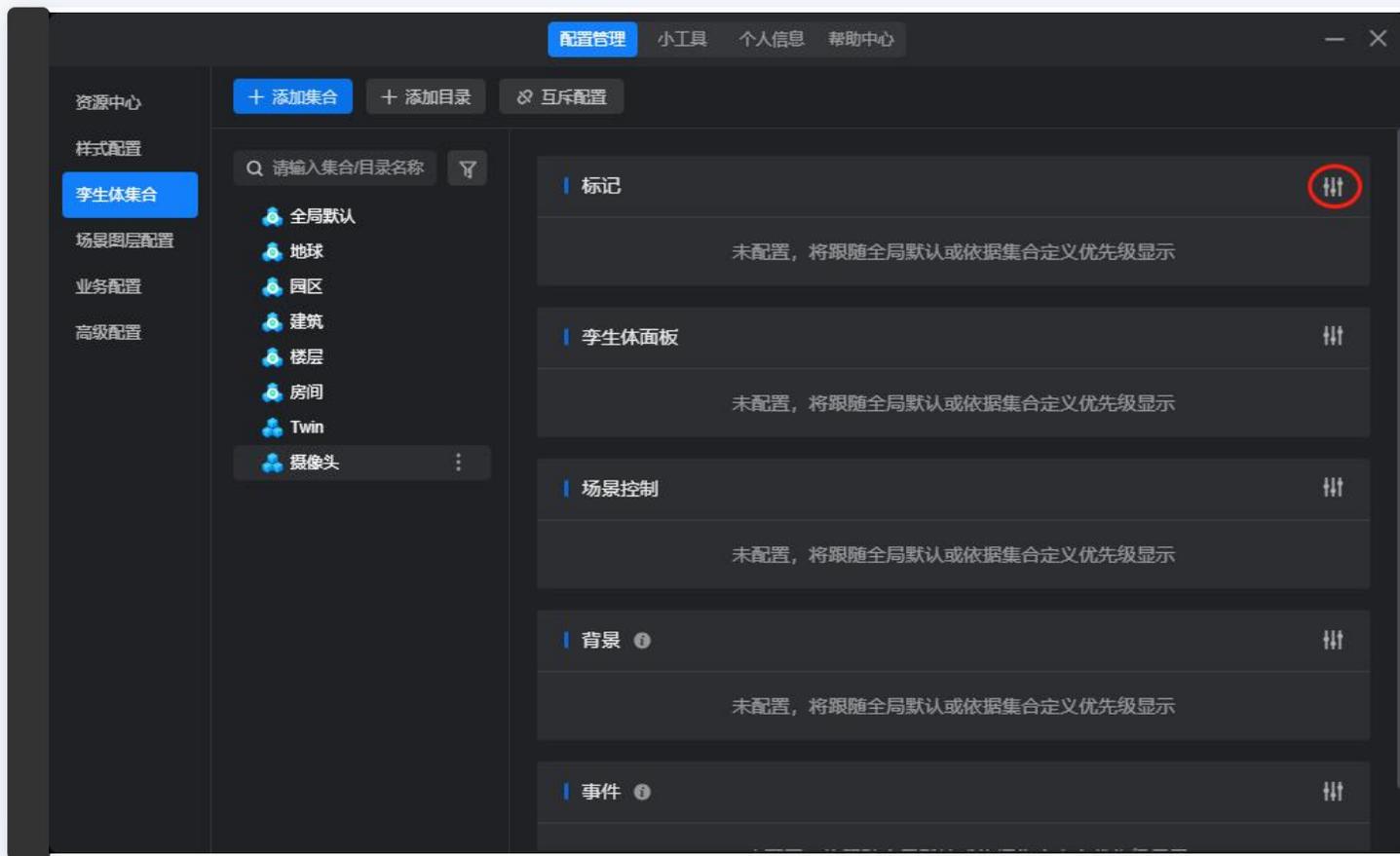


场景图层③：视频监控

Chapter2: 配置数据标记

Step1: 选择标记资源

在【孪生体集合】界面，点击【摄像头】集合，点击标记后面的【≡】按钮，选择“视频窗口-安德”标记。

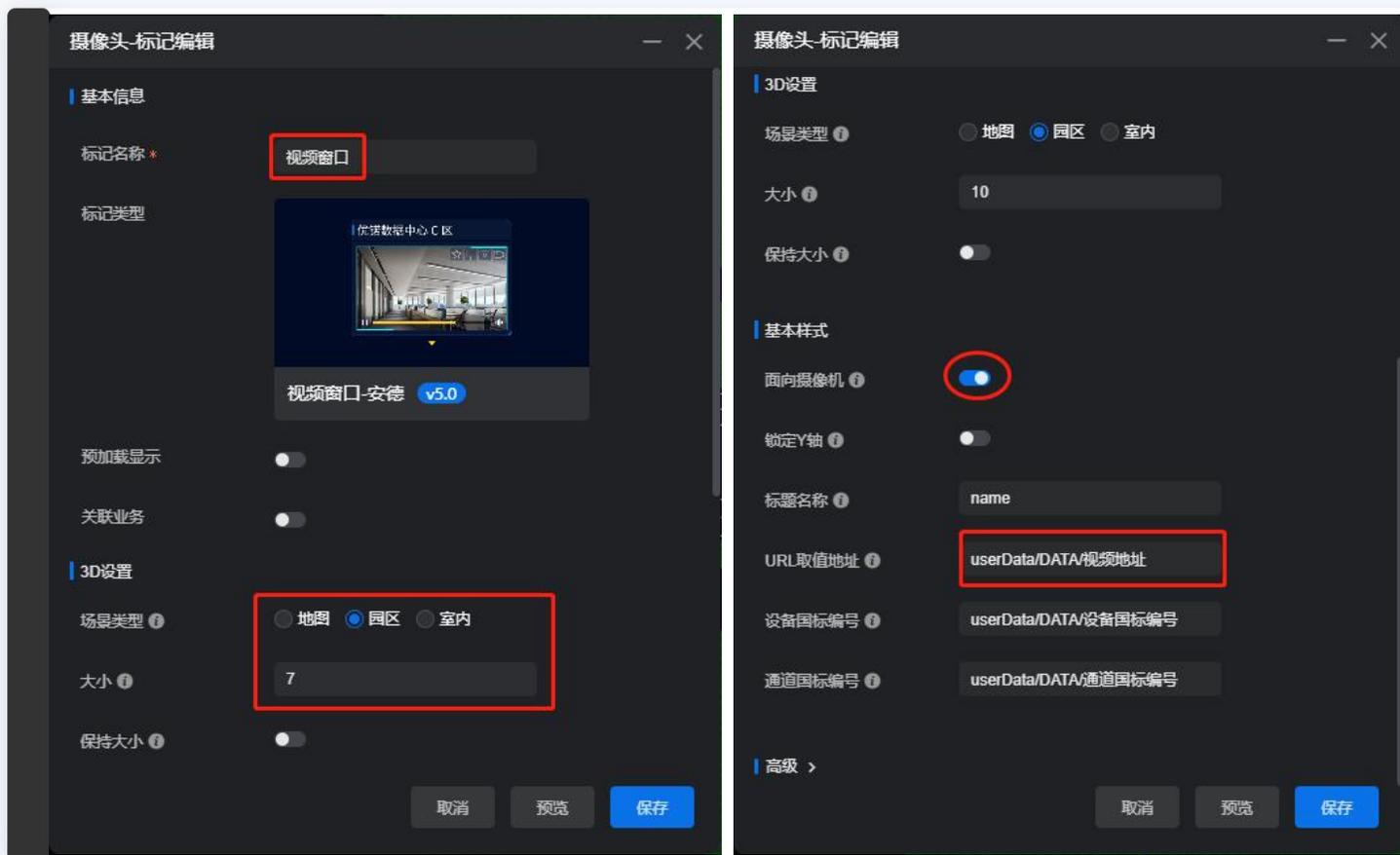


场景图层③：视频监控

Chapter2：配置数据标记

Step2：配置标记资源

修改标记资源名称为：**视频窗口**，选择场景类型为：**园区**，设置大小为：**7**，**开启面向摄像机配置项**，配置URL取值地址为：**userData/DATA/视频地址**（使用默认配置即可），点击【预览】查看效果，确认无误后点击【保存】。

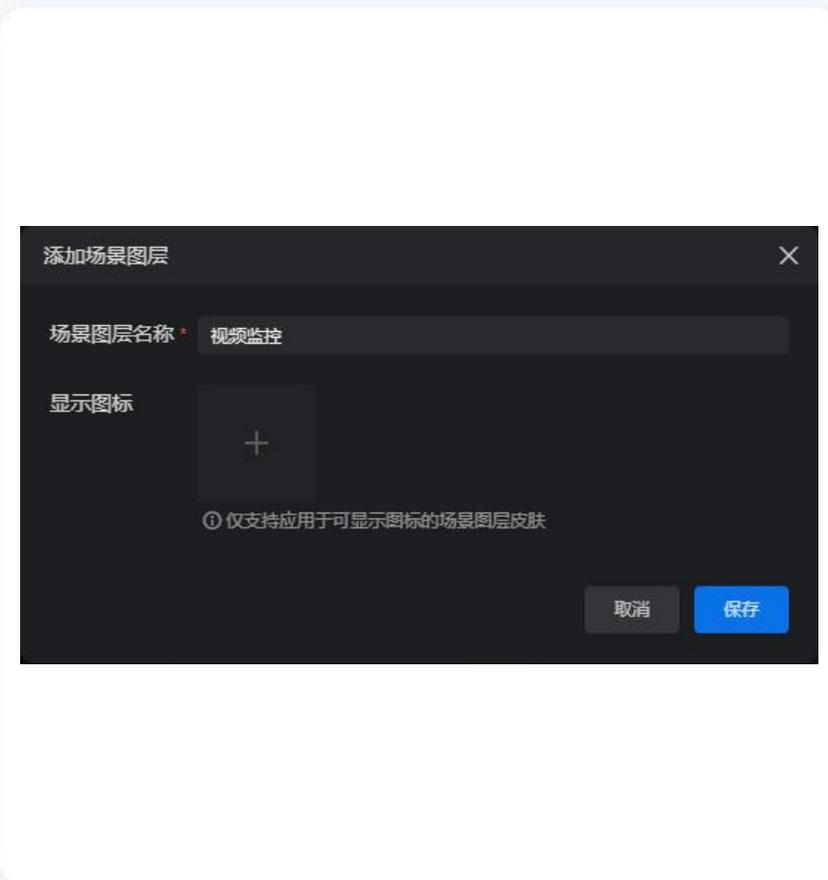
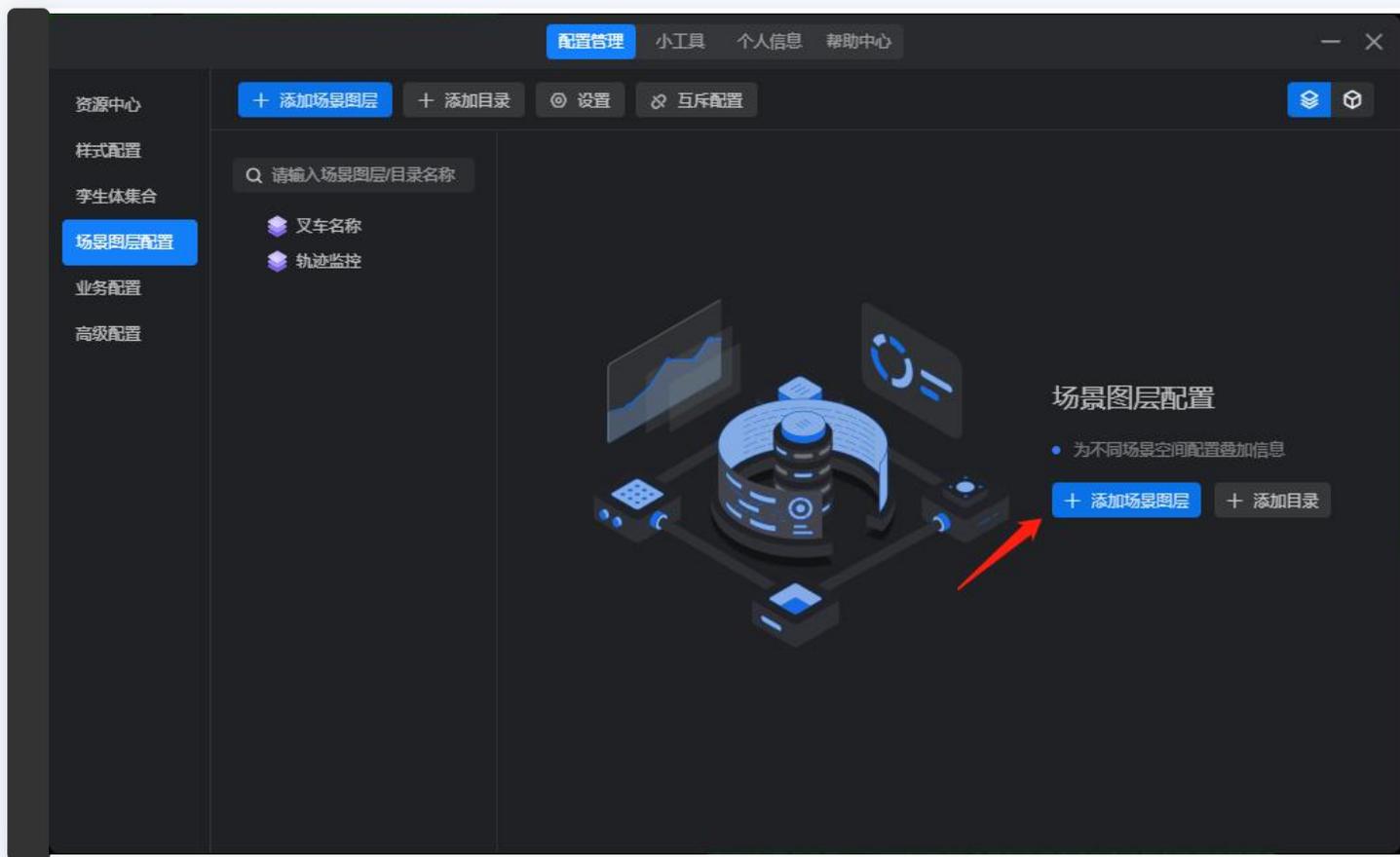


场景图层③：视频监控

Chapter3: 配置场景图层

Step1: 添加场景图层

在【场景图层配置】界面，点击【+ 添加场景图层】，设置场景图层名称为：**视频监控**，点击【保存】。

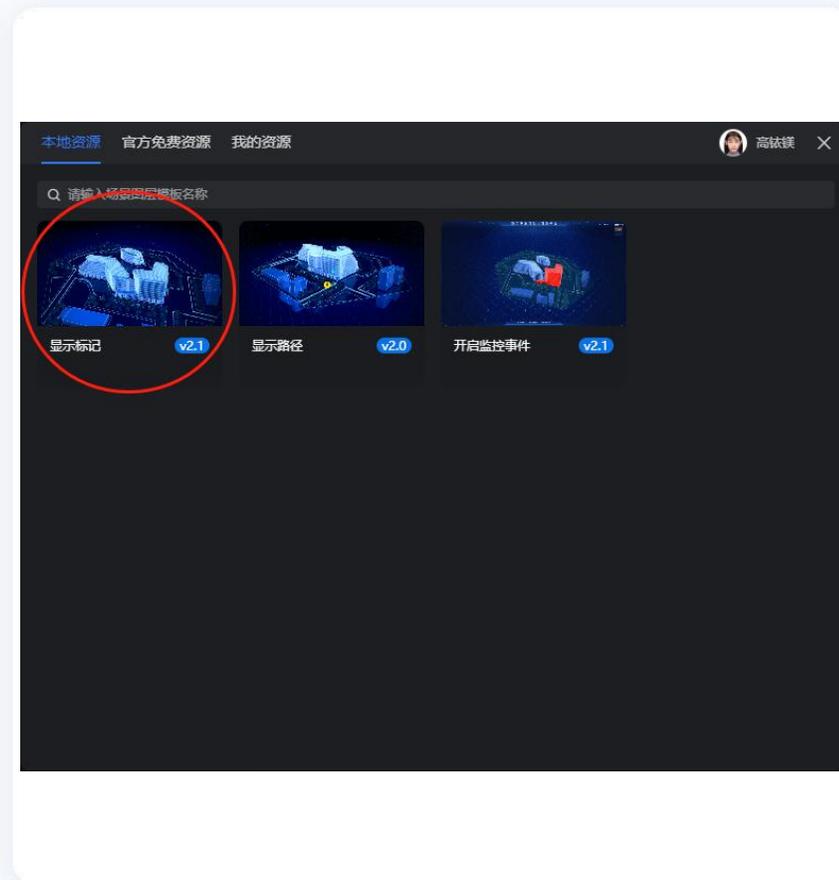
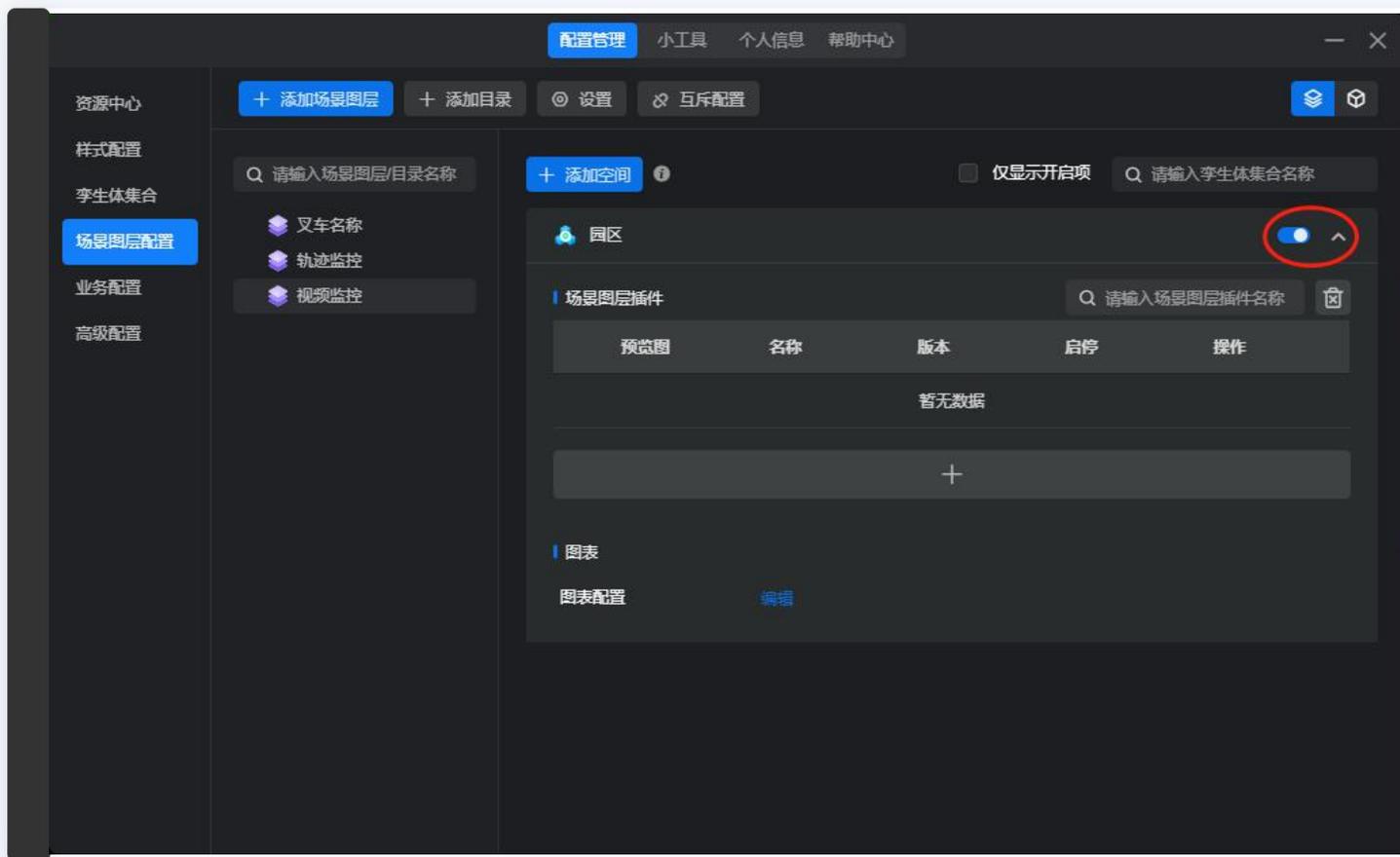


场景图层③：视频监控

Chapter3: 配置场景图层

Step2: 选择空间、添加图层插件

选中【视频监控】场景图层，开启“园区”空间集合，展开下拉框，点击【+】添加场景图层插件，在【本地资源】界面，选择“显示标记”图层插件。

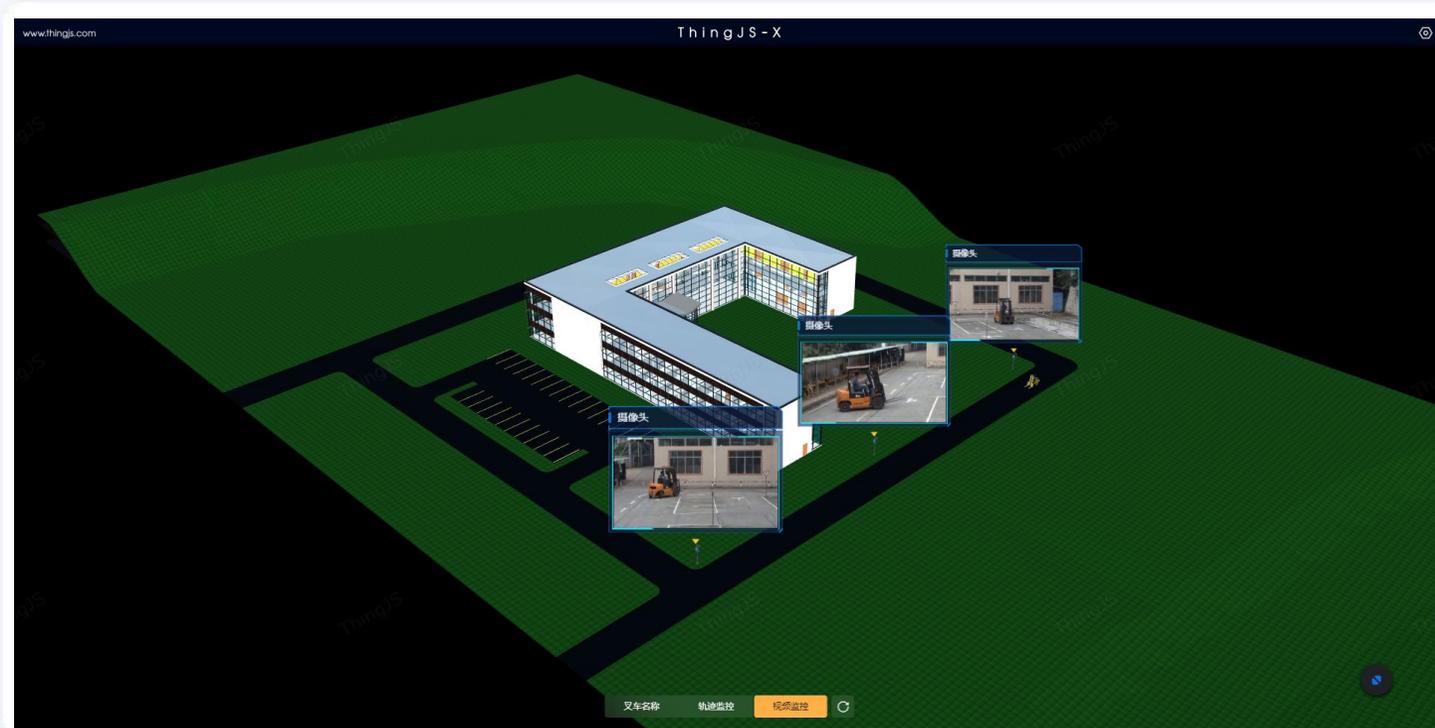
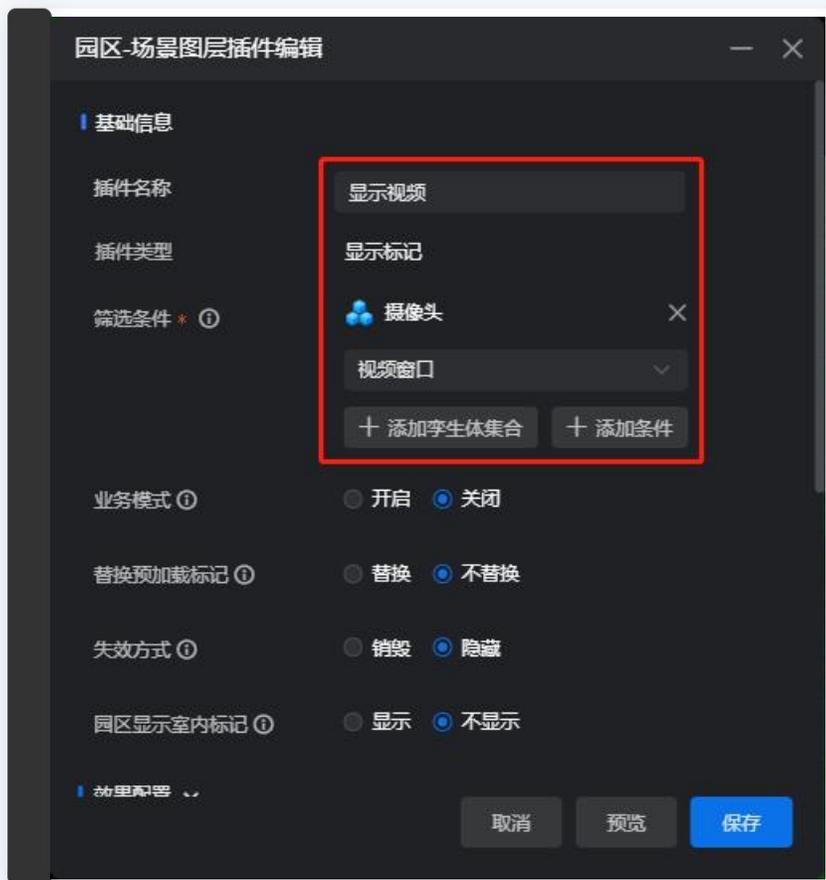


场景图层③：视频监控

Chapter3: 配置场景图层

Step3: 配置场景图层

填写插件名称为：**显示视频**，点击【+ 添加孪生体集合】，选择**摄像头**，选择标记：**视频窗口**，点击【预览】，激活“**视频监控**”场景图层查看效果，确认无误后点击【保存】。



Part 11

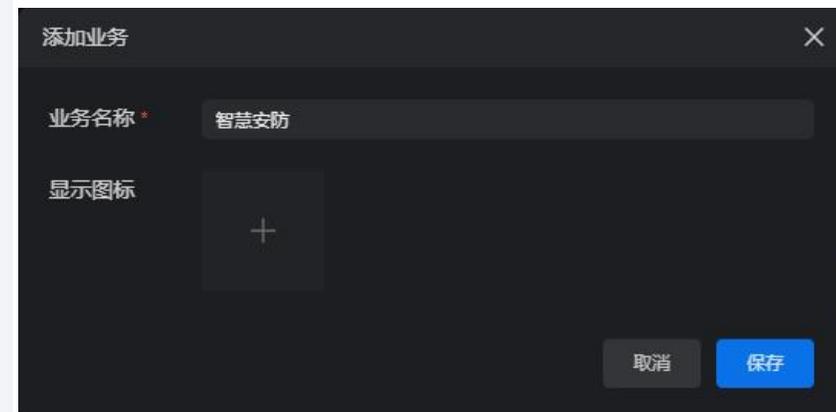
业务：智慧安防



业务：智慧安防

Step1: 添加场景图层

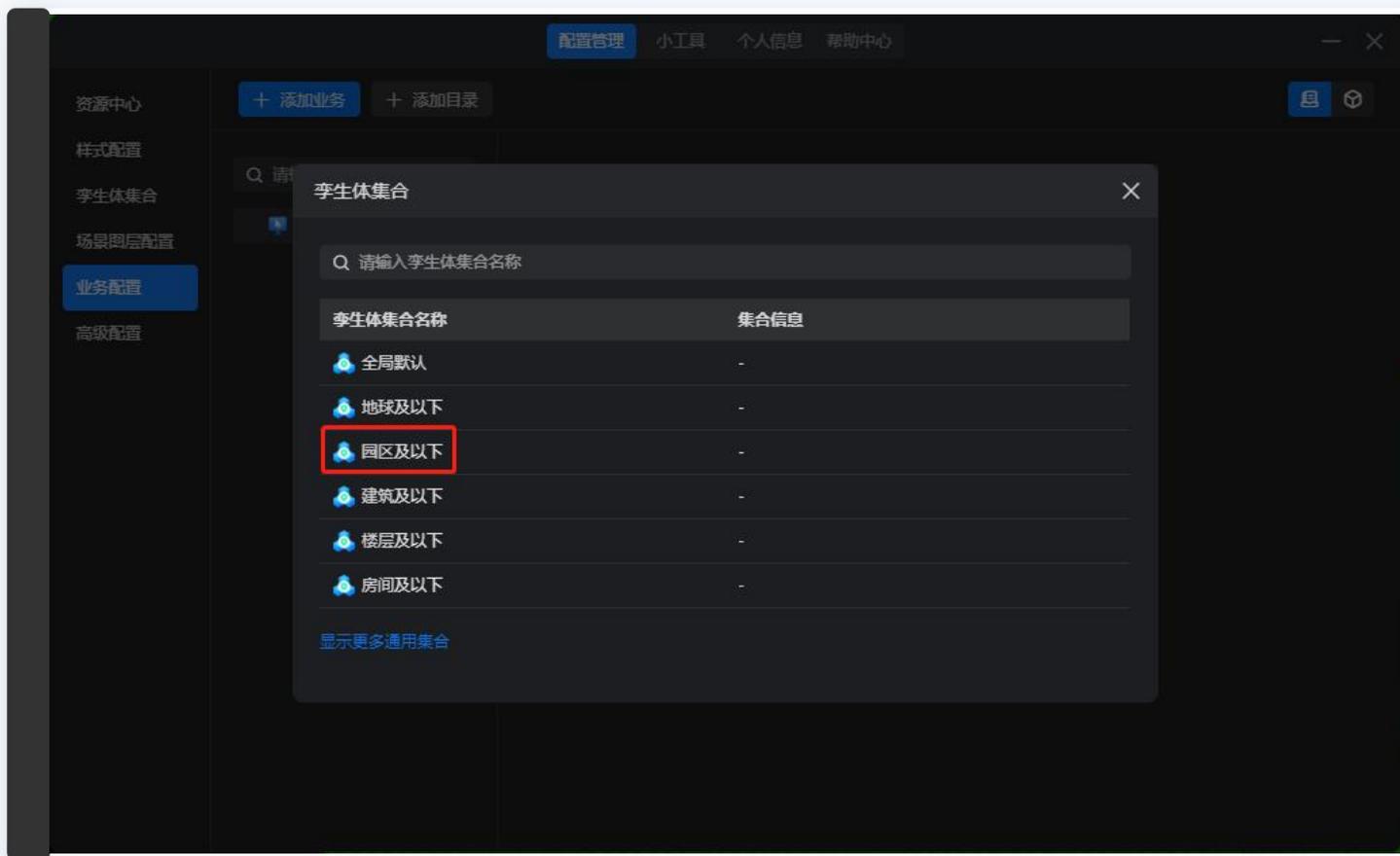
在【业务配置】界面，点击【+ 添加业务】，设置业务名称为：**智慧安防**，点击【保存】。



业务：智慧安防

Step2: 选择空间

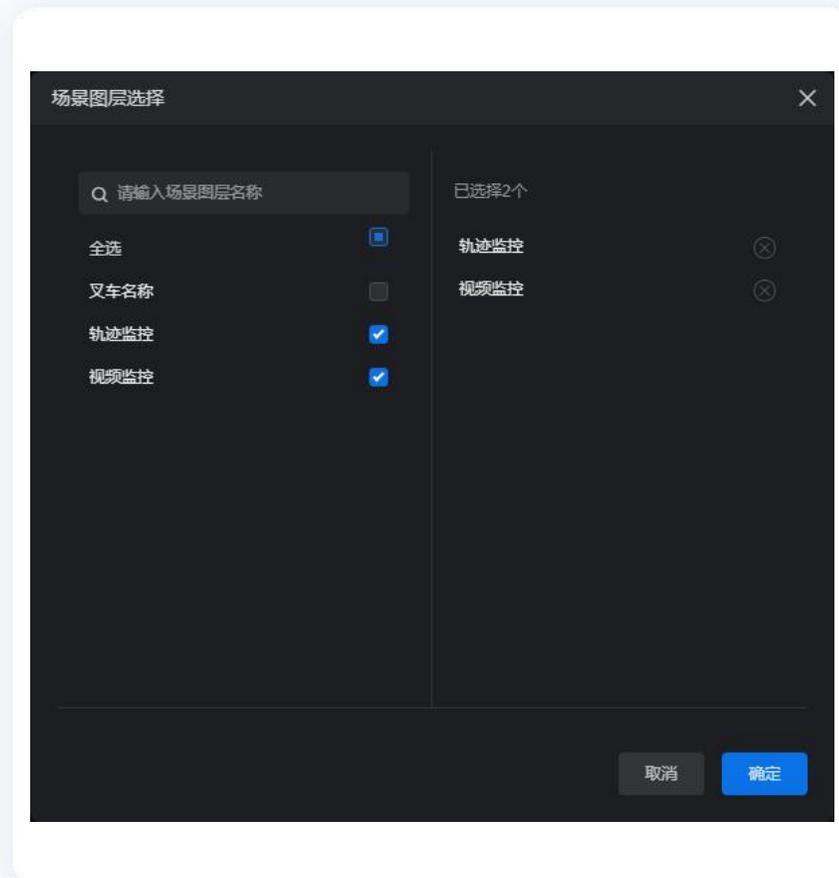
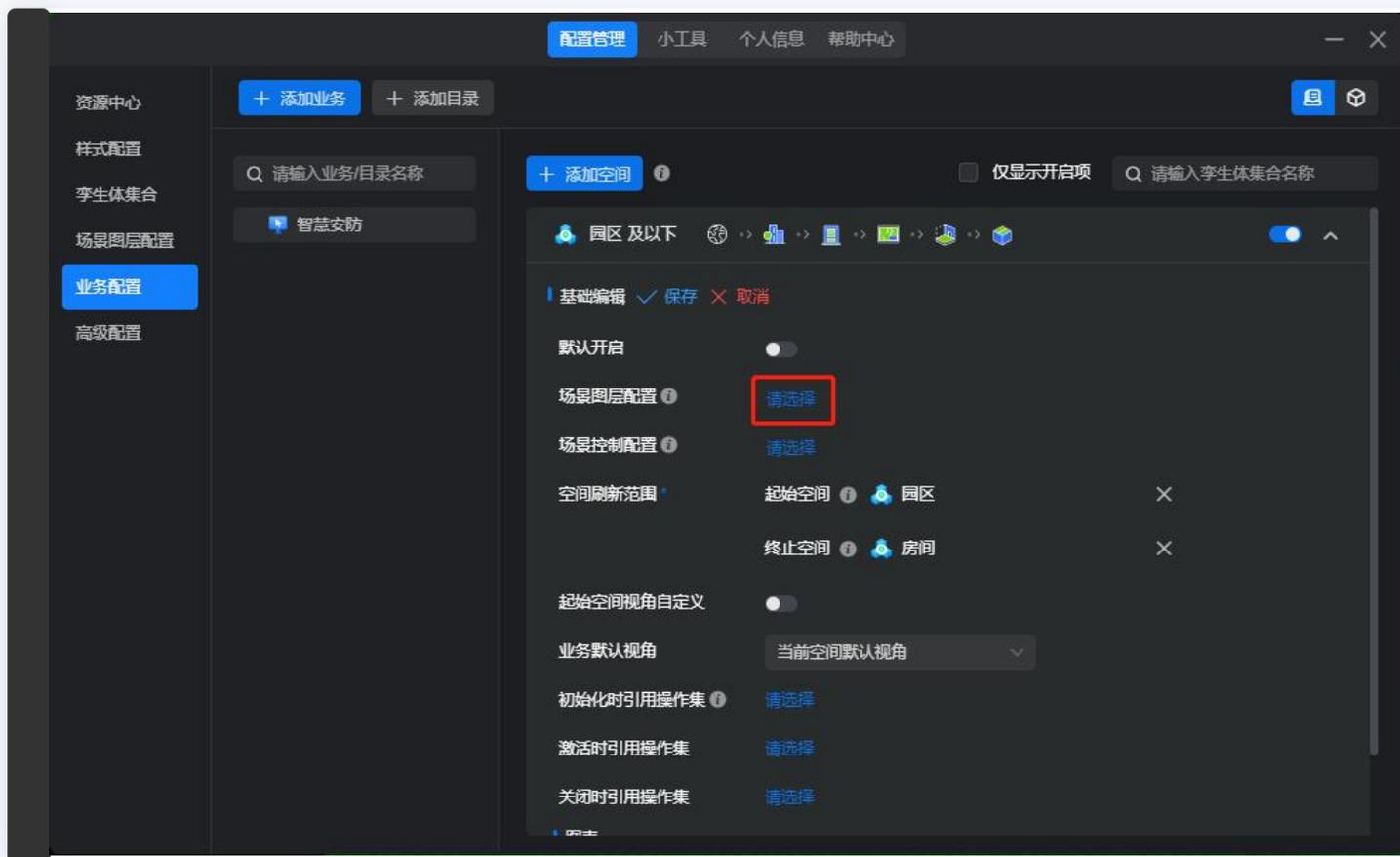
选择“园区及以下”孪生体集合。



业务：智慧安防

Step3: 场景图层配置

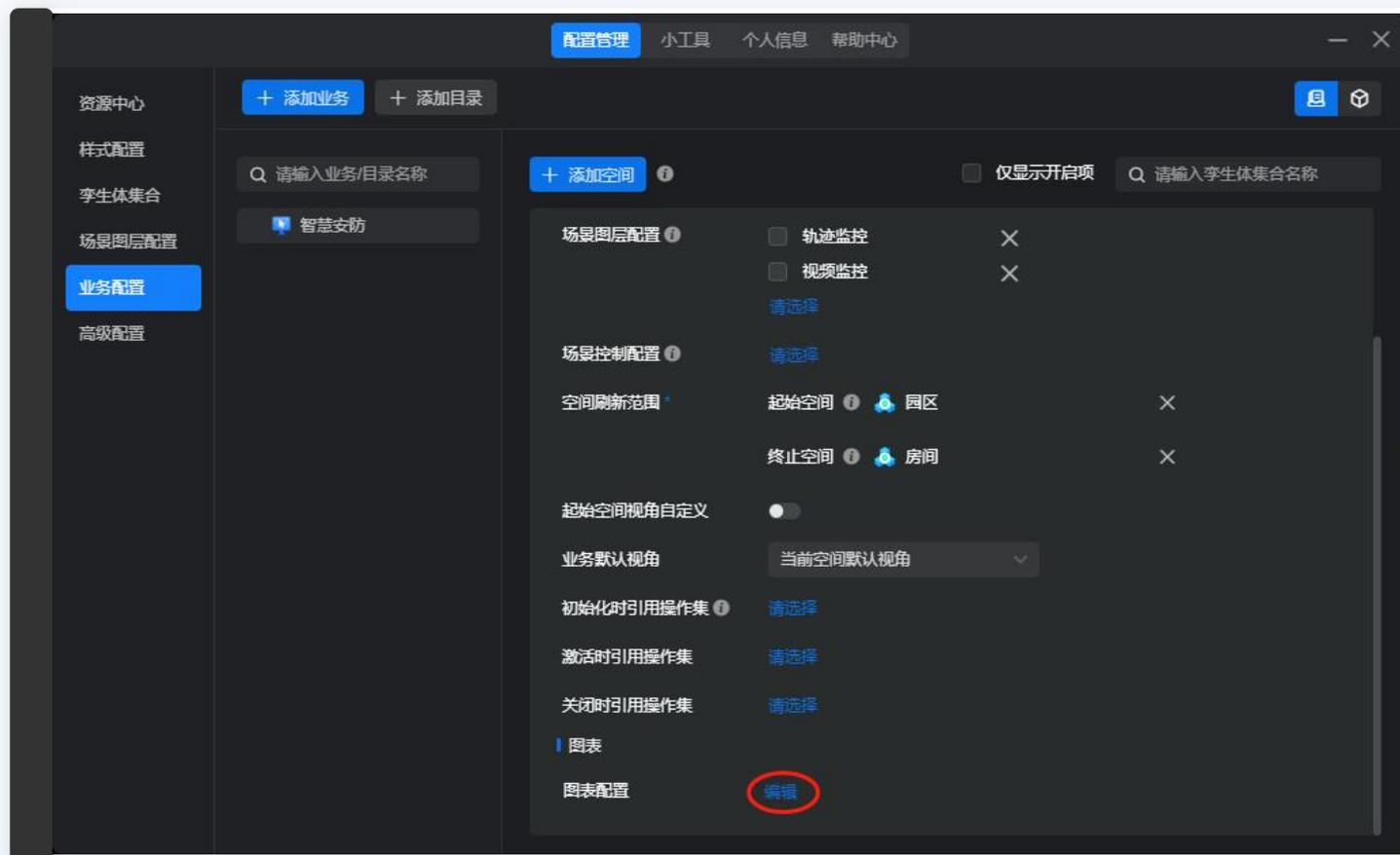
点击场景图层配置后面的【请选择】按钮，选择：轨迹监控、视频监控，点击【确定】。



业务：智慧安防

Step4: 图表配置

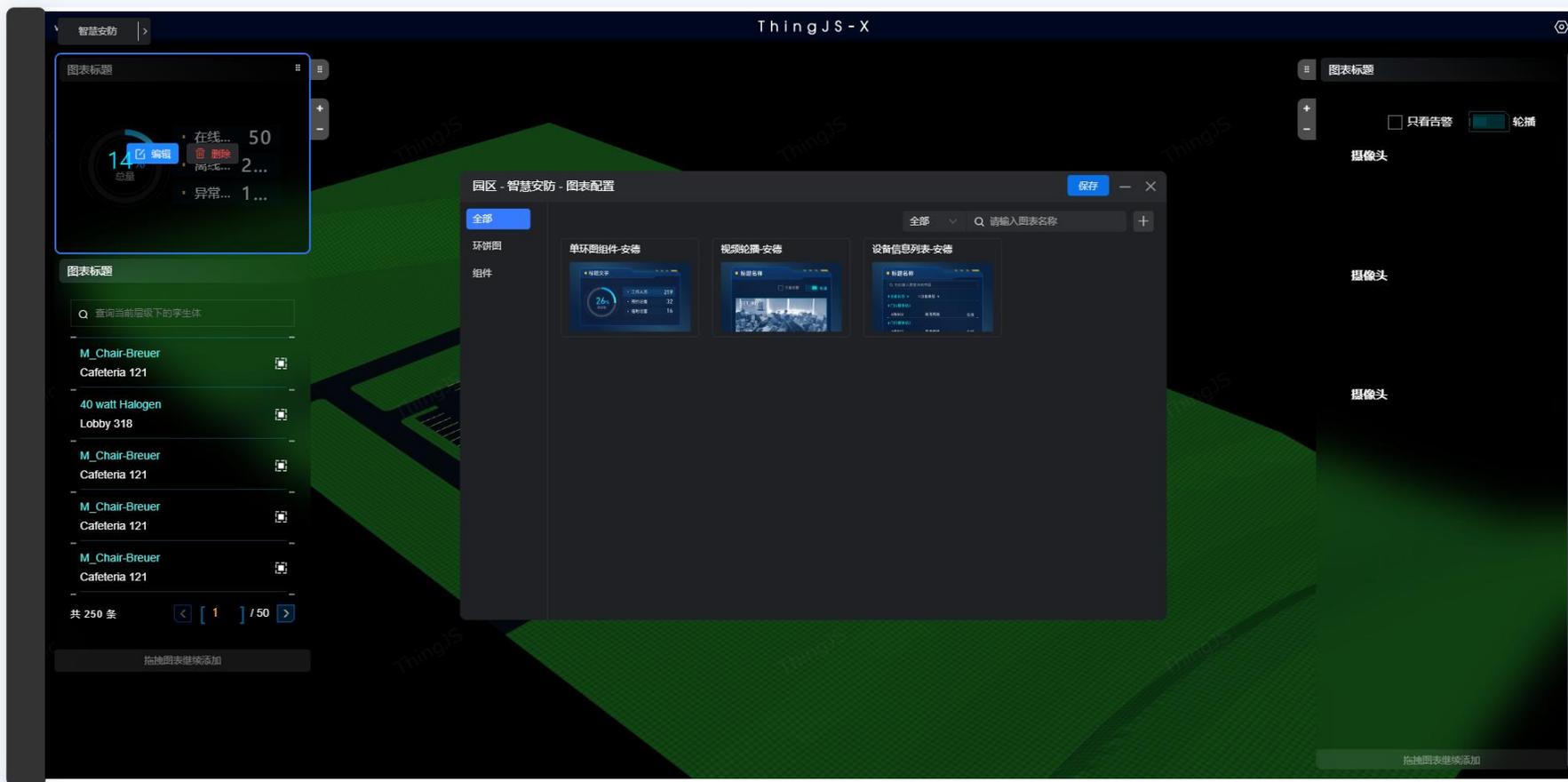
在配置界面最下方，点击图表配置后面的【编辑】按钮，进入图表配置界面。



业务：智慧安防

Step5: 添加图表组件

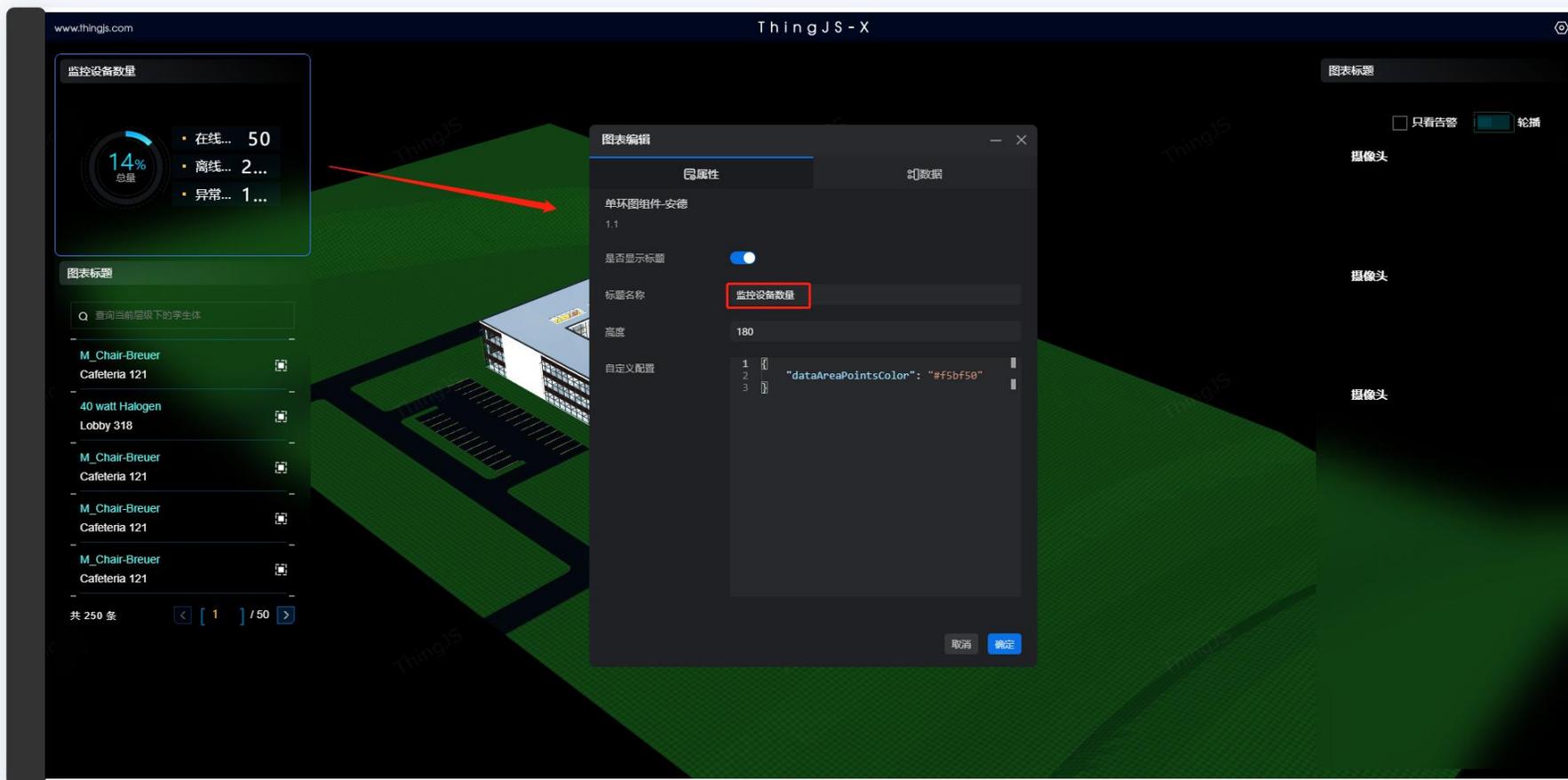
将使用的图表分别拖拽到左右两侧的业务面板上，鼠标悬浮在任意图表上，可对该图表组件进行【编辑】，全部配置完成之后点击【保存】。



业务：智慧安防

Step6: 图表编辑①

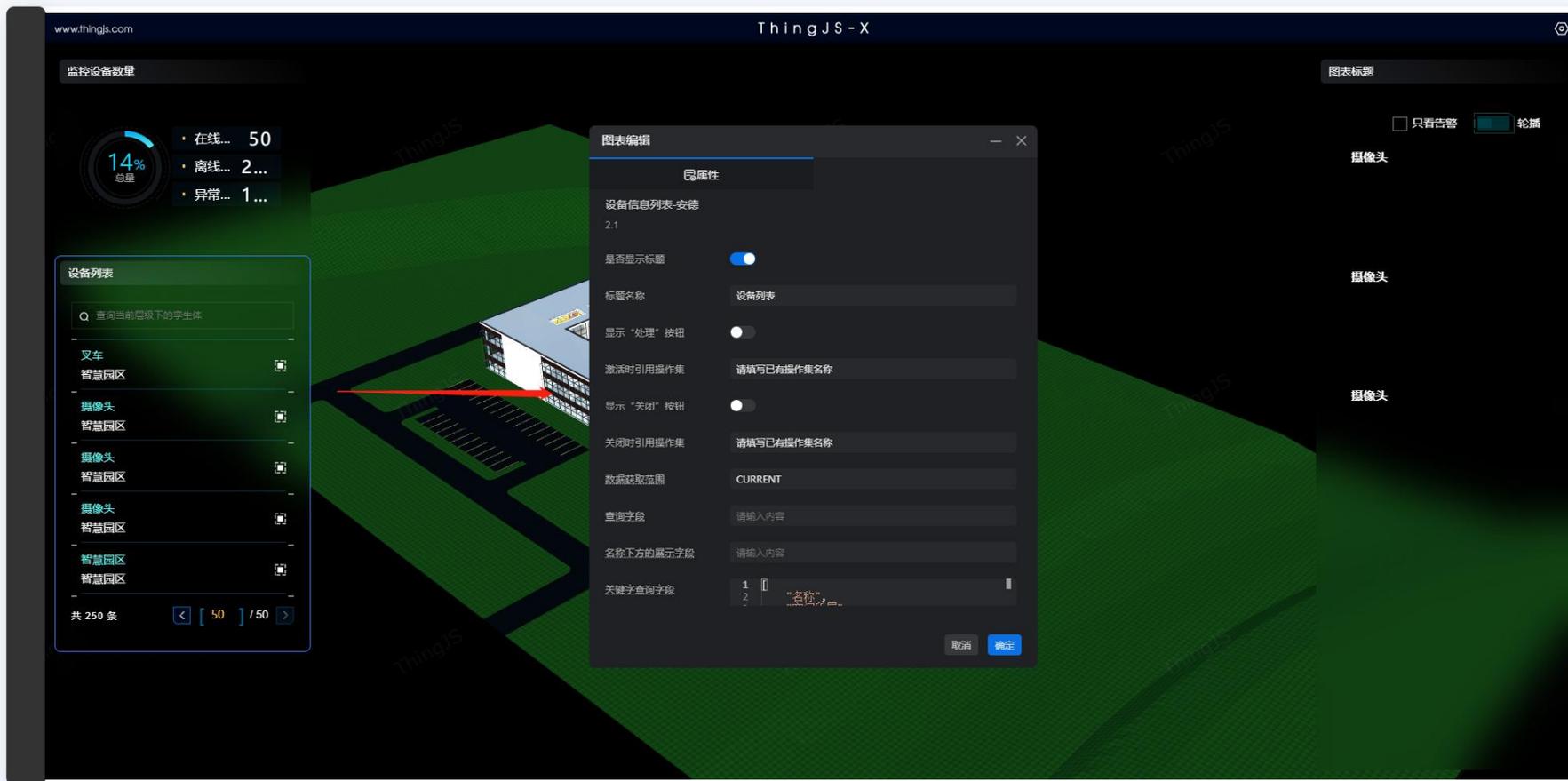
鼠标悬浮在“单环图组件-安德”上方，点击【编辑】，修改标题名称为：监控设备数量，修改完成后点击【确定】。



业务：智慧安防

Step6: 图表编辑②

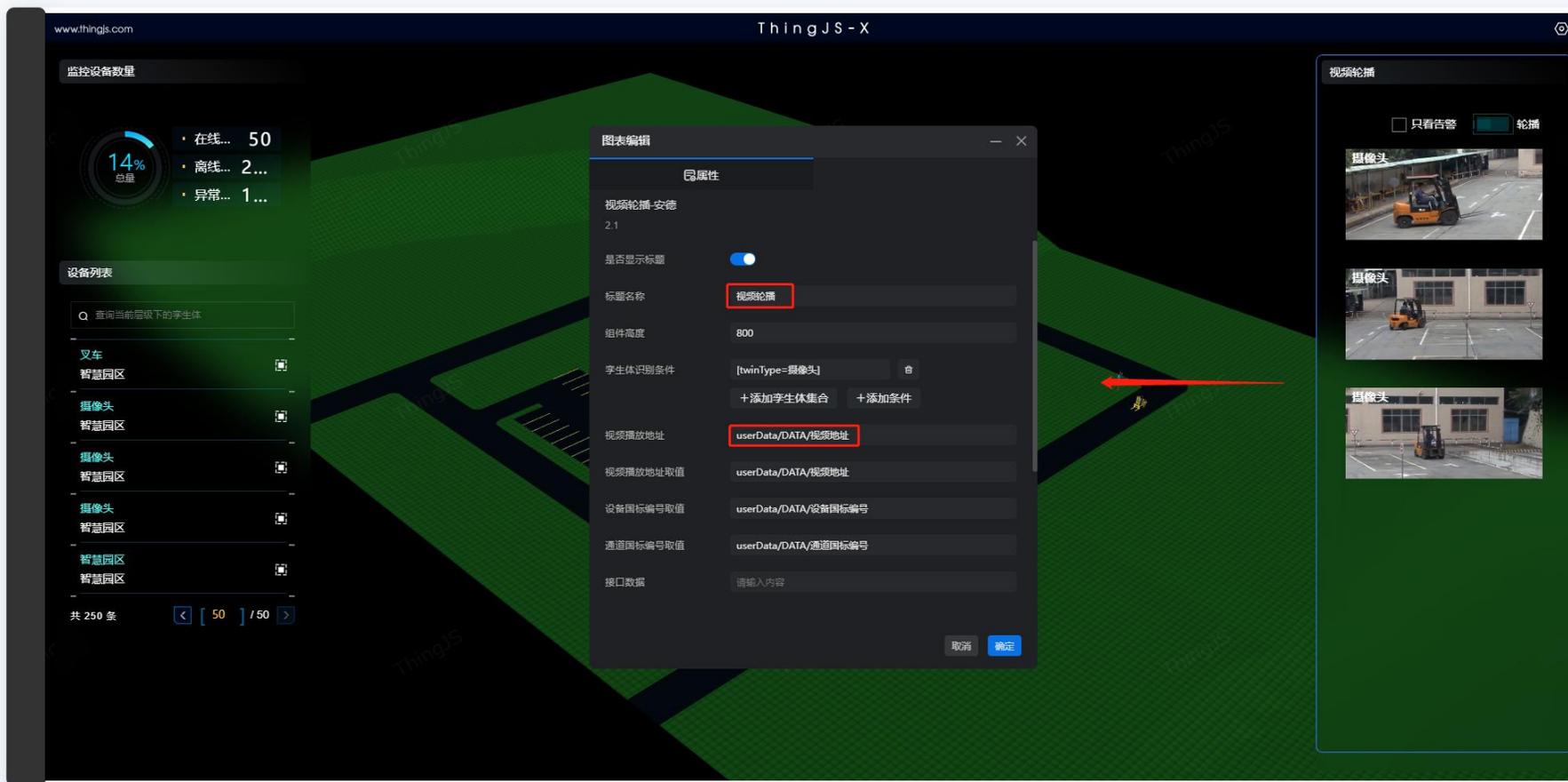
鼠标悬浮在“设备信息列表-安德”上方，点击【编辑】，修改标题名称为：设备列表，修改完成后点击【确定】。



业务：智慧安防

Step6: 图表编辑③

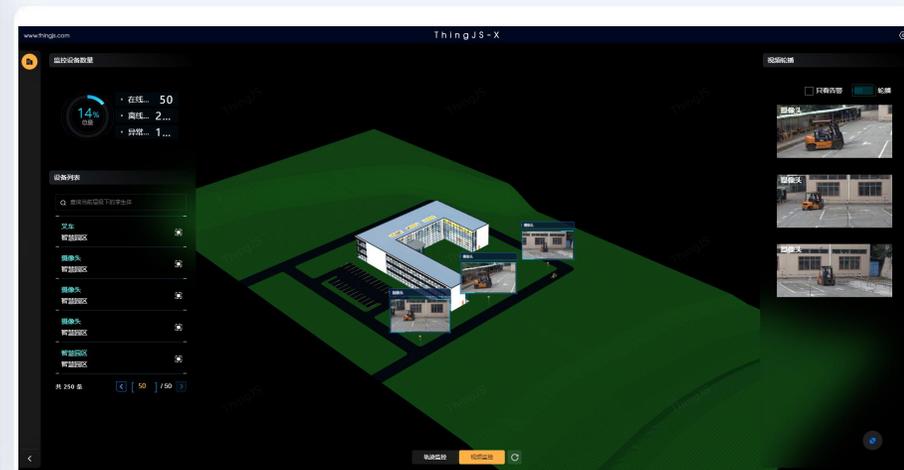
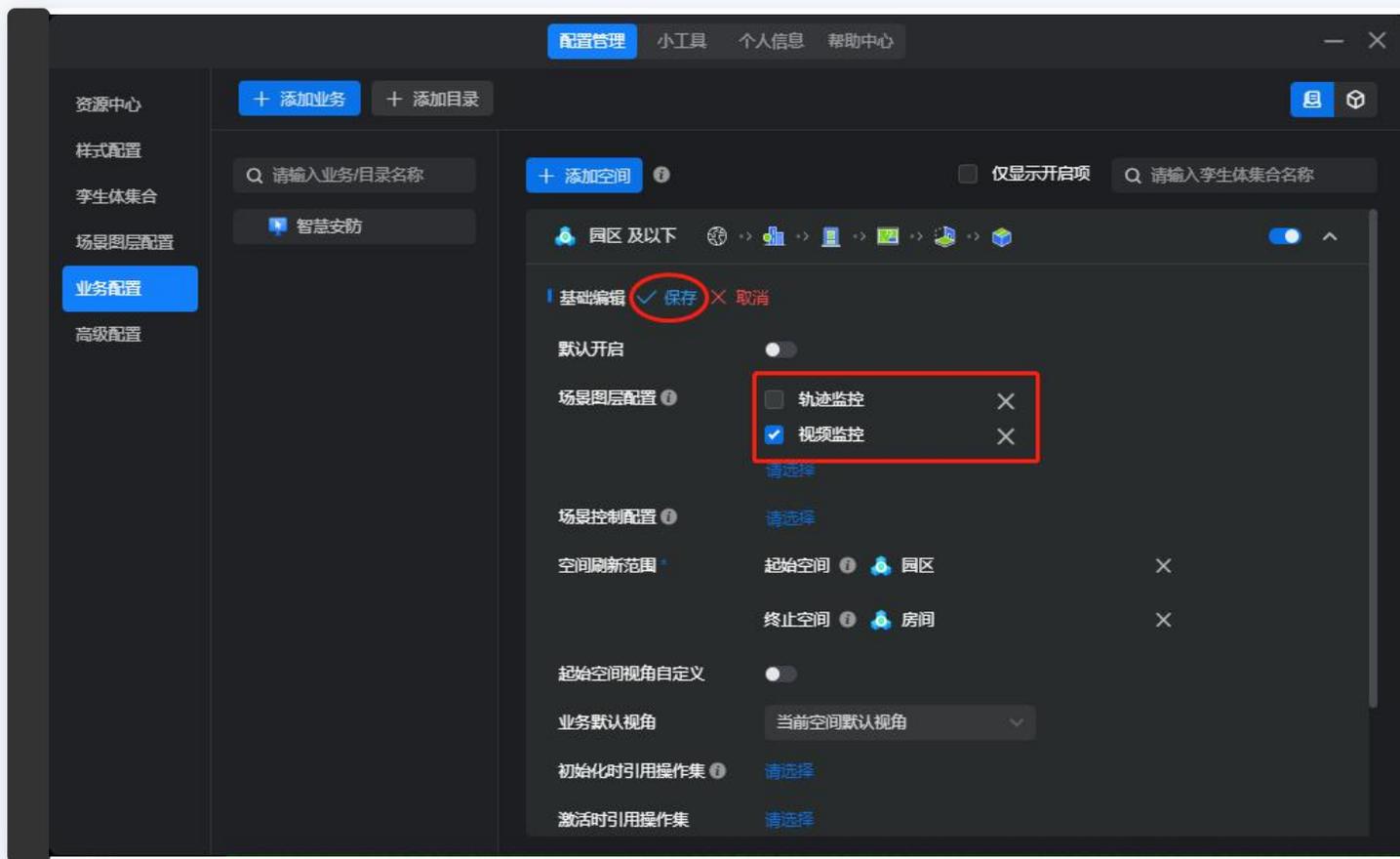
鼠标悬浮在“视频轮播-安德”上方，点击【编辑】，修改标题名称为：**视频轮播**，填写视频播放地址为：**userData/DATA/视频地址**，修改完成后点击【确定】。



业务：智慧安防

Step7: 配置标记资源

勾选【视频监控】场景图层，全部配置完成后，点击【✓保存】，激活“智慧安防”业务查看效果。



Part 12

推送告警



告警

Step1: 获取告警数据推送接口

在【系统管理】-【数据集成】界面，进入【常用接口】-【告警数据推送】模块，复制告警数据推送接口。

The screenshot shows the 'Data Integration' (数据集成) interface. On the left sidebar, 'System Management' (系统管理) is expanded to 'Data Integration' (数据集成). Under 'Common Interfaces' (常用接口), 'Alert Data Push' (告警数据推送) is selected and highlighted with a red arrow. The main content area displays the details for this interface:

- 告警数据推送**
- POST** `http://10.100.31.5:1662/thing/provider/rest/monitor/alarms/632177621050086`
- 接口说明**: 该接口用于保存或更新告警数据
- 参数类型**: application/json
- 请求参数**

参数名称	必选/可选	参数类型	参数说明
twinID/twinCode	true	String	主键值/CI Cod 两个参数 二选一即可
severity	true	Integer	告警等级
status	true	Integer	告警状态, 1: 开启, 2: 关闭
sourceAlertKey	true	String	标识名称
summary	true	String	告警信息
sourceIdentifier	true	String	事件源的唯一标识
lastOccurrence	true	String	告警最后一次发生时间, 例子: 2020-07-29 09:33:06

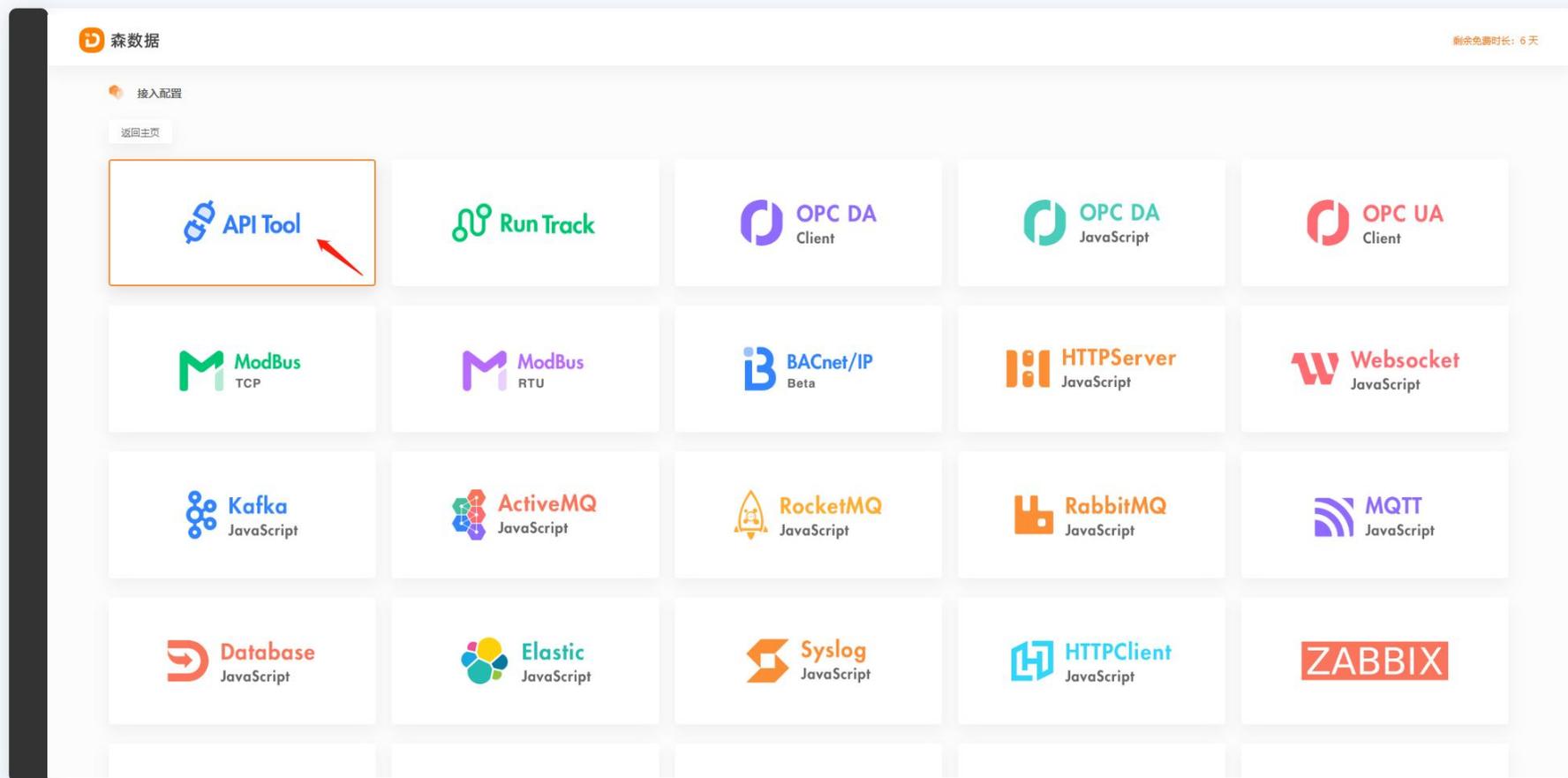
请求示例

```
1- [
2- {
3-   "twinID": "设备001",
4-   "severity": 1,
5-   "status": 1,
6-   "sourceAlertKey": "CPU使用率",
7-   "summary": "CPU使用率超过90%, 已连续发生超过3次",
8-   "sourceIdentifier": "xxx",
9-   "lastOccurrence": "2020-07-29 09:33:06"
10- }
11- ]
```

告警

Step2: 新建数据接口

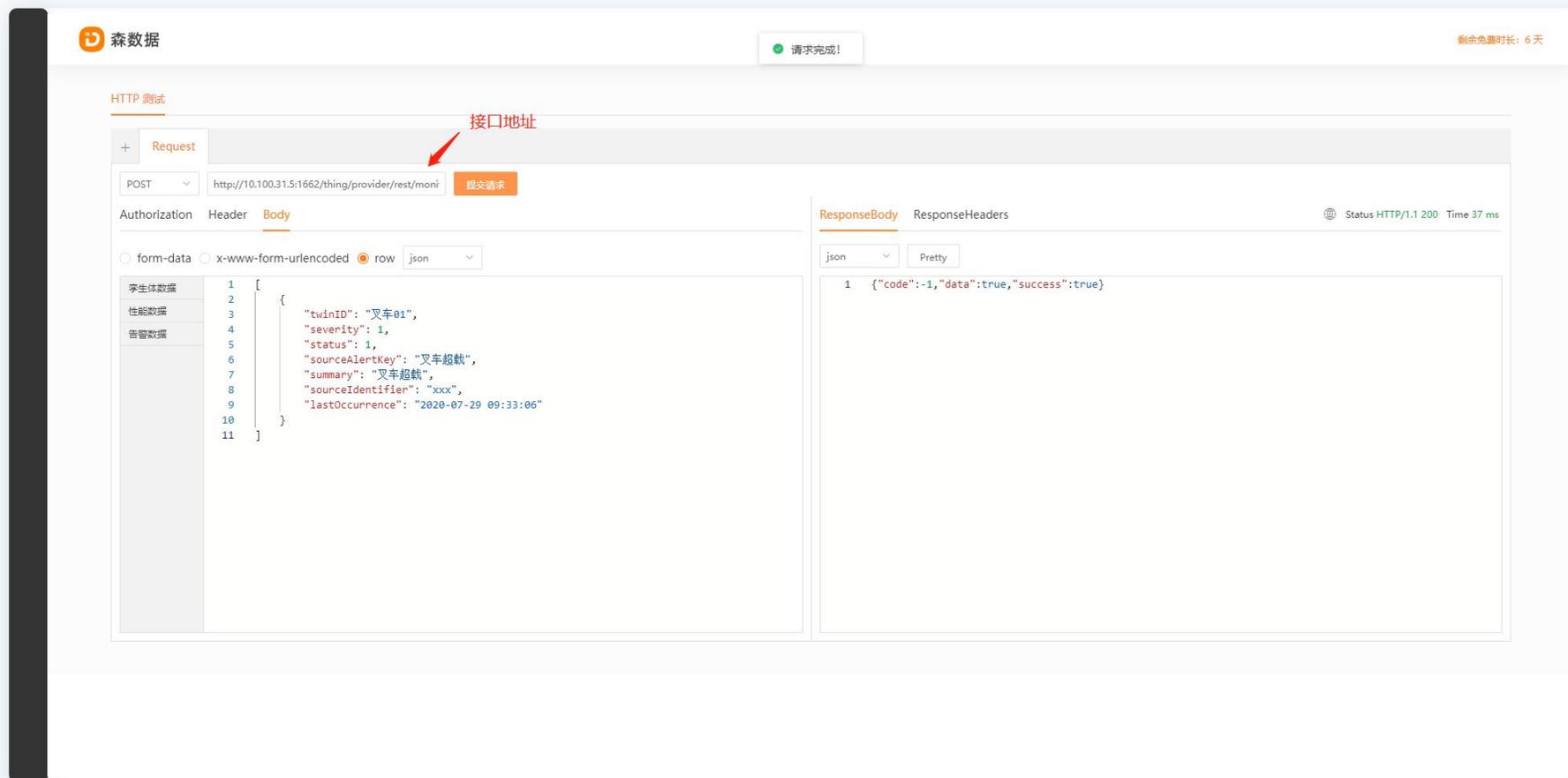
点击【新建数据接口】，选择“API Tool” DIP。



告警

Step3: 推送数据

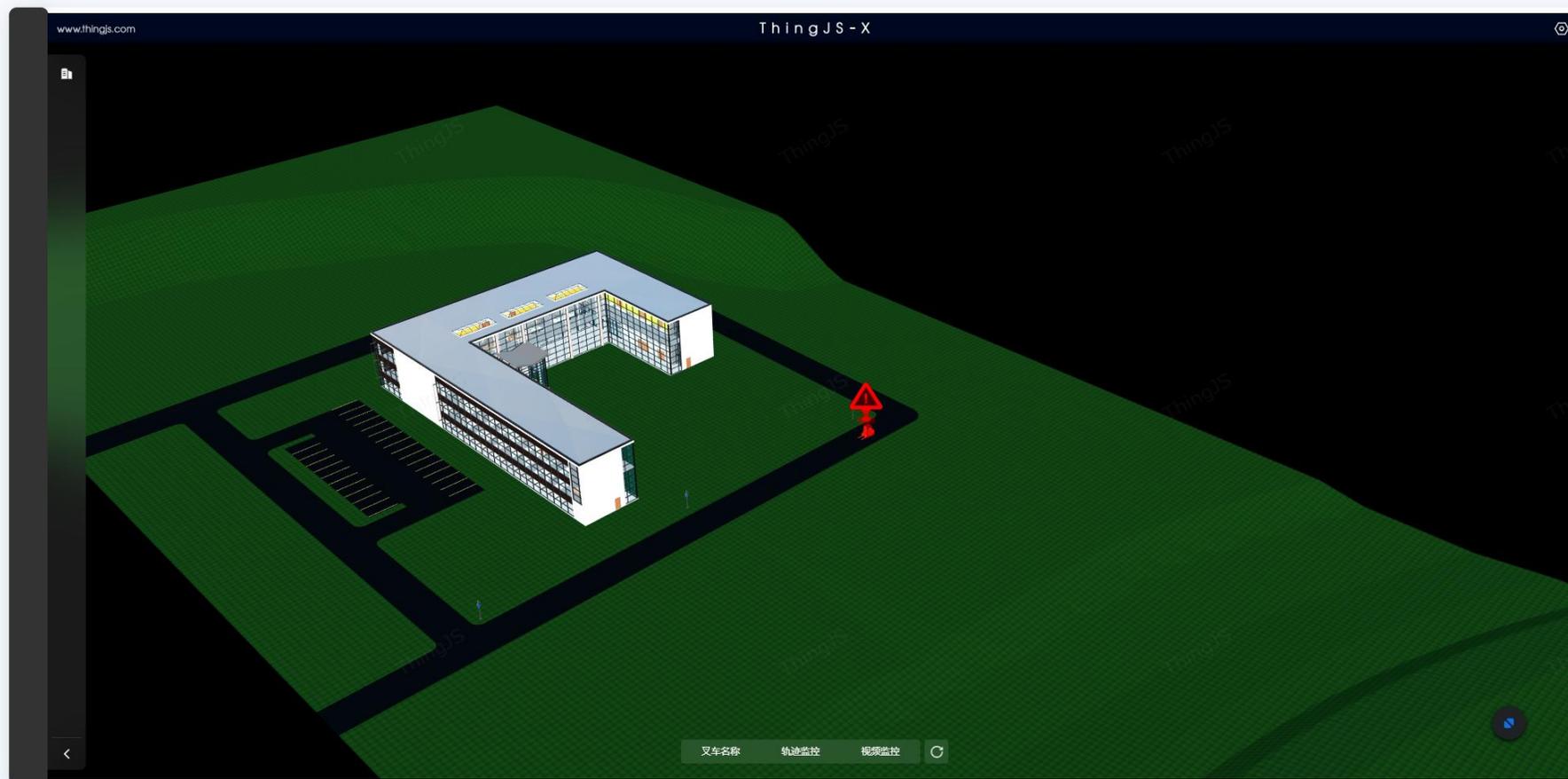
选择请求方式为：**POST**，将复制的**告警数据接口地址**粘贴到接口地址配置项后面，填写模拟数据，配置完成后点击【**提交请求**】。



告警

Step4: 查看效果

数据推送成功后，回到前台界面查看最终效果。



Part 13

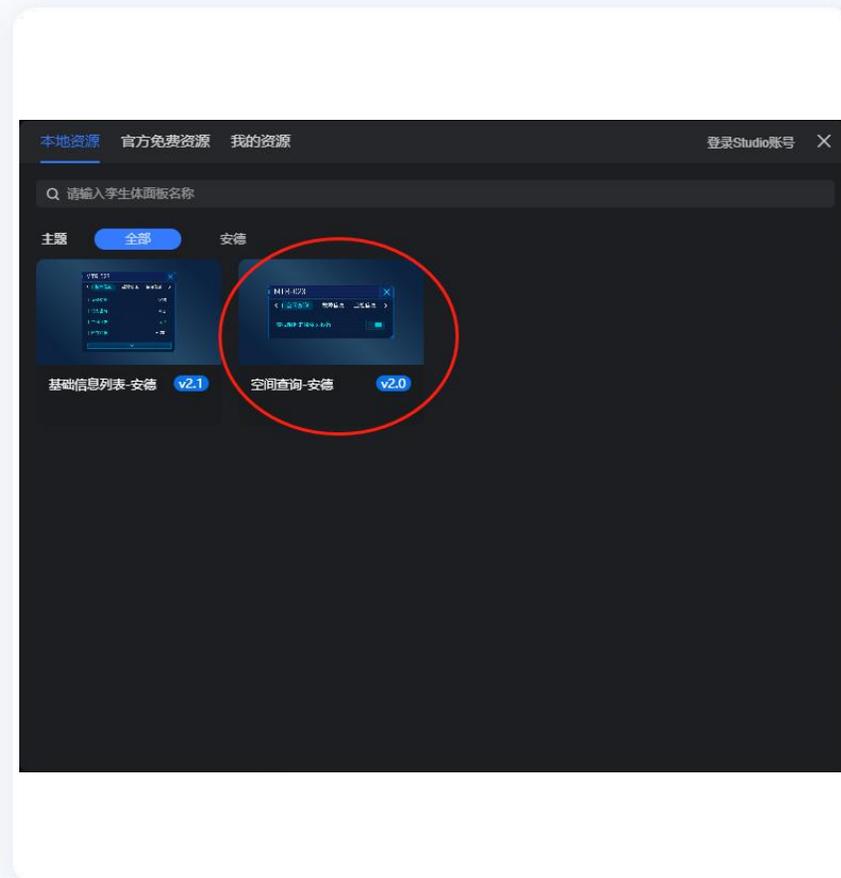
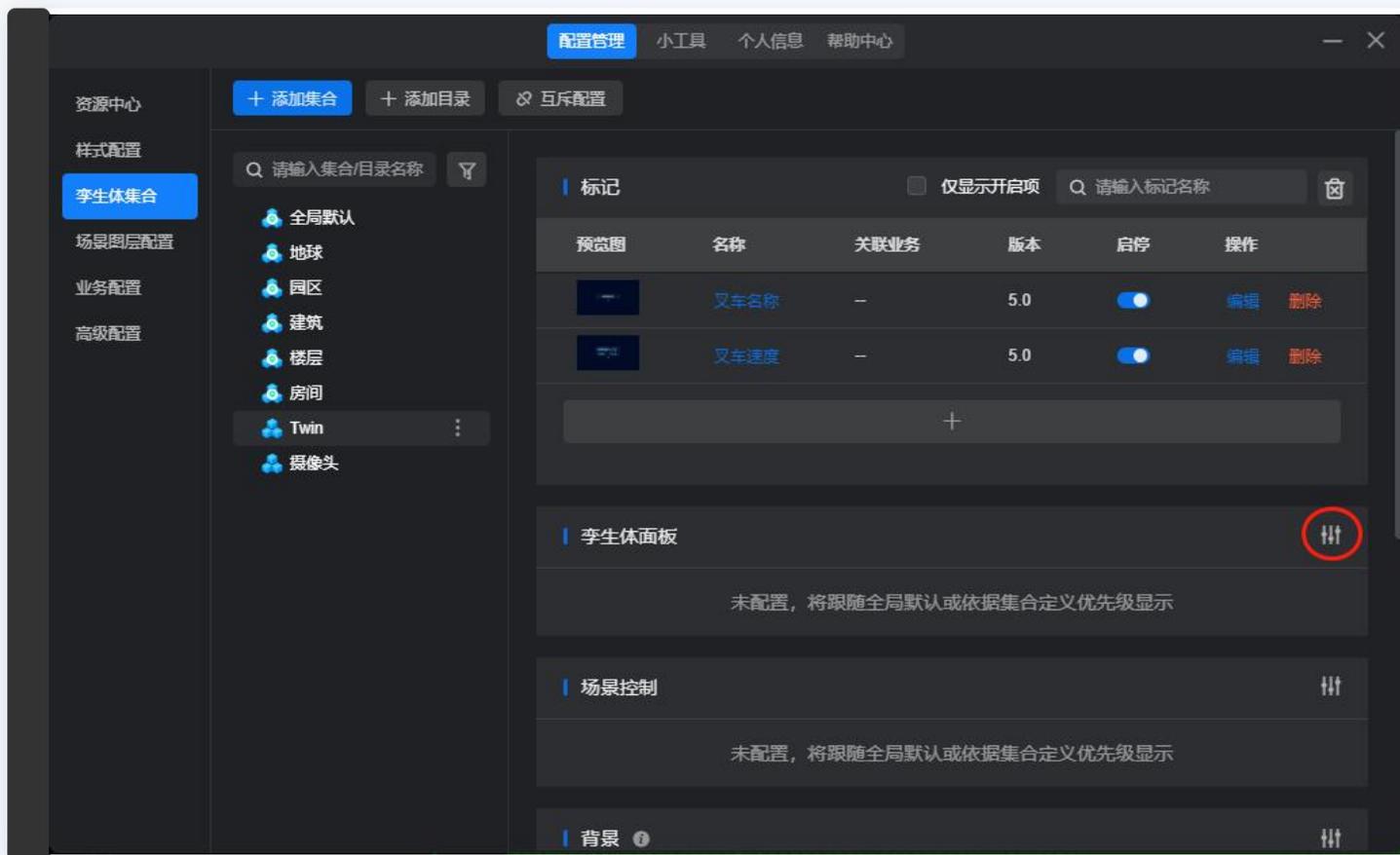
孪生体面板：空间查询



孪生体面板：空间查询

Step1: 选择面板资源

在【孪生体集合】界面，点击【Twin】集合，点击孪生体面板后面的【☰】按钮，选择“空间查询-安德”孪生体面板。



孪生体面板：空间查询

Step2: 配置孪生体面板

填写面板名称为：**空间查询**，点击【+ 添加孪生体集合】，选择**摄像头**，填写查询设备名称为：**摄像头**，选择标记：**视频窗口**，设置搜索半径为：**20米**，点击【预览】，单击叉车激活孪生体面板，开启“**空间查询**”功能，确认无误后点击【保存】。



Part 14

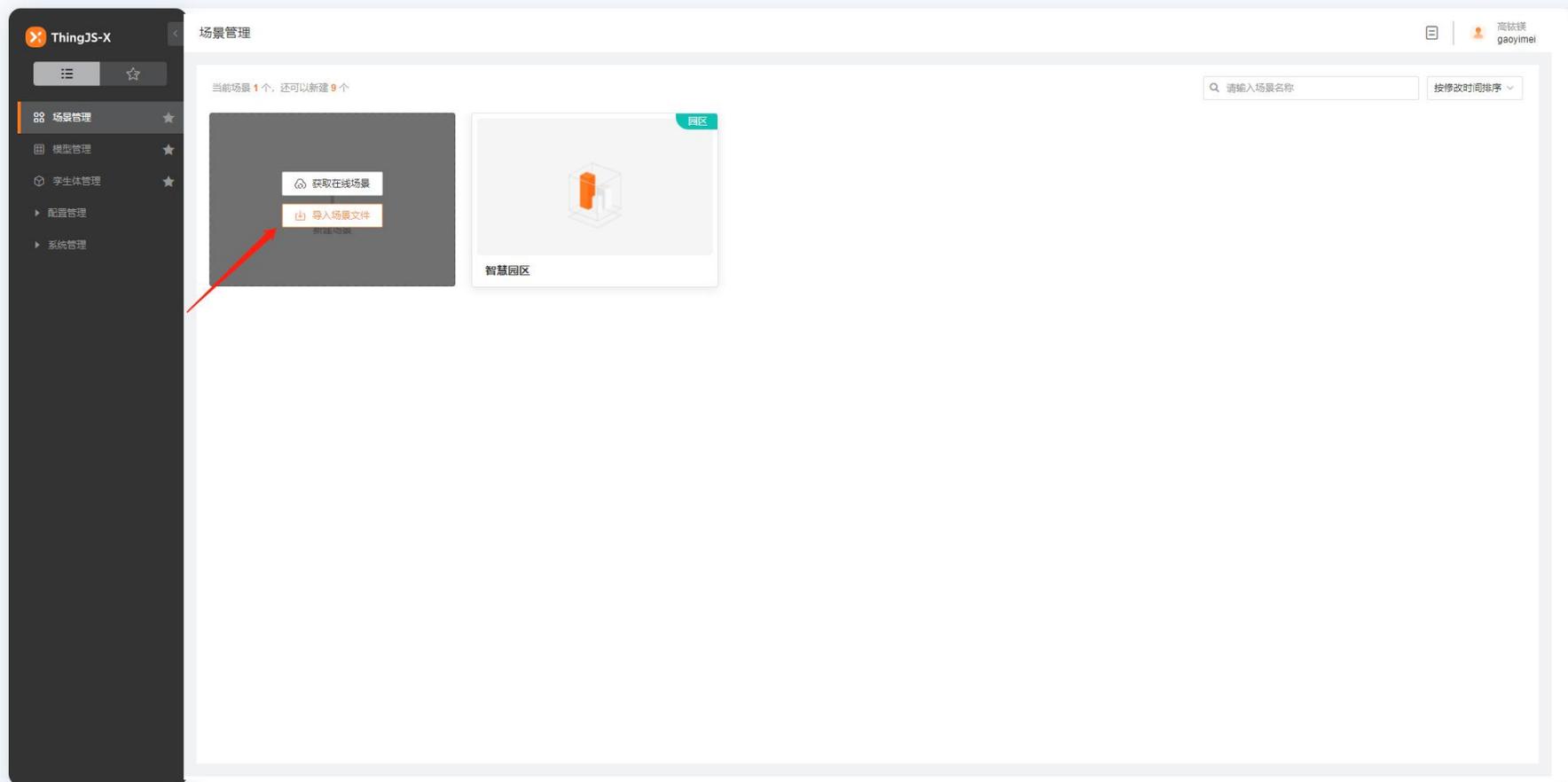
地球场景导入



地球场景导入

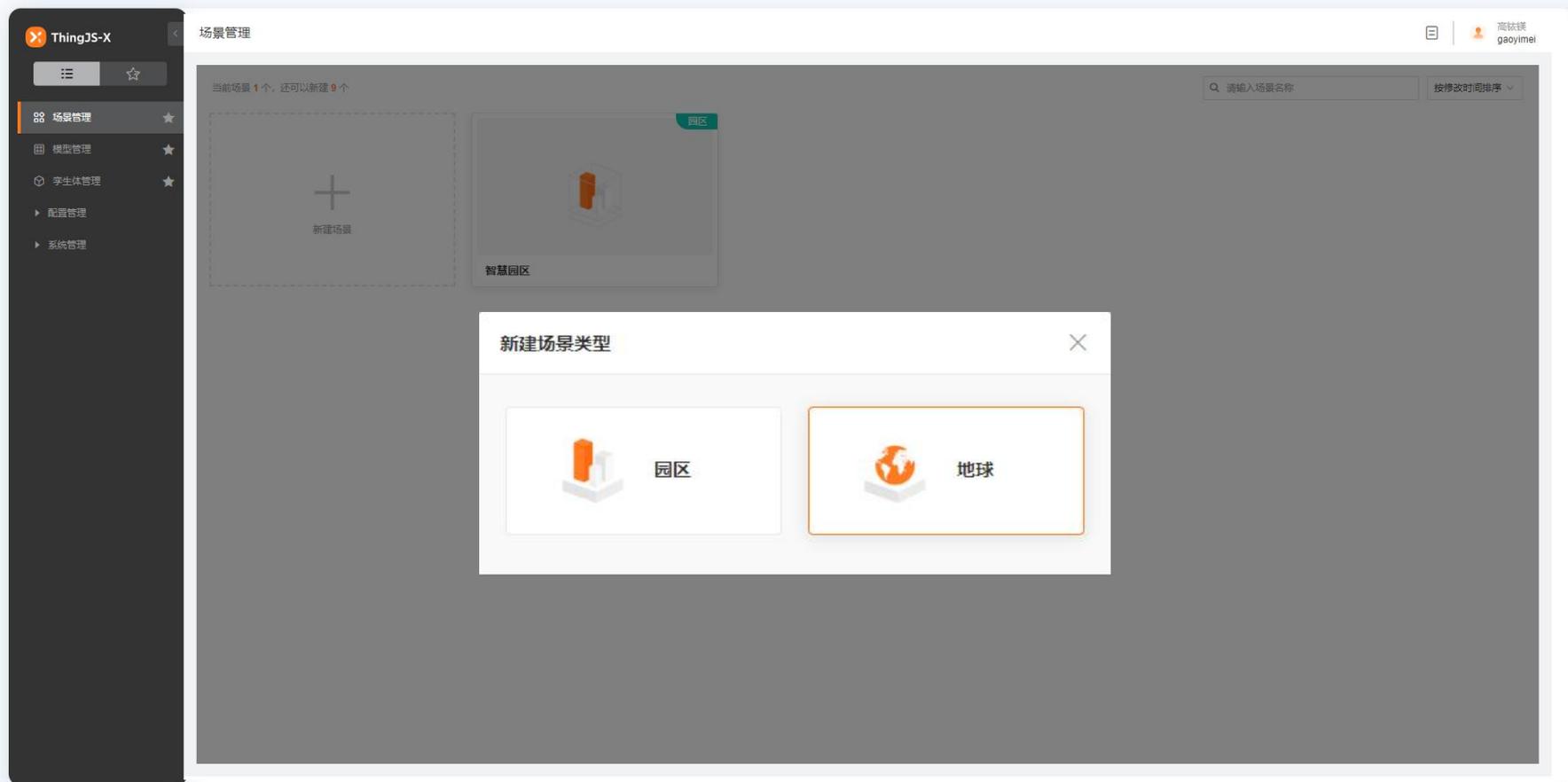
Step1: 导入场景文件

在【场景管理】界面，点击【+ 导入场景文件】。



地球场景导入

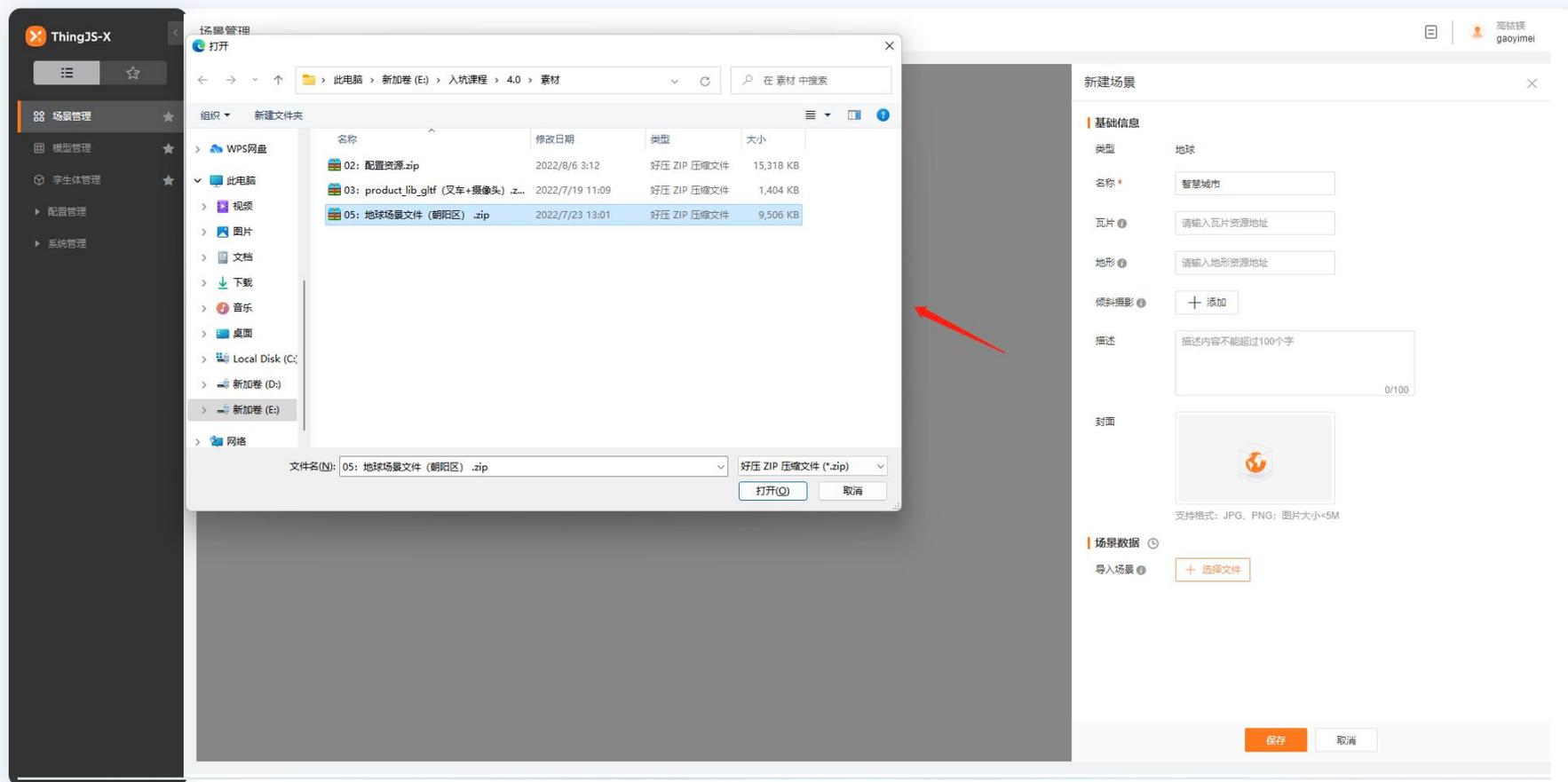
- Step2: 选择新建场景类型
选择新建场景类型为：地球。



地球场景导入

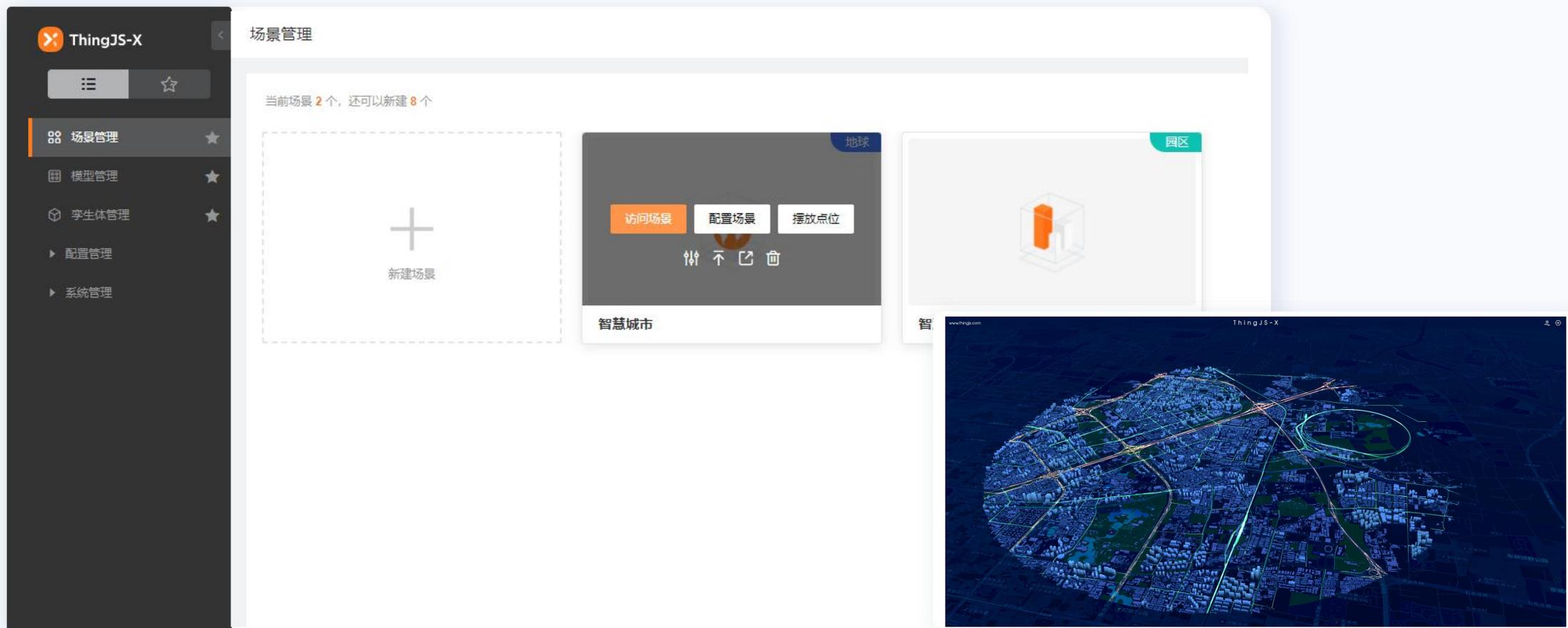
Step3: 选择场景文件

设置场景名称为：**智慧城市**，点击导入场景后面的【+ 选择文件】，选择：**05: 地球场景文件（朝阳区）.zip**，配置完成之后点击【保存】。



地球场景导入

- Step4: 查看园区场景
点击【访问场景】，进入前台查看3D地球场景。



Part 15

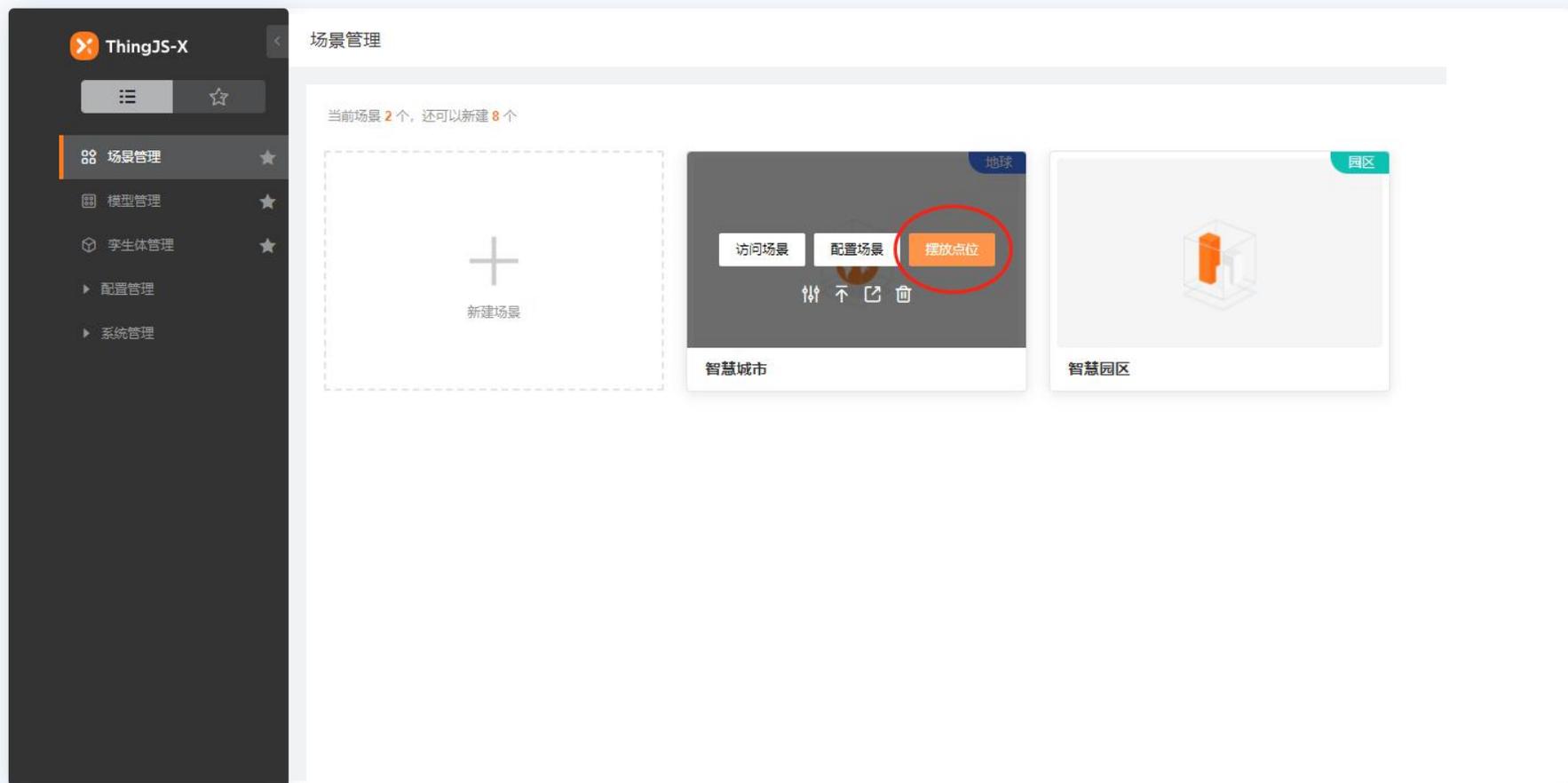
园区、地图场景结合



园区、地图场景结合

Step1: 进入地球摆放器

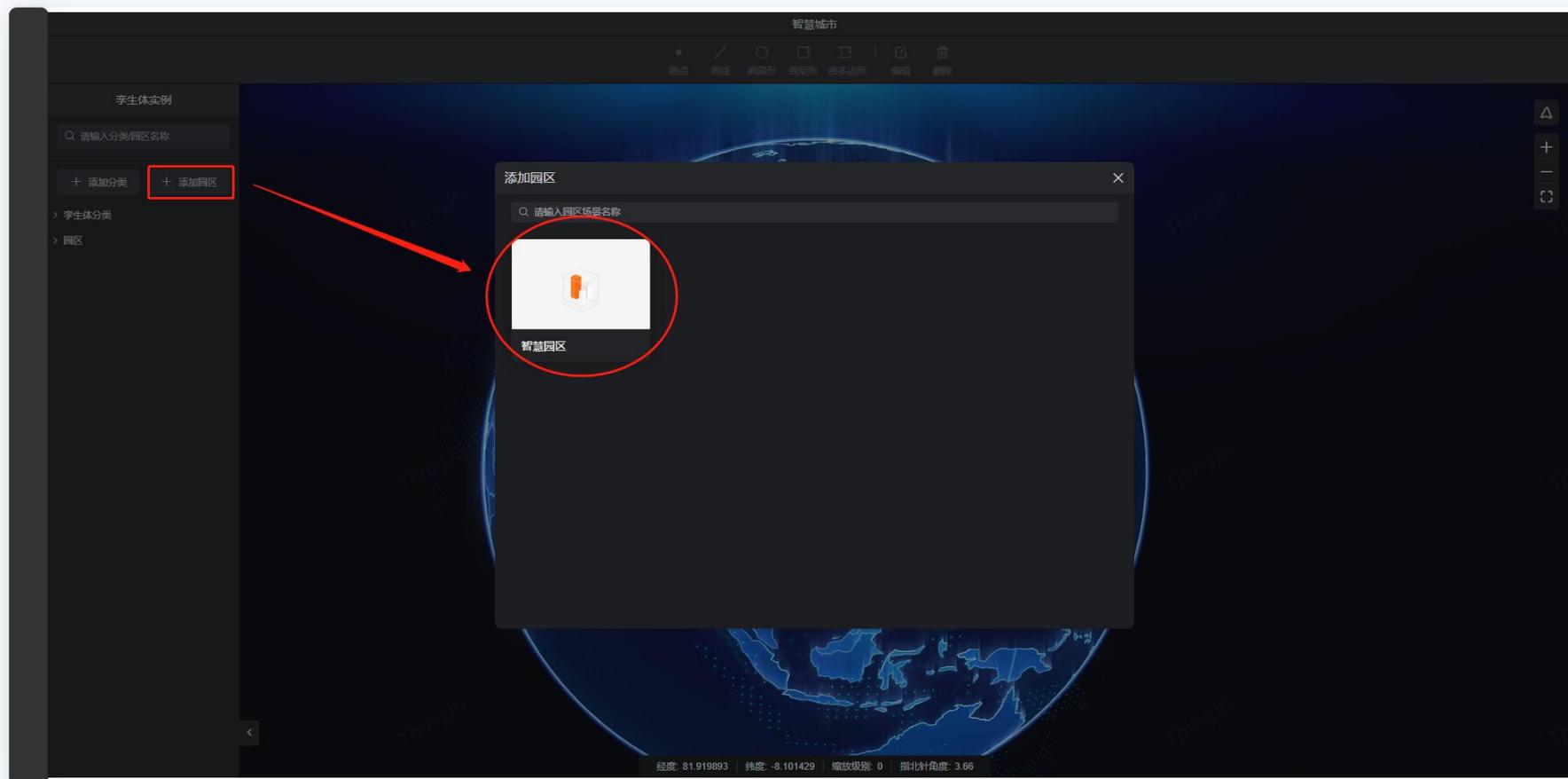
在【场景管理】界面，鼠标悬浮在“智慧城市”上方，点击【摆放点位】。



园区、地图场景结合

Step2: 添加园区

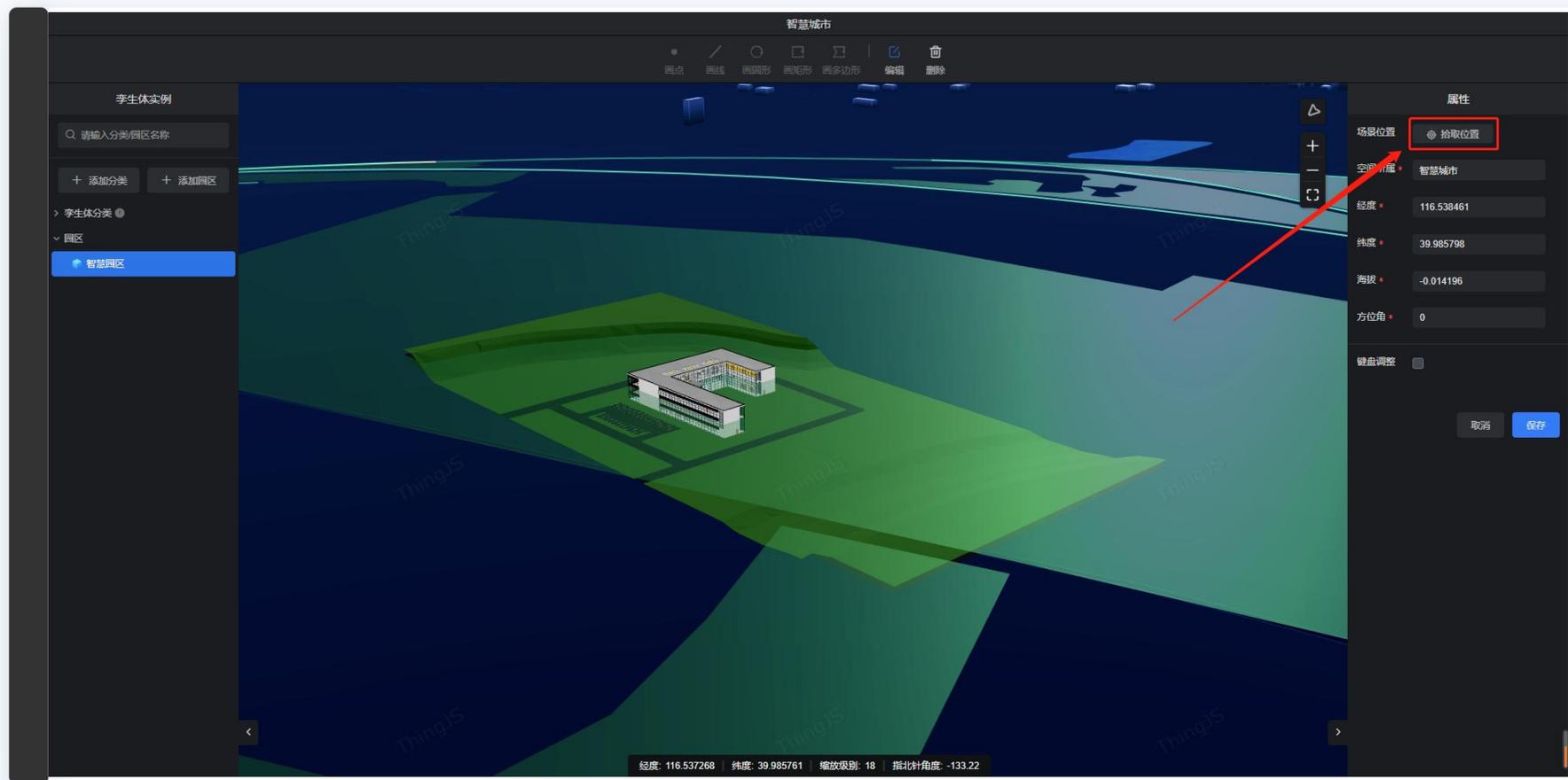
进入【地图摆放器】后，定位到城市级别，点击【+ 添加园区】，选择【智慧园区】，在场景中点击鼠标左键，摆放园区。



园区、地图场景结合

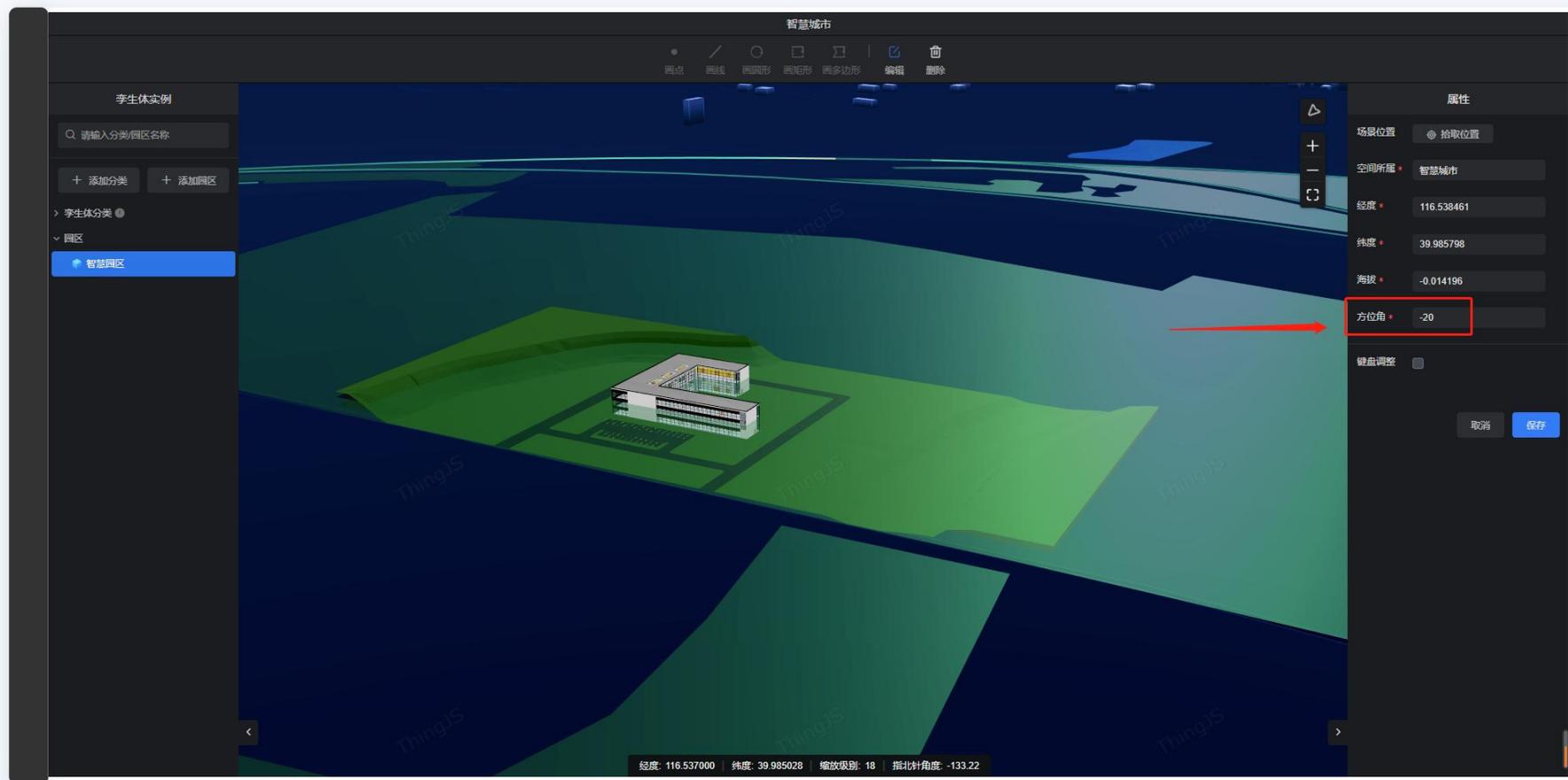
Step3. 1: 调整园区位置-重新摆放园区

放置成功后，点击【拾取位置】可以重新摆放园区位置。



园区、地图场景结合

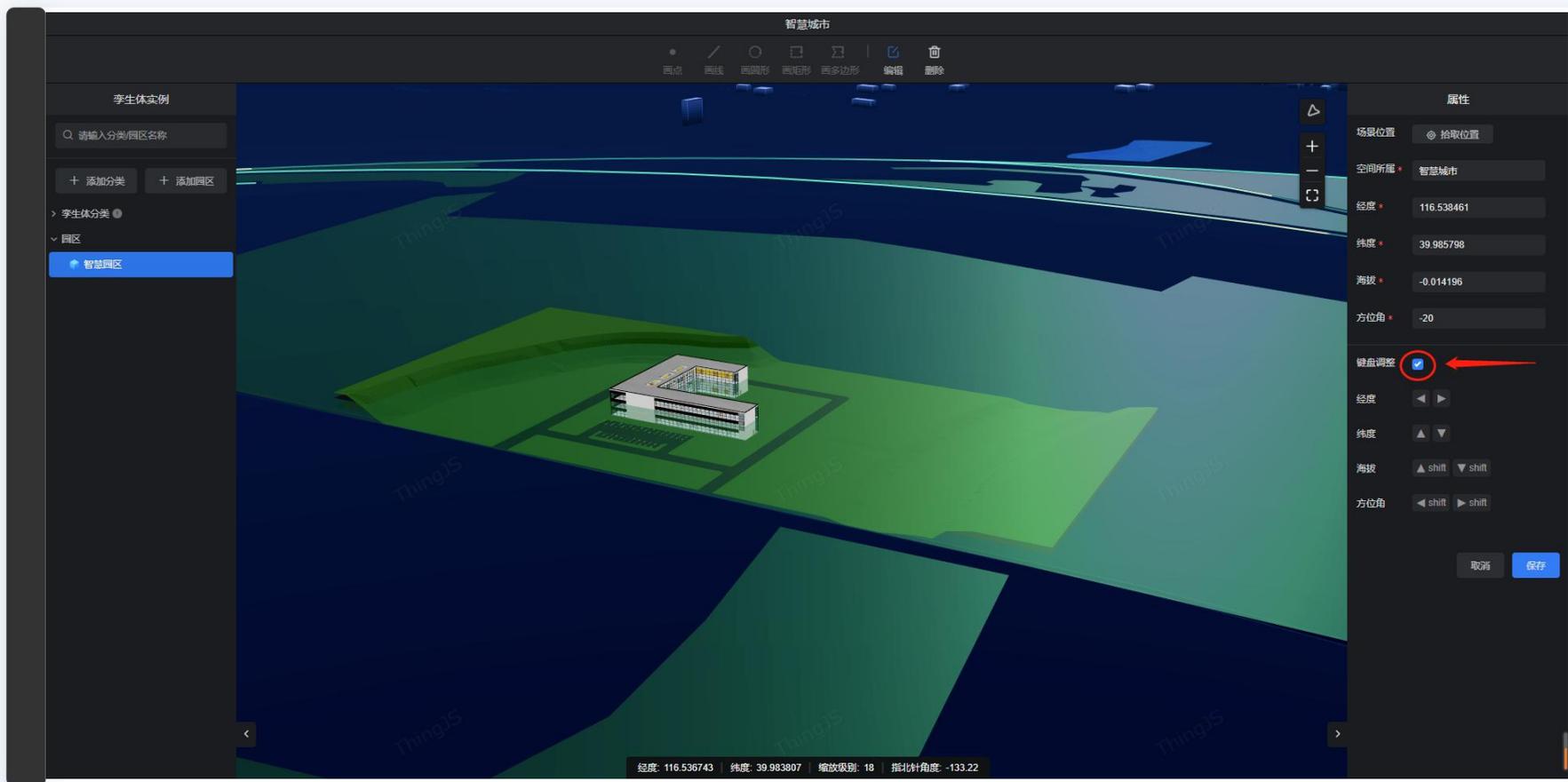
- Step3. 2: 调整园区位置-调整园区旋转角度
更改【方位角】参数即可调整园区旋转角度。



园区、地图场景结合

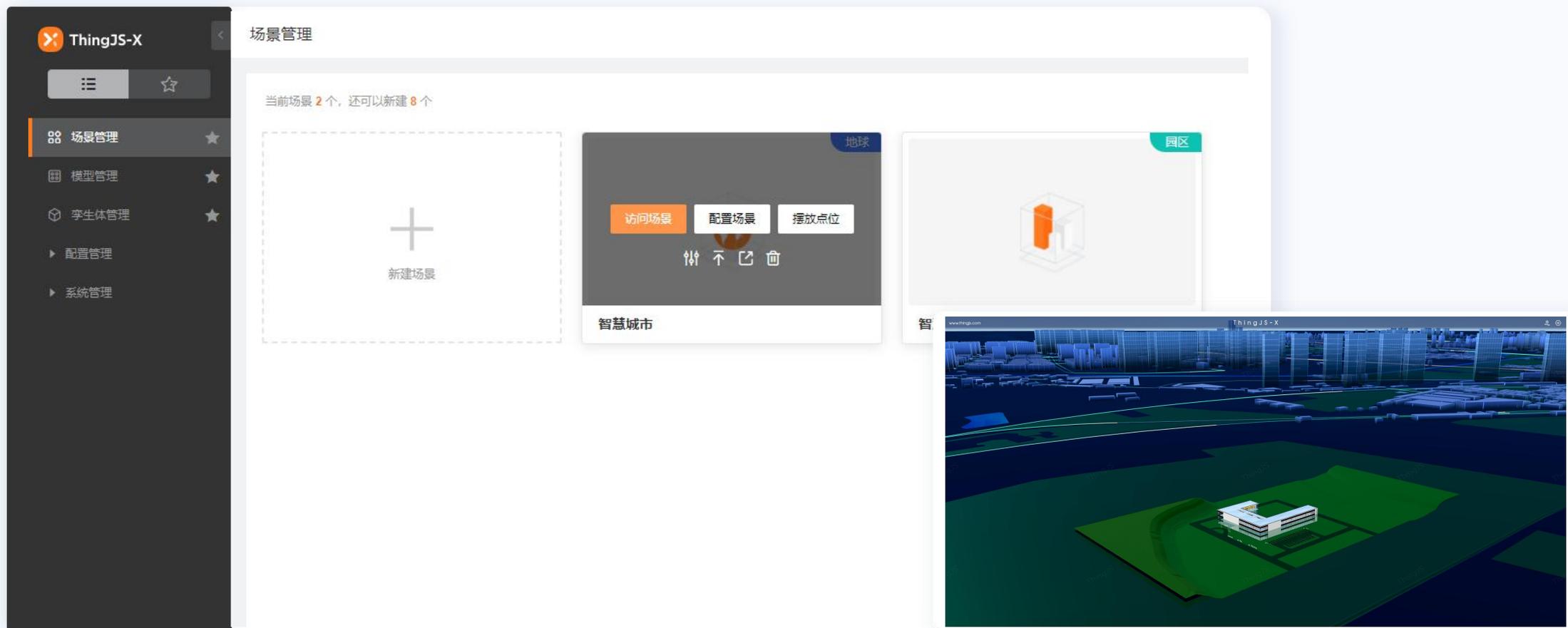
Step3. 3: 调整园区位置-键盘调整

勾选【键盘调整】可以使用键盘对园区位置进行微调，勾选后，经纬度使用键盘的方向键微调，海拔方位角按住shift键后，用方向键进行微调，调整完成后，点击【保存】。



园区、地图场景结合

- Step4: 查看地球场景
点击【访问场景】，进入前台查看3D地球场景。



Part 16

场景图层④：园区规划

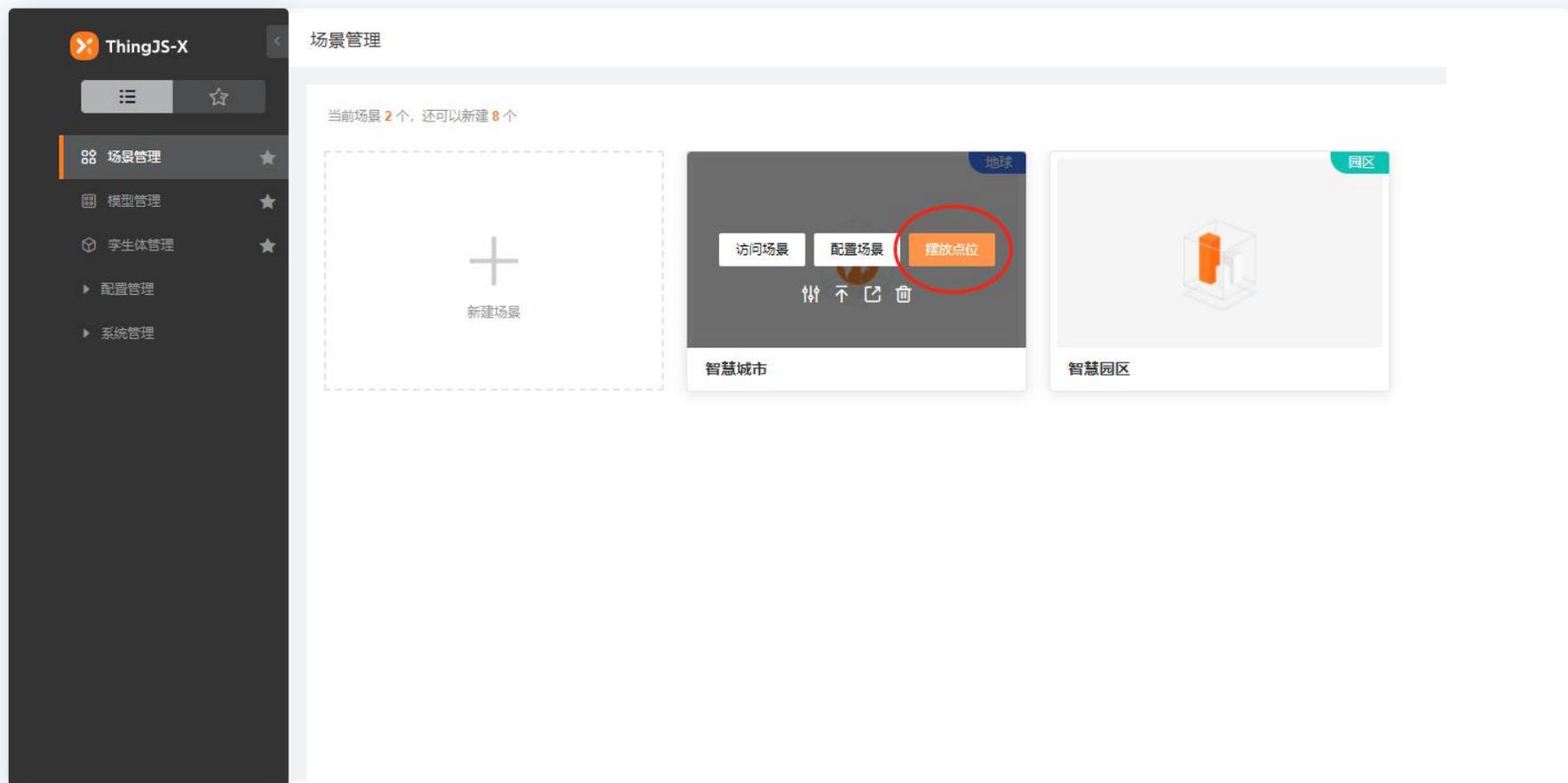


场景图层④：园区规划

Chapter1：边界绘制

Step1：进入地球摆放器

在【场景管理】界面，鼠标悬浮在“智慧城市”上方，点击【摆放点位】。

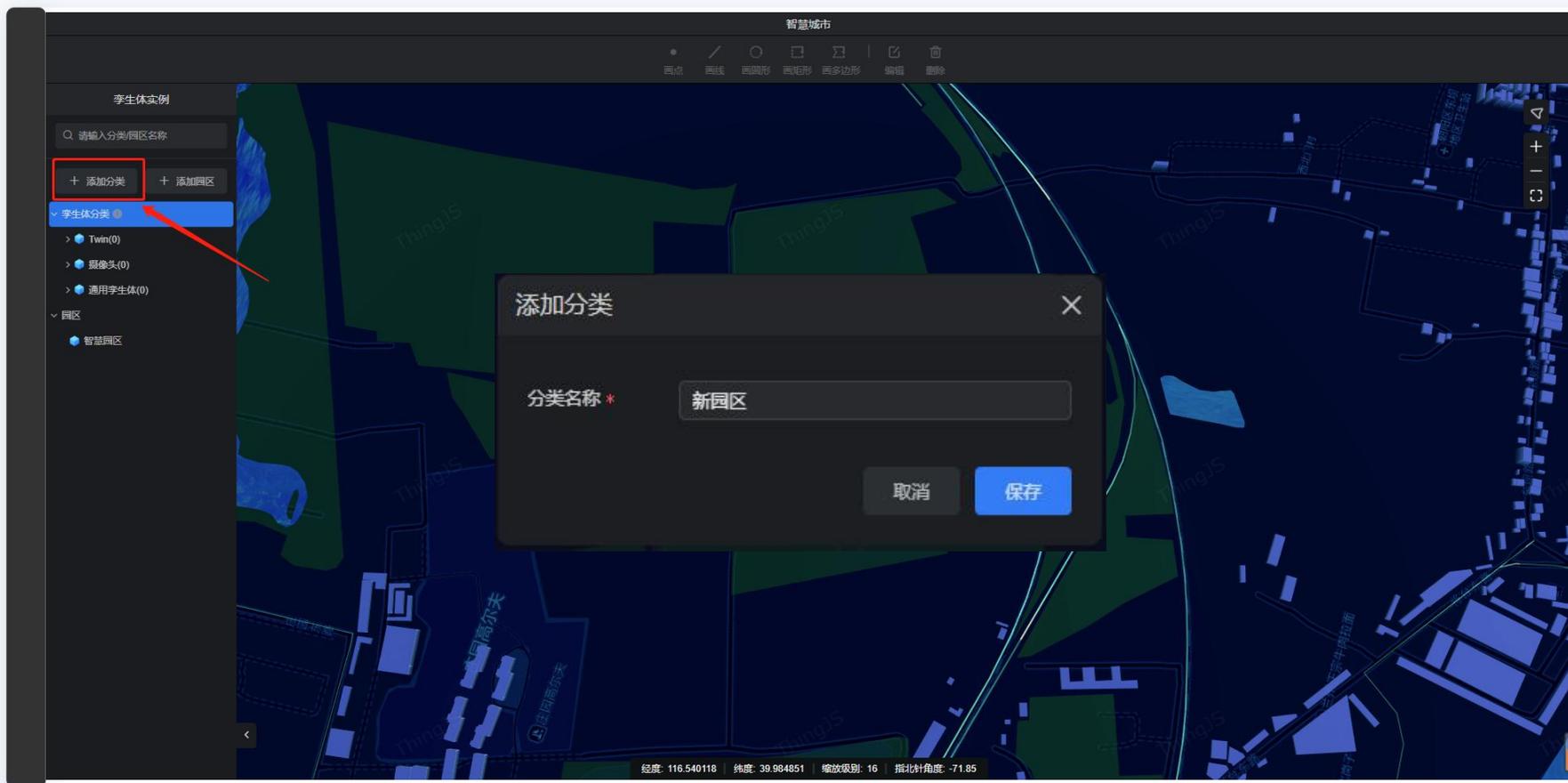


场景图层④：园区规划

Chapter1：边界绘制

Step2：添加孪生体分类

点击【+ 添加分类】，输入孪生体分类的名称为：**新园区**，点击【保存】。

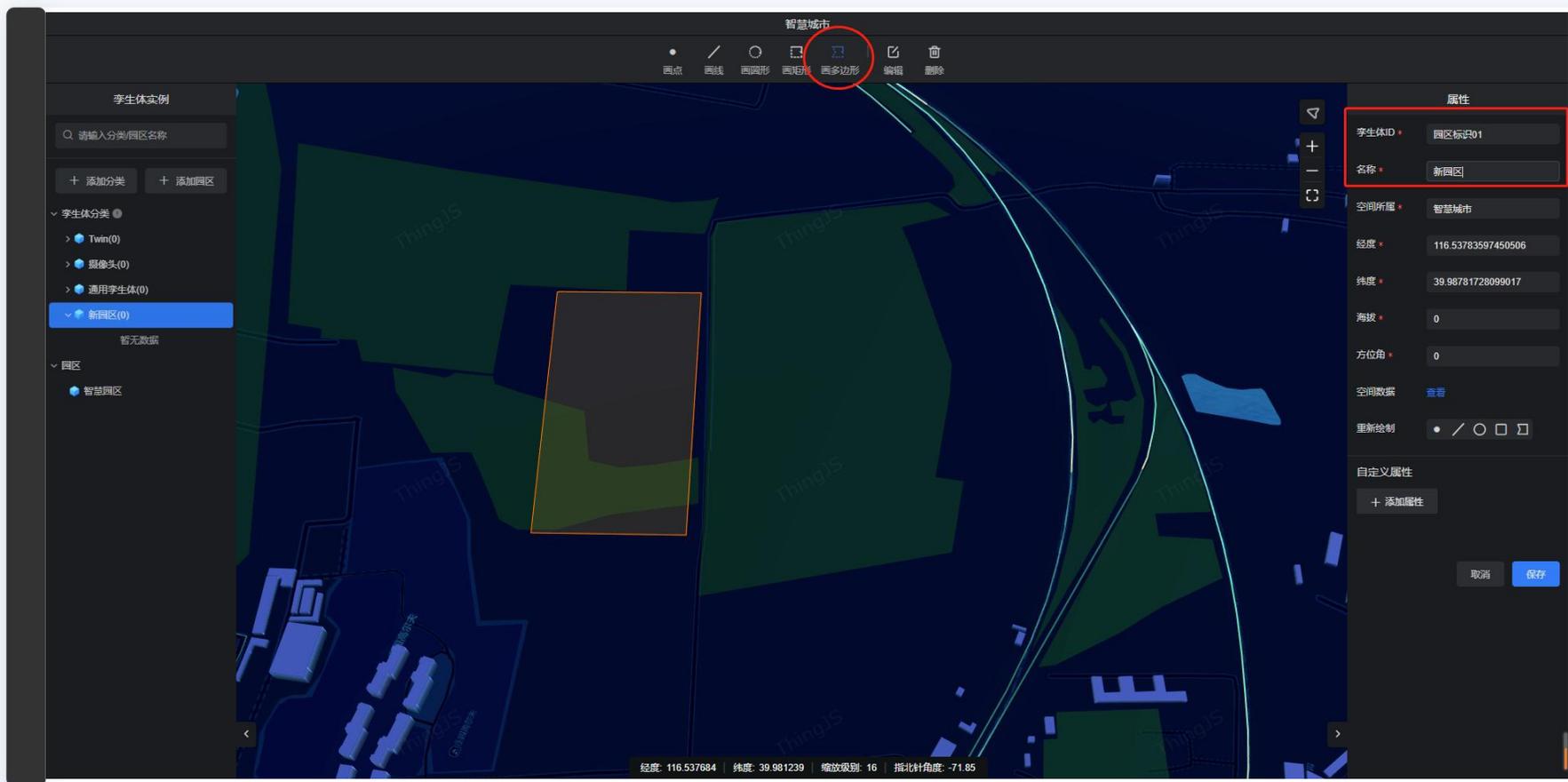


场景图层④：园区规划

Chapter1：边界绘制

Step3：创建孪生体

选择绘制类型为：**画多边形**，在地图场景中绘制一个矩形，单击鼠标左键开始绘制，双击鼠标左键结束绘制，单击鼠标右键取消绘制，在右侧弹框中编辑属性，填写孪生体ID为：**园区标识01**，填写名称为：**新园区**，检查无误后点击【保存】。

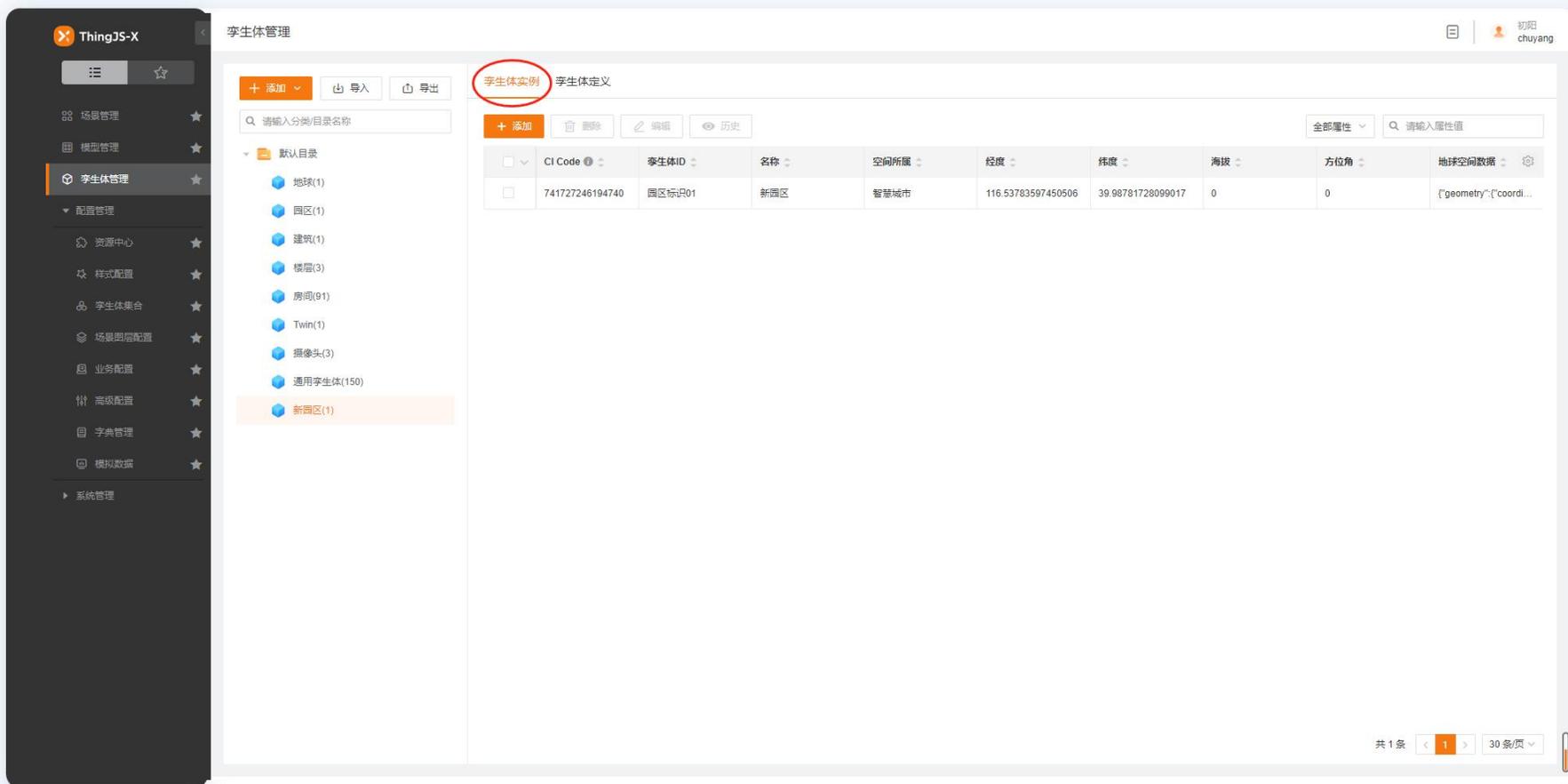


场景图层④：园区规划

Chapter1：边界绘制

Step4：查看孪生体数据

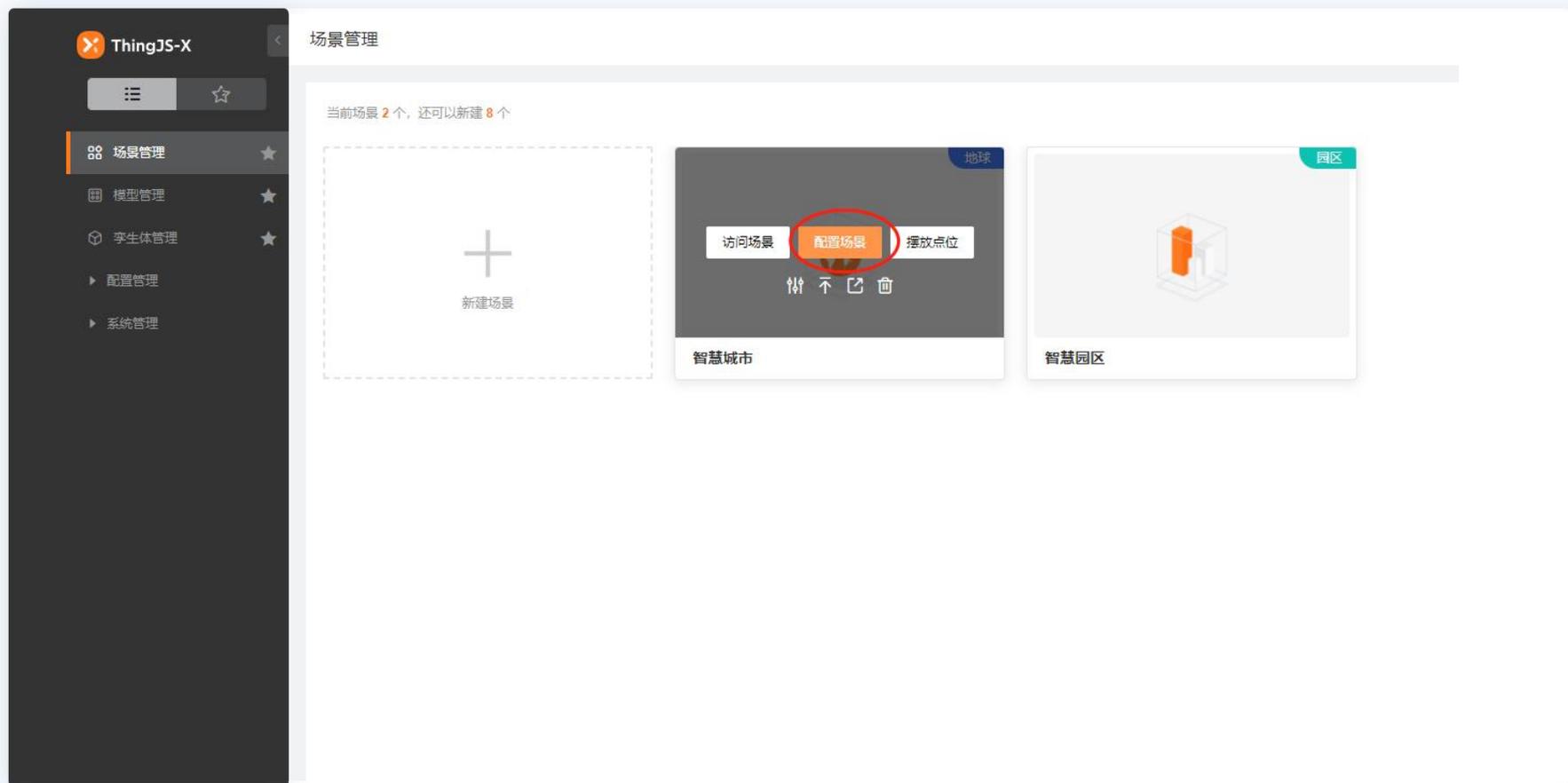
在【孪生体管理】界面，选择“新园区”孪生体分类，点击【孪生体实例】，可以查看到刚刚创建的1条孪生体数据。



场景图层④：园区规划

Chapter2：创建孪生体集合

- Step1: 进入前台配置界面
在【场景管理】界面，点击【配置场景】。

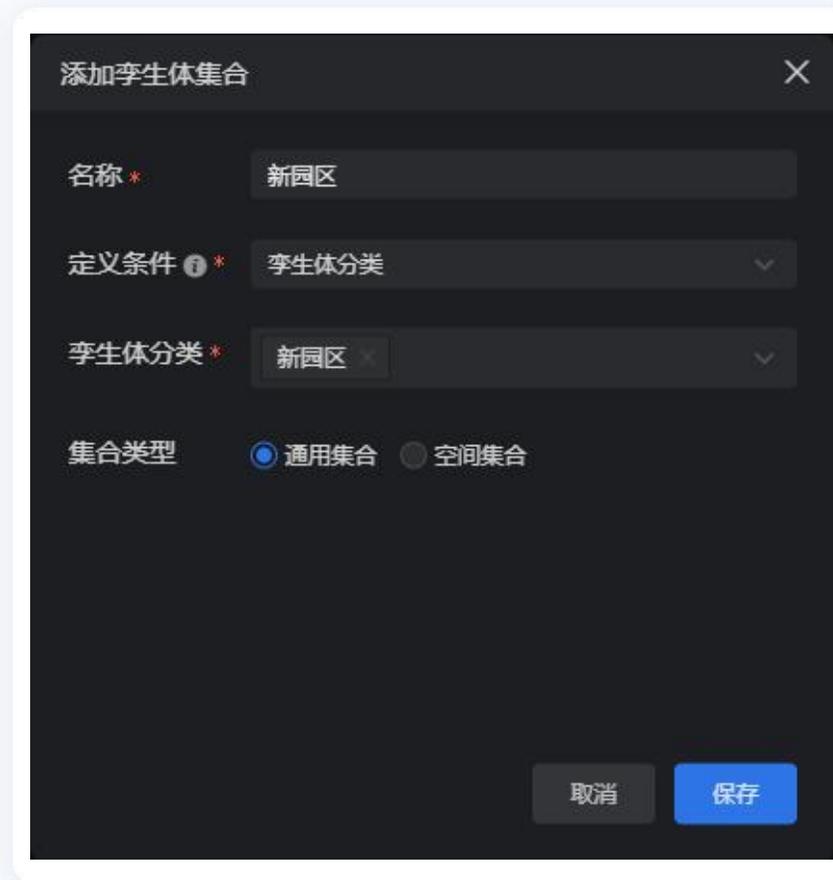
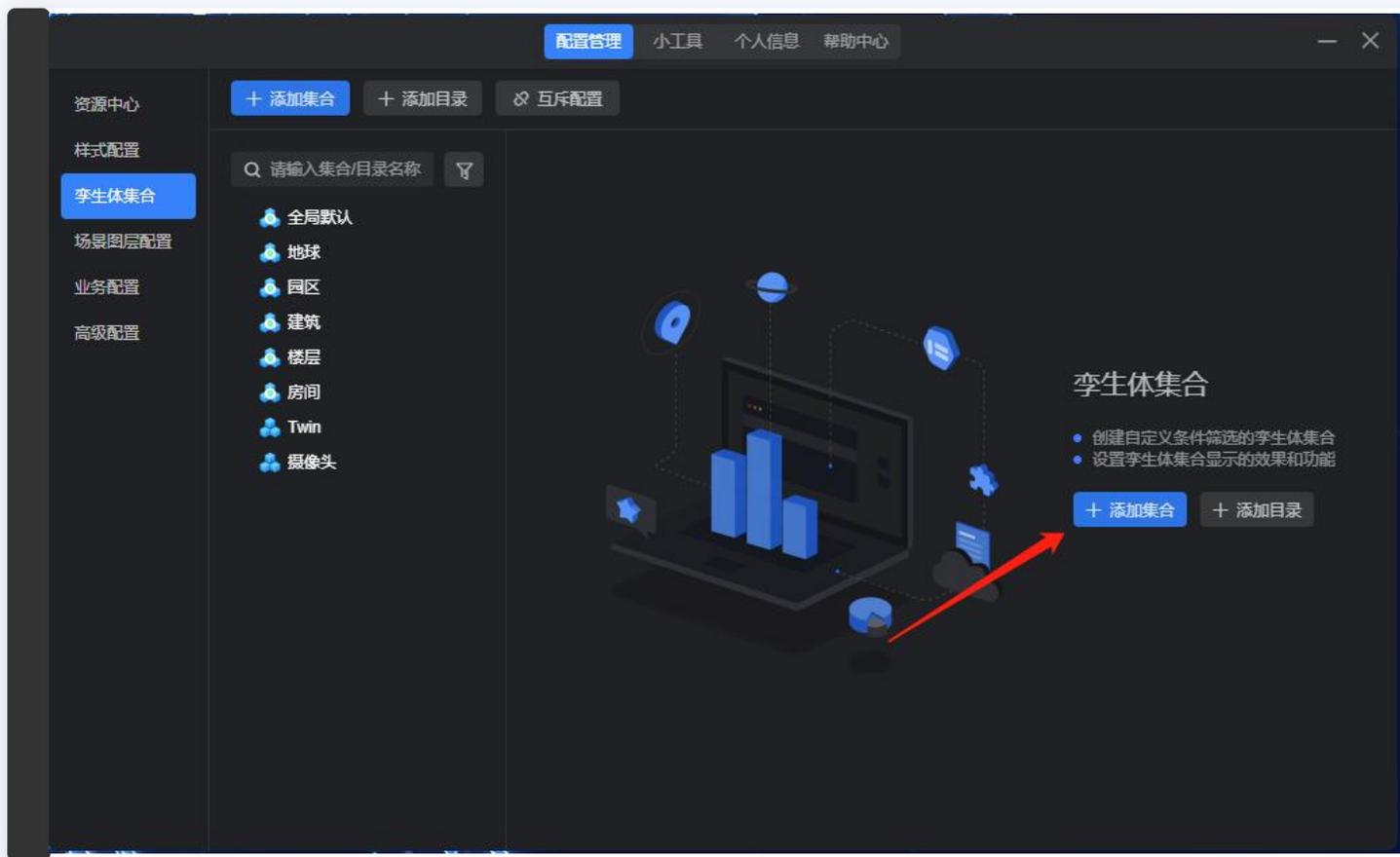


场景图层④：园区规划

Chapter2：创建孪生体集合

Step2：添加孪生体集合

在【孪生体集合】界面，点击【+ 添加集合】，填写名称为：**新园区**，选择定义条件为：**孪生体分类**，选择孪生体分类为：**新园区**，选择集合类型为：**通用集合**，检查无误后点击【保存】。

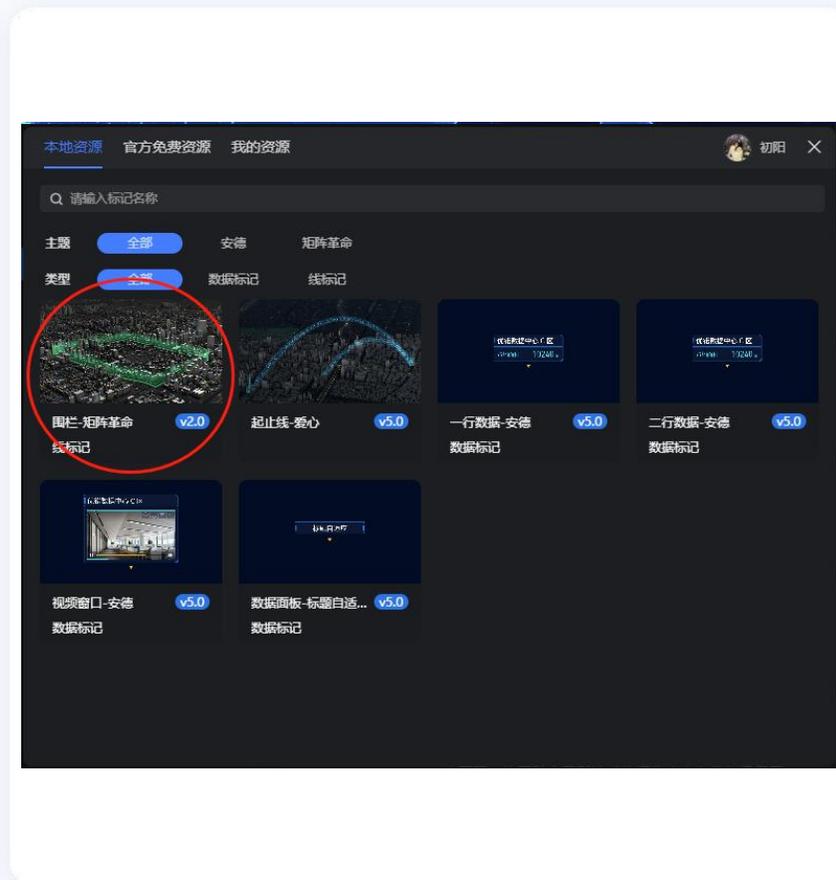
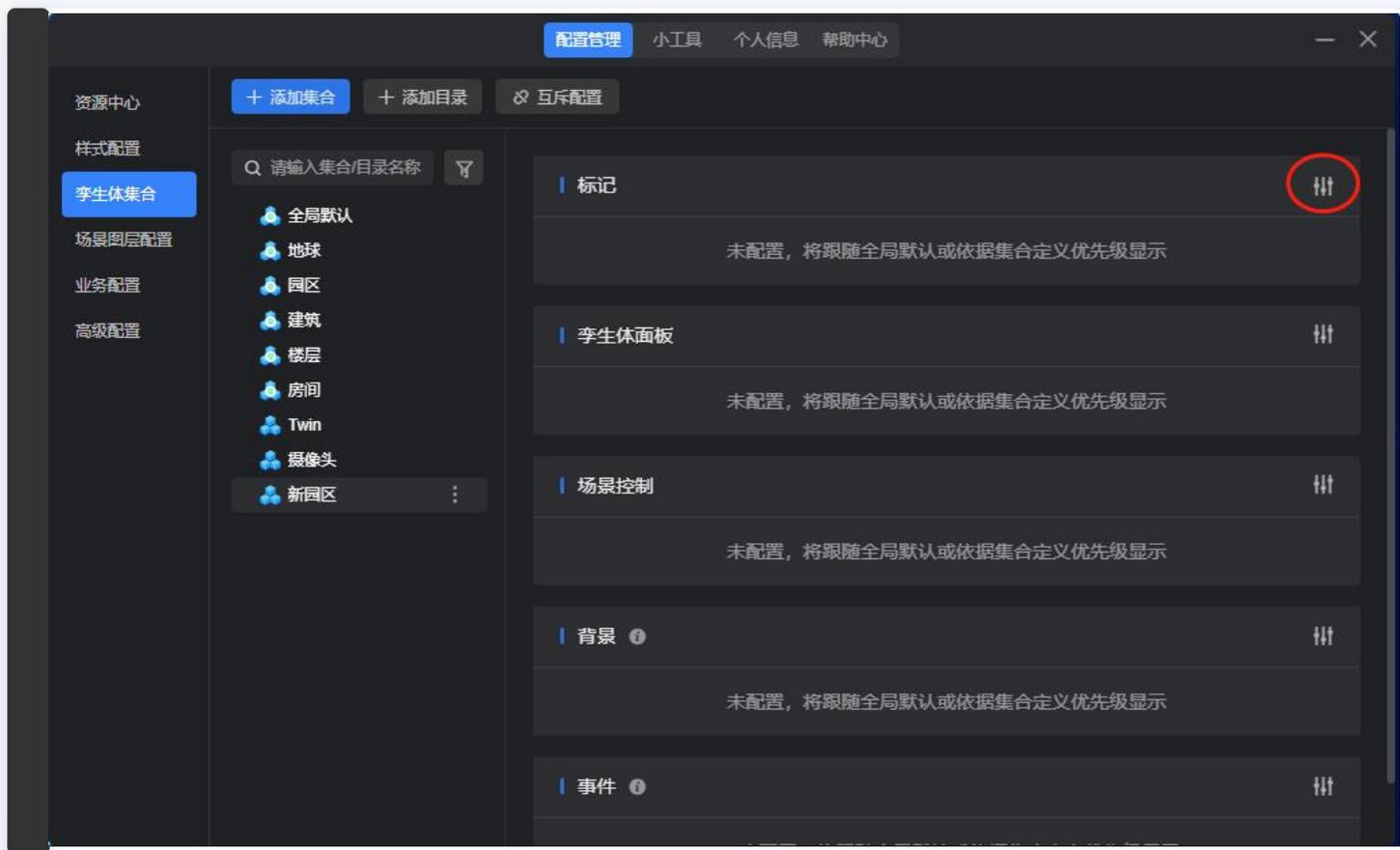


场景图层④：园区规划

Chapter3：配置面标记

Step1：选择标记资源

在【孪生体集合】界面，点击【园区边界】集合，点击标记后面的【≡】按钮，选择“围栏-矩阵革命”标记。

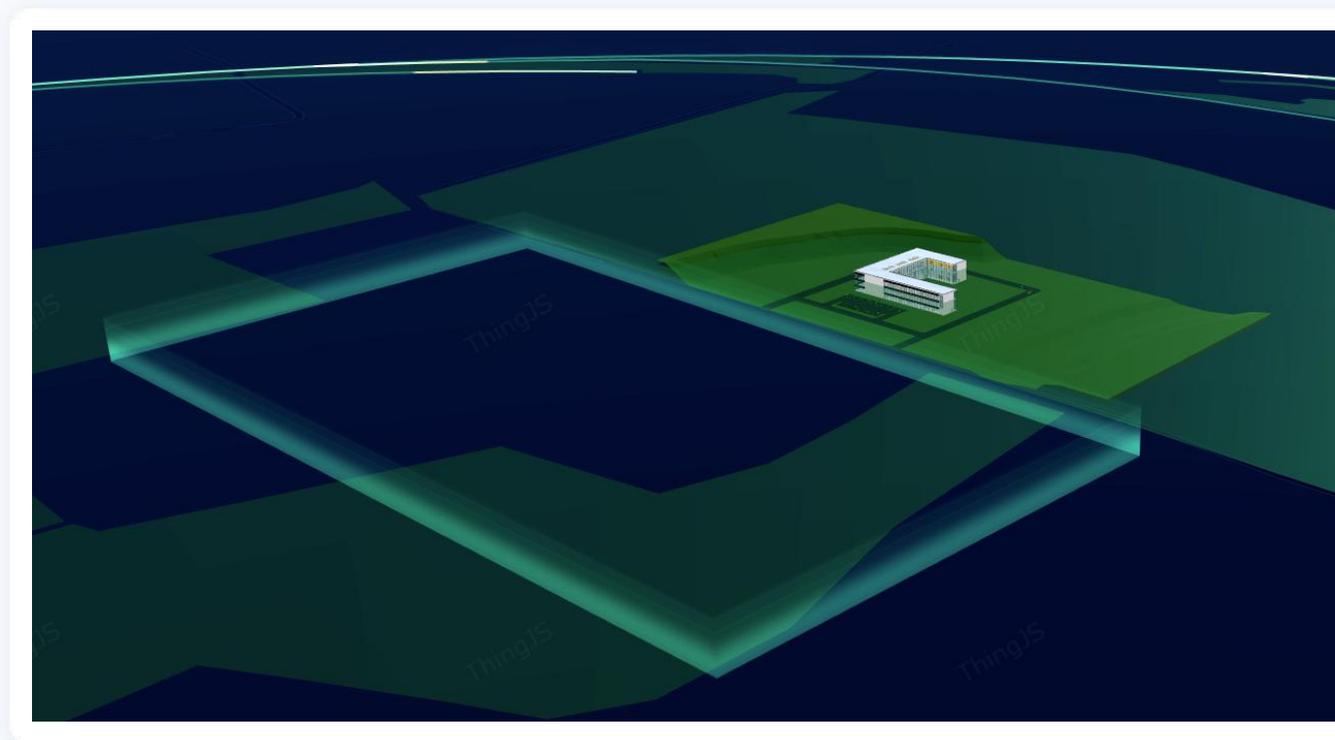
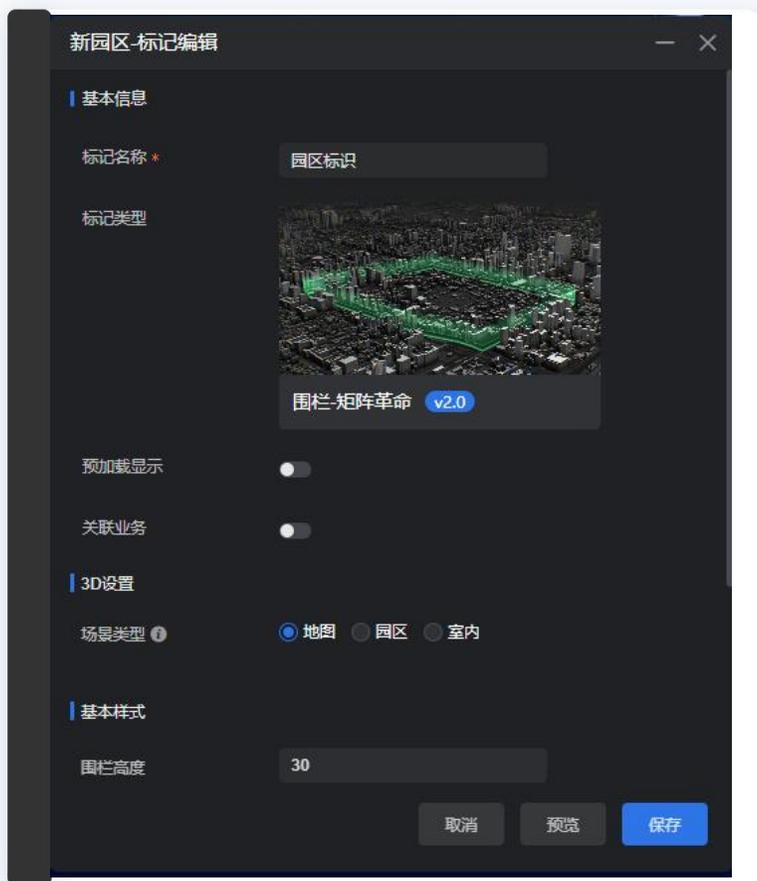


场景图层④：园区规划

Chapter3：配置面标记

Step2：配置标记资源

修改标记资源名称为：**园区标识**，选择场景类型为：**地图**，配置围栏高度为：**30**，点击【预览】查看效果，确认无误后点击【保存】。

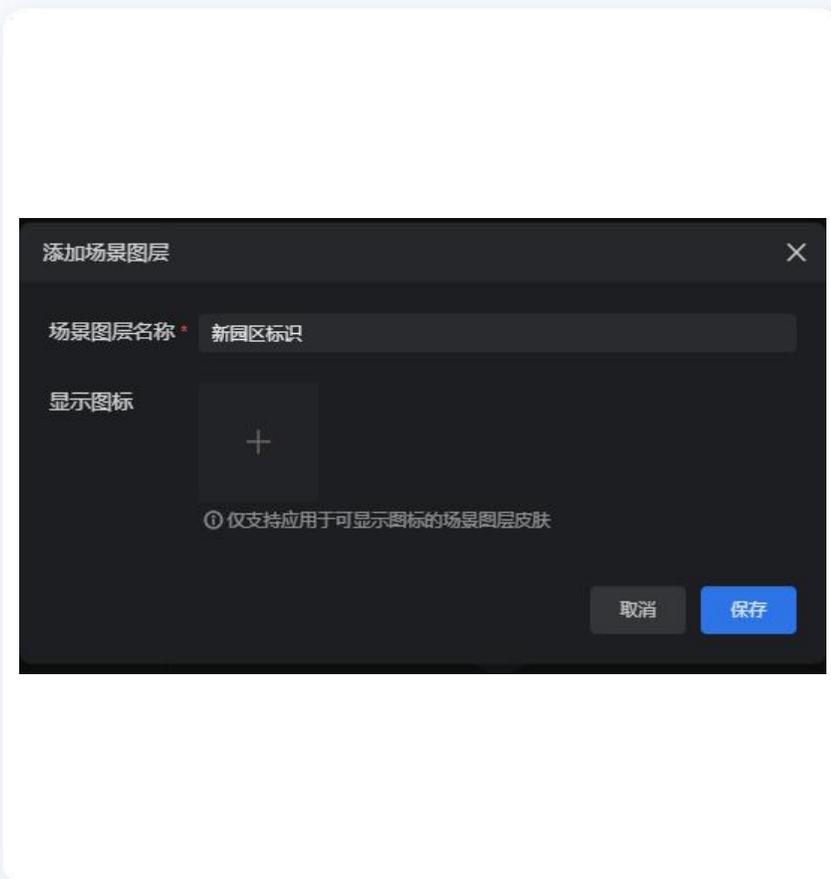


场景图层④：园区规划

Chapter4：配置场景图层

Step1：添加场景图层

在【场景图层配置】界面，点击【+ 添加场景图层】，设置场景图层名称为：园区规划，点击【保存】。

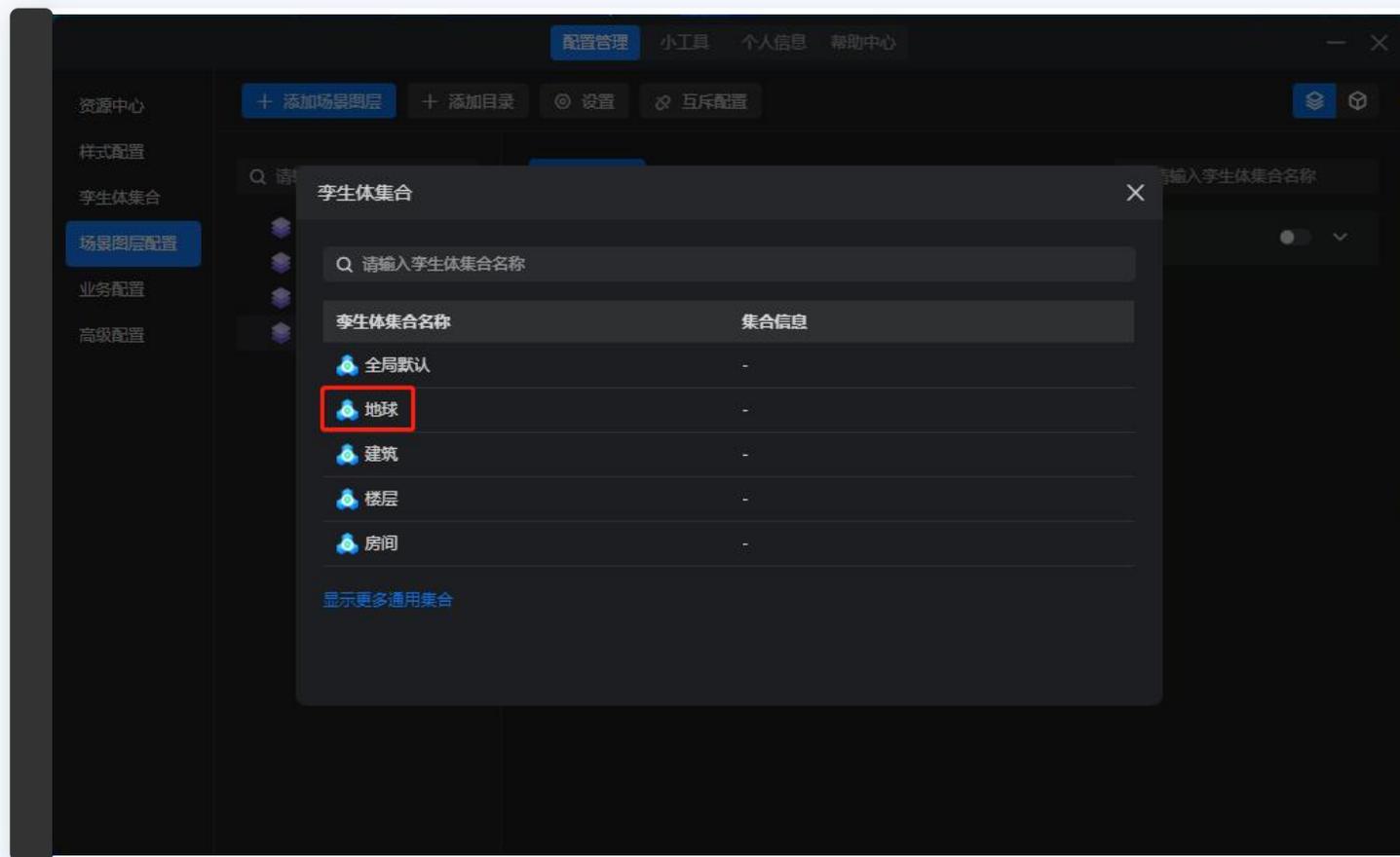


场景图层④：园区规划

Chapter4: 配置场景图层

Step2: 选择空间

选择“地球”孪生体集合。

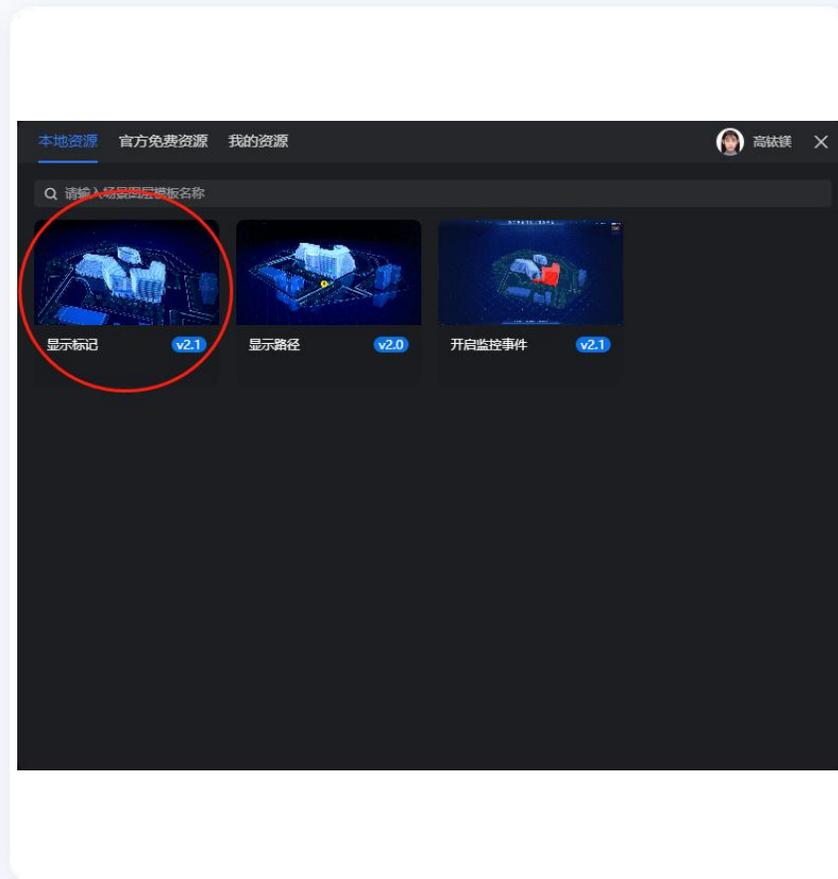
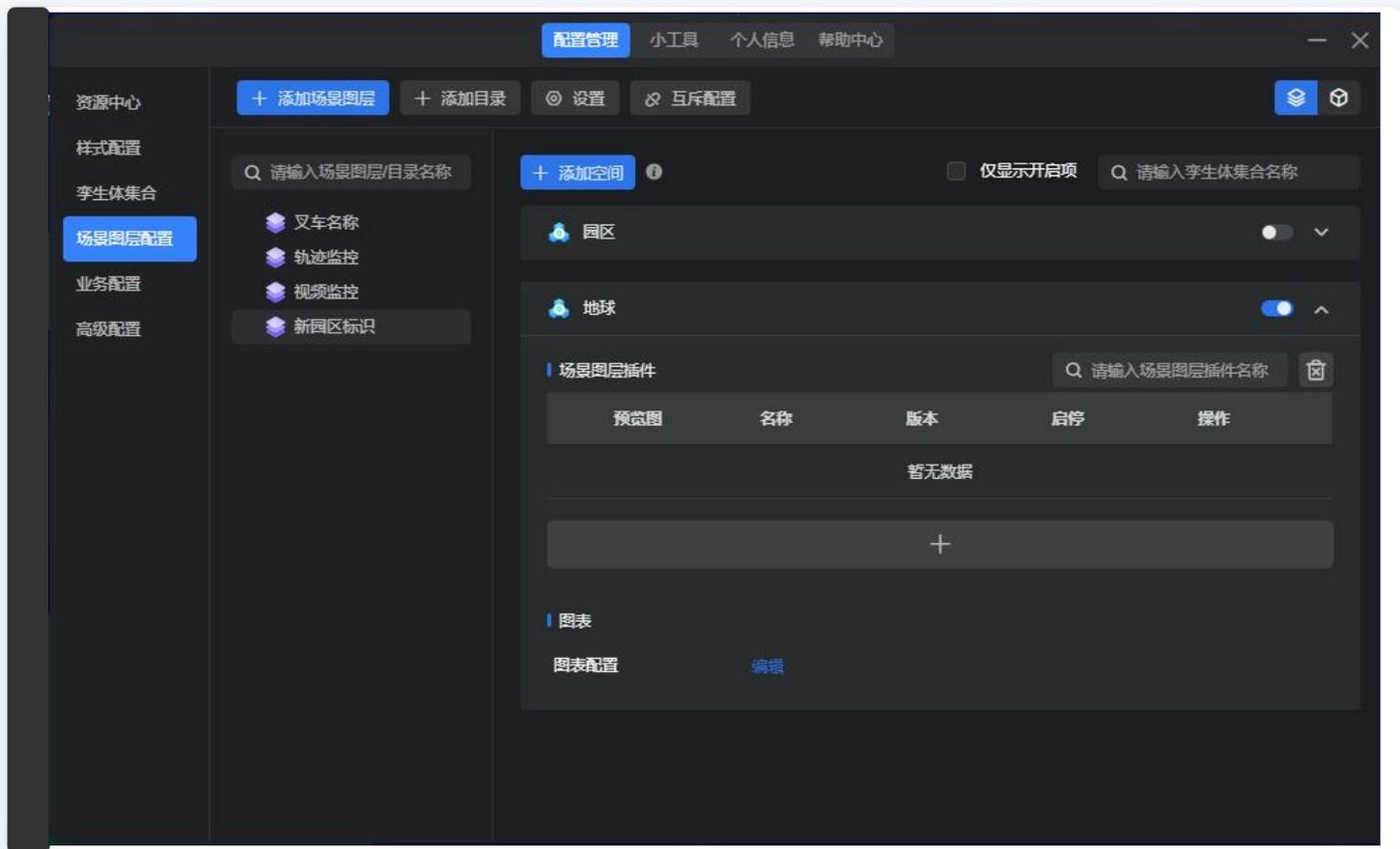


场景图层④：园区规划

Chapter4：配置场景图层

Step3：添加图层插件

点击【+】添加场景图层插件，在【本地资源】界面，选择“显示标记”图层插件。

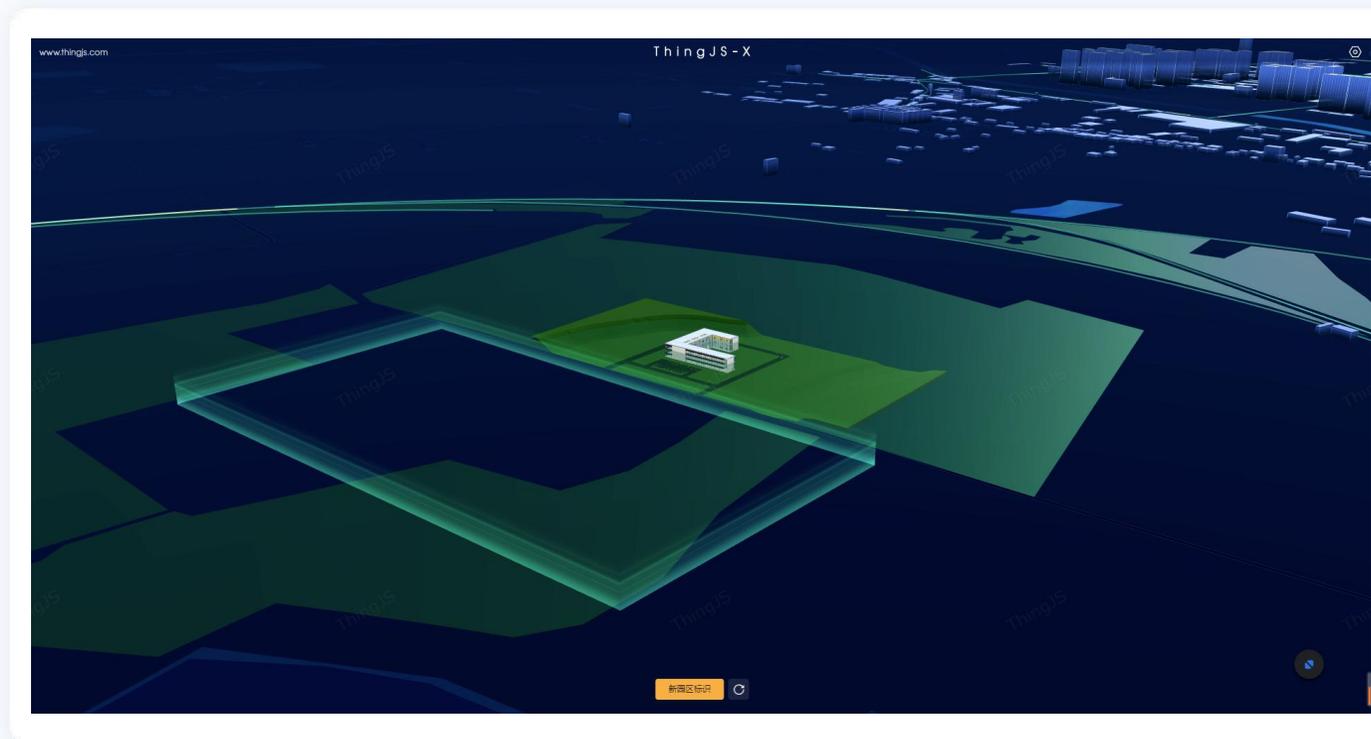
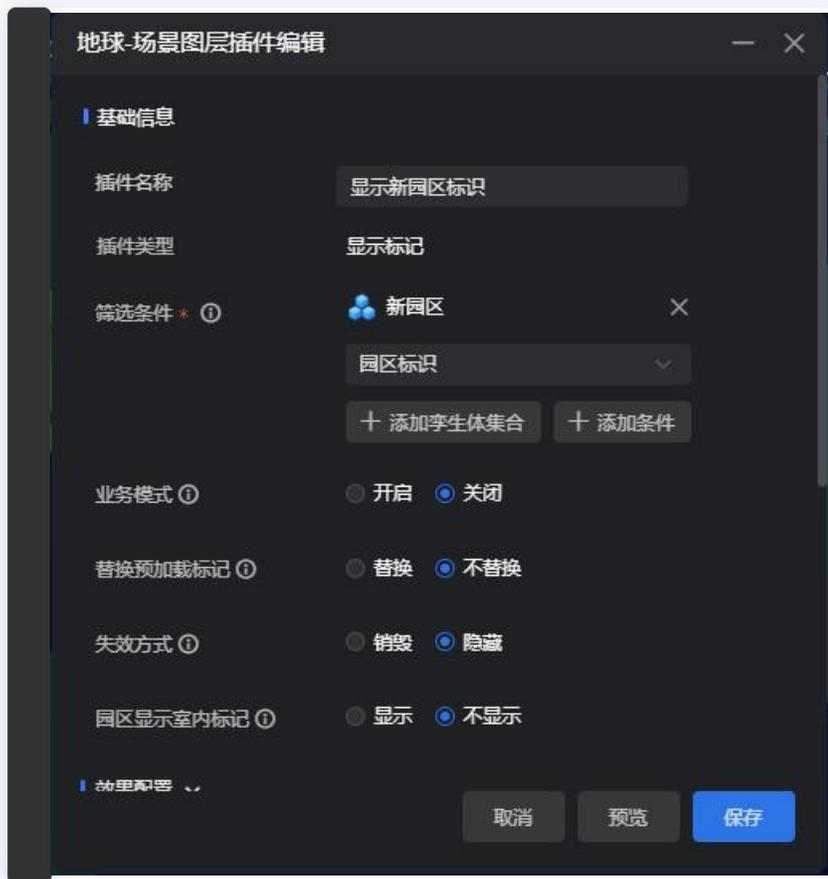


场景图层④：园区规划

Chapter4: 配置场景图层

Step4: 配置场景图层

填写插件名称为：**显示新园区标识**，点击【+ 添加孪生体集合】，选择**新园区**，选择标记：**园区标识**，点击【预览】，激活“**新园区标识**”场景图层查看效果，确认无误后点击【保存】。



Part 17

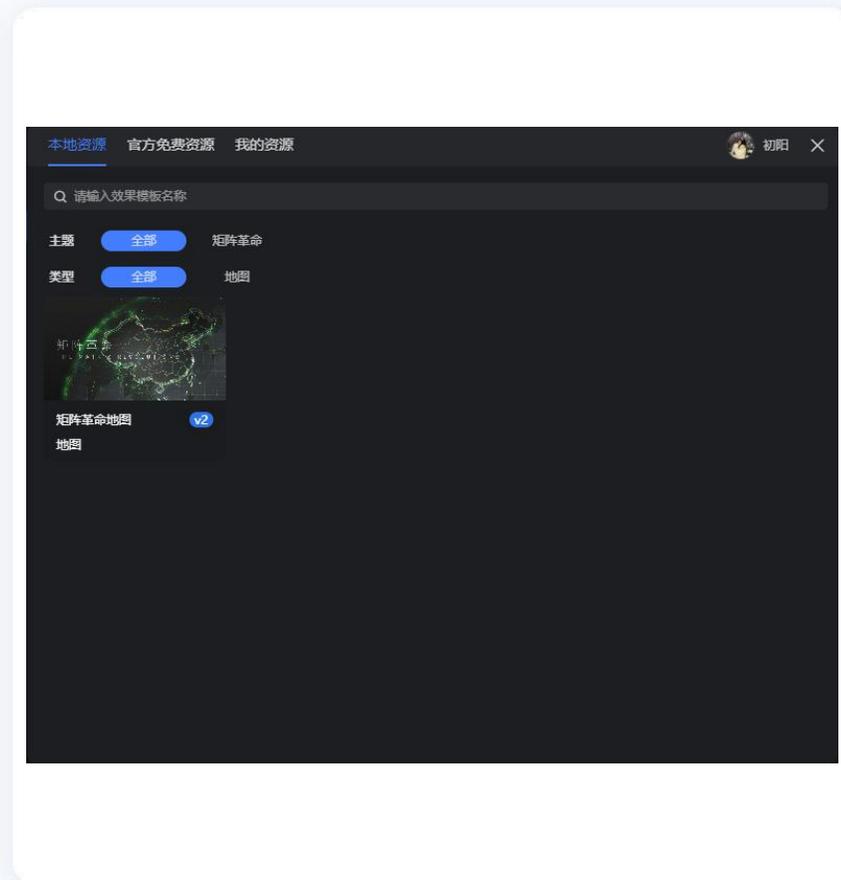
更换效果模板



更换效果模板

Step1: 添加效果模板

在【样式配置】界面，进入【效果】，点击【+ 添加效果模板】，选择“矩阵革命地图”效果模板。



更换效果模板

Step2: 编辑效果模板

设置效果模板名称为：地球场景效果，关联业务选择**全局默认**，点击【保存】查看效果。

